

# Robótica

## Conceptos de visión por computador para robots

---

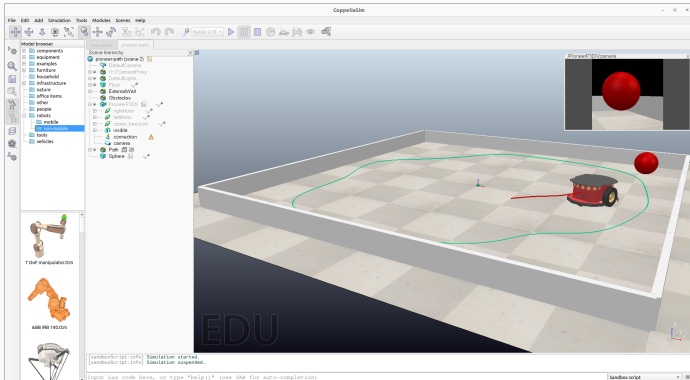
Javier de Lope Asiaín

Departamento de Inteligencia Artificial  
Escuela Técnica Superior de Ingenieros Informáticos  
Universidad Politécnica de Madrid

# Objetivo

El objetivo de la práctica es que el robot siga una bola roja que se encuentra en movimiento a velocidad constante en la escena.

La bola sigue un camino predefinido mediante un *path* en el simulador (la bola no es controlable).





# Estrategia básica

1. Detectar la bola en la imagen

# Estrategia básica

1. Detectar la bola en la imagen (segmentación por color)

## Estrategia básica

1. Detectar la bola en la imagen (segmentación por color)
2. (Filtrado y umbralizado)

## Estrategia básica

1. Detectar la bola en la imagen (segmentación por color)
2. (Filtrado y umbralizado)
3. Buscar *contornos* en la imagen binaria

## Estrategia básica

1. Detectar la bola en la imagen (segmentación por color)
2. (Filtrado y umbralizado)
3. Buscar *contornos* en la imagen binaria
4. Obtener los momentos (espaciales) de la imagen



# Estrategia básica

1. Detectar la bola en la imagen (segmentación por color)
2. (Filtrado y umbralizado)
3. Buscar *contornos* en la imagen binaria
4. Obtener los momentos (espaciales) de la imagen
  - El área que ocupa la bola es  $M_{00}$
  - El centroide de la bola es  $c_x = M_{10}/M_{00}$ ,  $c_y = M_{01}/M_{00}$

# Estrategia básica

1. Detectar la bola en la imagen (segmentación por color)
2. (Filtrado y umbralizado)
3. Buscar *contornos* en la imagen binaria
4. Obtener los momentos (espaciales) de la imagen
  - El área que ocupa la bola es  $M_{00}$
  - El centroide de la bola es  $c_x = M_{10}/M_{00}$ ,  $c_y = M_{01}/M_{00}$
5. La consigna para el controlador es mantener  $c_x = 128$  (la imagen que se recibe de la cámara es de  $256 \times 256$ )

## Estrategia básica

1. Detectar la bola en la imagen (segmentación por color)
2. (Filtrado y umbralizado)
3. Buscar *contornos* en la imagen binaria
4. Obtener los momentos (espaciales) de la imagen
  - El área que ocupa la bola es  $M_{00}$
  - El centroide de la bola es  $c_x = M_{10}/M_{00}$ ,  $c_y = M_{01}/M_{00}$
5. La consigna para el controlador es mantener  $c_x = 128$  (la imagen que se recibe de la cámara es de  $256 \times 256$ )
6. El área da una idea de lo cerca que está el robot a la bola y puede utilizarse para determinar la velocidad del robot

# Estrategia básica

1. Detectar la bola en la imagen (segmentación por color)
2. (Filtrado y umbralizado)
3. Buscar *contornos* en la imagen binaria
4. Obtener los momentos (espaciales) de la imagen
  - El área que ocupa la bola es  $M_{00}$
  - El centroide de la bola es  $c_x = M_{10}/M_{00}$ ,  $c_y = M_{01}/M_{00}$
5. La consigna para el controlador es mantener  $c_x = 128$  (la imagen que se recibe de la cámara es de  $256 \times 256$ )
6. El área da una idea de lo cerca que está el robot a la bola y puede utilizarse para determinar la velocidad del robot
7. También puede utilizarse  $c_y$  ya que la bola asciende en la imagen (disminuye el valor de esa coordenada) según se aleja

# Procesamiento de la imagen de la cámara

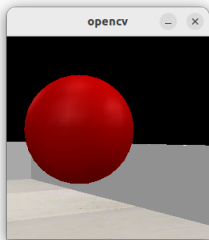


Imagen original

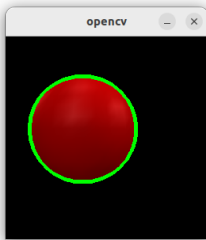
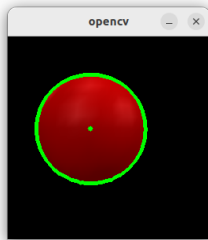


Imagen filtrada solo  
con objetos rojos



Centroide de los  
objetos rojos

# Class P3DX

```
class P3DX():  
  
    ...  
  
    def __init__(self, sim, robot_id, use_camera=False):  
        self.sim = sim  
        print('***_getting_handles', robot_id)  
        self.left_motor = self.sim.getObject(f'/{robot_id}/leftMotor')  
        self.right_motor = self.sim.getObject(f'/{robot_id}/rightMotor')  
        self.sonar = []  
        for i in range(self.num_sonar):  
            self.sonar.append(self.sim.getObject(f'/{robot_id}/ultrasonicSensor[{i}]'))  
        if use_camera:  
            self.camera = self.sim.getObject(f'/{robot_id}/camera')  
  
        ...  
  
    def get_image(self):  
        img, resX, resY = self.sim.getVisionSensorCharImage(self.camera)  
        img = np.frombuffer(img, dtype=np.uint8).reshape(resY, resX, 3)  
        img = cv2.flip(cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2RGB), 0)  
        return img
```

```
def follow_ball(image):  
    ...  
  
def main(args=None):  
    coppelia = robotica.Coppelia()  
    robot = robotica.P3DX(coppelia.sim, 'PioneerP3DX', True)  
    coppelia.start_simulation()  
    while coppelia.is_running():  
        readings = robot.get_sonar()  
        img = robot.get_image()  
        ...  
    coppelia.stop_simulation()
```

[www.dia.fi.upm.es/~jdlope](http://www.dia.fi.upm.es/~jdlope)