

DP2 2021-2022

Knowledge of WIS' testing



Repositorio:

<https://github.com/mpadillatabuenca/Acme-Toolkit.git>

Miembros:

- José Manuel Bejarano Pozo (josbezp@alum.us.es)
- Mario Espinosa Rodríguez (maresprod5@alum.us.es)
- Andrea Meca Sánchez (andmecs@alum.us.es)
- Manuel Padilla Tabuenca (maresprod5@alum.us.es)
- Ezequiel Pérez Sosa (ezepersos@alum.us.es)
- Javier Terroba Orozco (javteroro@alum.us.es)

GRUPO G1-E2-05

Versión 1.0.0

28/02/2022

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	1
Historial de versiones	2
Introducción	2
Contenido	2
Funcionales	2
Unitarias	2
Pruebas de integración	2
No Funcionales	3
Rendimiento	3
Conclusión	3
Bibliografía	3

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios
28/02/2022	1.0.0	Creación y finalización del documento.

Introducción

En este documento realizado por Andrea Meca Sánchez explicaré mis conocimientos previos sobre las pruebas realizables a los patrones de arquitecturas software. En él se tratarán los distintos tipos de pruebas de los que se tiene conocimiento previo a la realización de esta asignatura.

La estructura del documento consta de la actual introducción al documento, el contenido donde se detallarán los distintos tipos de pruebas realizables, la conclusión y la bibliografía.

Contenido

Las pruebas son la forma en que puede estar seguro acerca de la funcionalidad, el rendimiento y la experiencia del usuario.

Las pruebas de software se pueden dividir en dos tipos diferentes: pruebas funcionales y no funcionales.

Funcionales

Las pruebas funcionales se llevan a cabo para comprobar las características críticas para el negocio, la funcionalidad y la usabilidad. Las pruebas funcionales garantizan que las características y funcionalidades del software se comportan según lo esperado sin ningún problema.

Unitarias

Las pruebas unitarias se centran en probar piezas/unidades individuales de una aplicación de software al principio del desarrollo. Cualquier función, procedimiento, método o módulo puede ser una unidad que se someta a pruebas unitarias para determinar su corrección y comportamiento esperado. Las pruebas unitarias son las primeras pruebas que los desarrolladores realizan durante la fase de desarrollo.

Pruebas de integración

Las pruebas de integración implican probar diferentes módulos de una aplicación de software como grupo. Una aplicación de software se compone de diferentes submódulos que trabajan juntos para diferentes funcionalidades. El propósito de las pruebas de integración es validar la integración de diferentes módulos juntos e identificar los errores y problemas relacionados con ellos.

No Funcionales

Las pruebas no funcionales son como pruebas funcionales; sin embargo, la principal diferencia es que esas funciones se prueban bajo carga para el rendimiento de los observadores, fiabilidad, usabilidad, escalabilidad, etc.

Además de las pruebas de rendimiento, los tipos de pruebas no funcionales incluyen pruebas de instalación, pruebas de confiabilidad y pruebas de seguridad.

Rendimiento

Las pruebas de rendimiento son un tipo de pruebas no funcionales, realizadas para determinar la velocidad, estabilidad y escalabilidad de una aplicación de software. Como su nombre indica, el objetivo general de esta prueba es comprobar el rendimiento de una aplicación con respecto a los diferentes puntos de referencia del sistema y de la red, como la utilización de la CPU, la velocidad de carga de la página, el control de tráfico máximo, la utilización de recursos del servidor, etc. Dentro de las pruebas de rendimiento, hay varios otros tipos de pruebas, como pruebas de carga y pruebas de esfuerzo.

Conclusión

En conclusión podemos decir que se tienen conocimientos sobre varios tipos de patrones arquitectónicos de software.

Bibliografía

1. Apuntes de la asignatura de Diseño y Pruebas 1 (ev.us.es)
2. Tipos de arquitectura de software([Tipos de pruebas de software: diferencias y ejemplos](#))