

Práctica 1: Procesado Digital de Imágenes usando Python

Mario García Berenguer y Adonis García Anés

Departamento de Arquitectura y Tecnología de Sistemas Informáticos, UPM

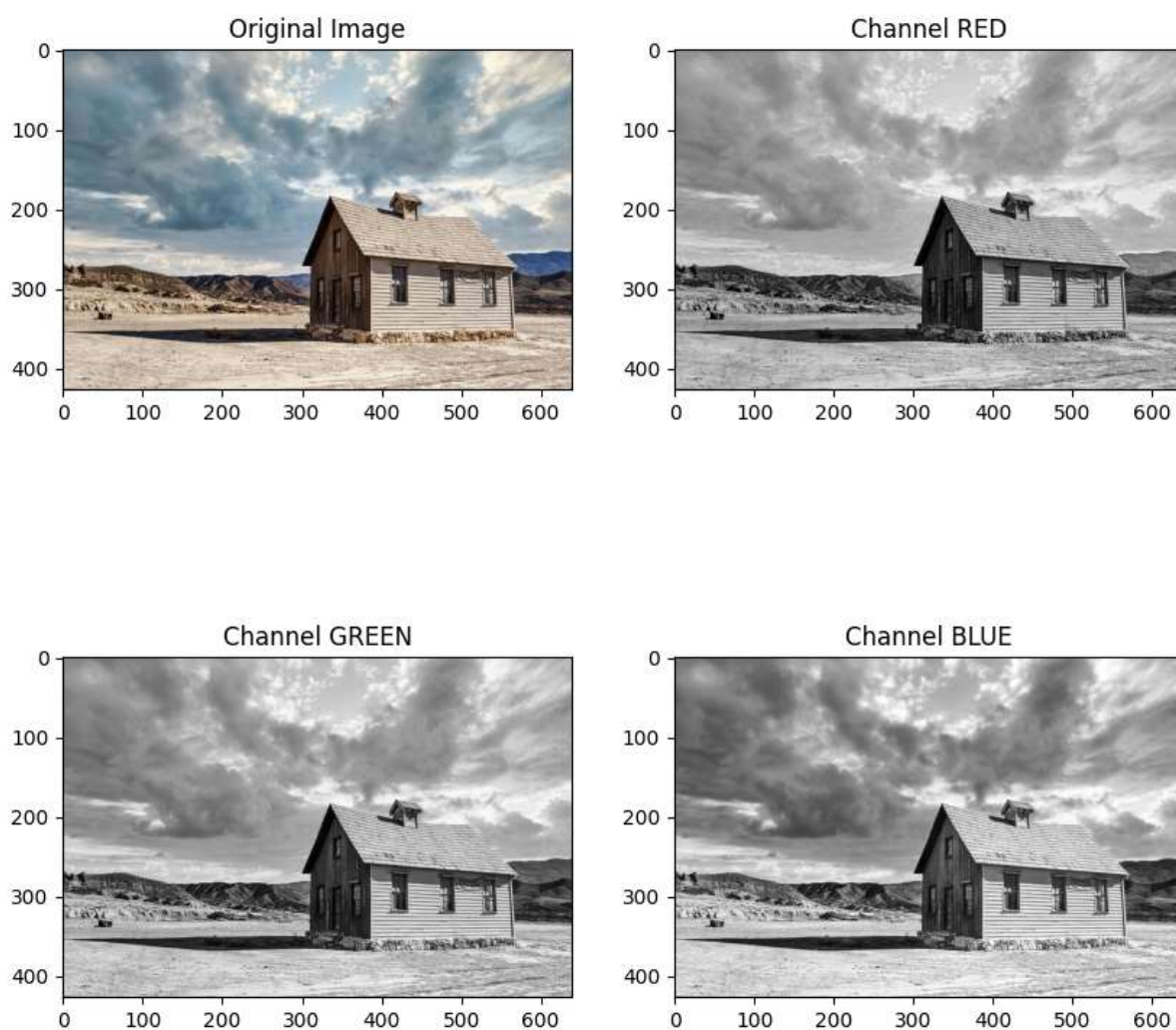
105001037 - Algoritmos y Arquitecturas para Procesado de Imágenes

Dra. Consuelo Gonzalo Martín

2 octubre, 2024

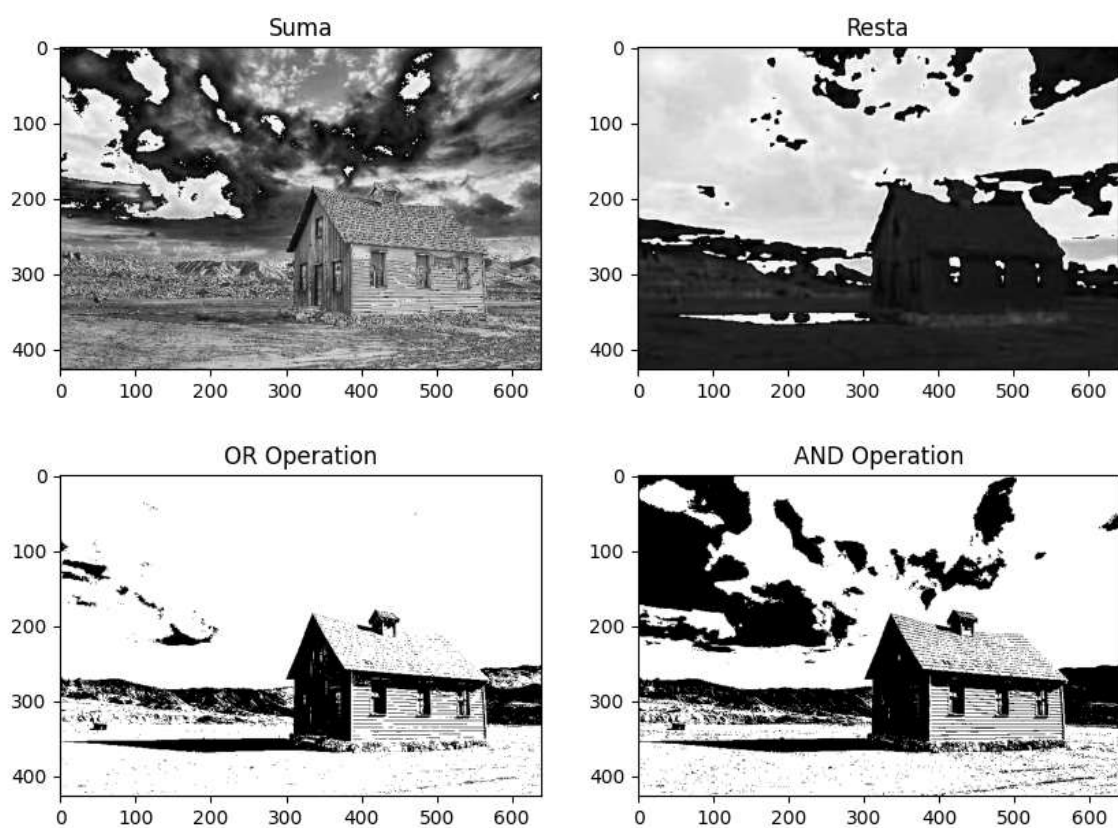
Práctica 1: Procesado Digital de Imágenes usando Python

Tarea 1: Visualización de la imagen

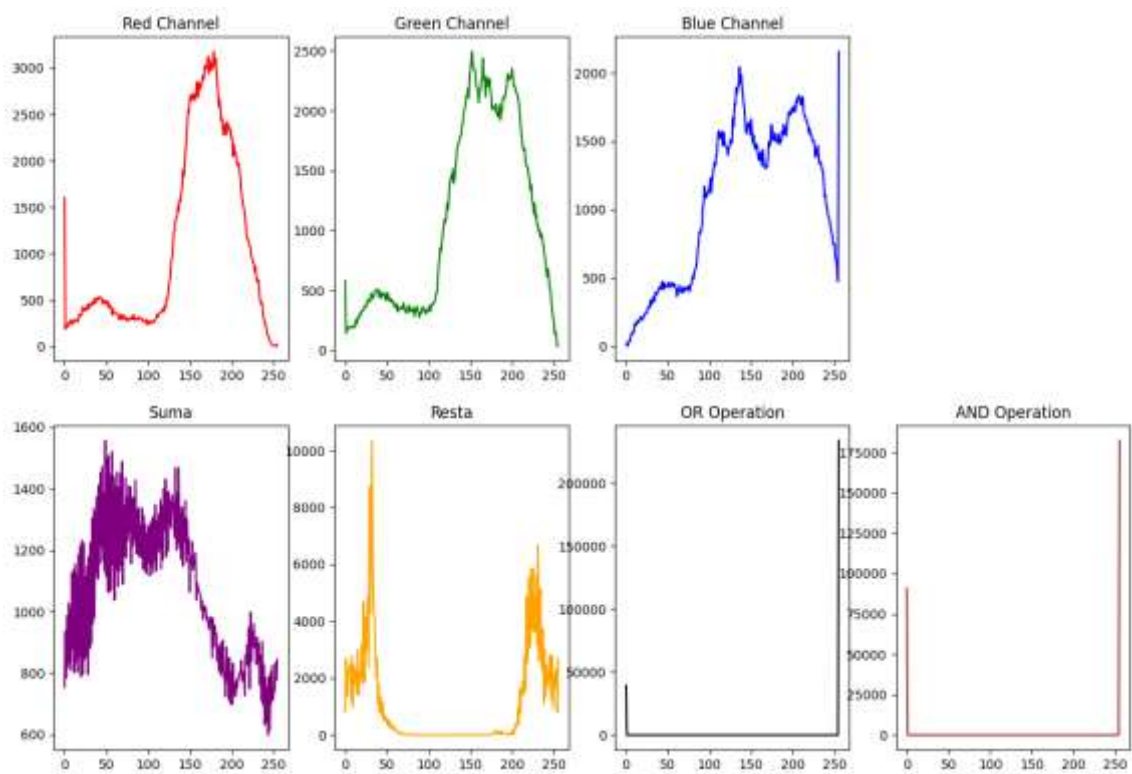


Tarea 2: Cálculo de valores estadísticos

Tarea 3: Operaciones aritméticas y booleanas



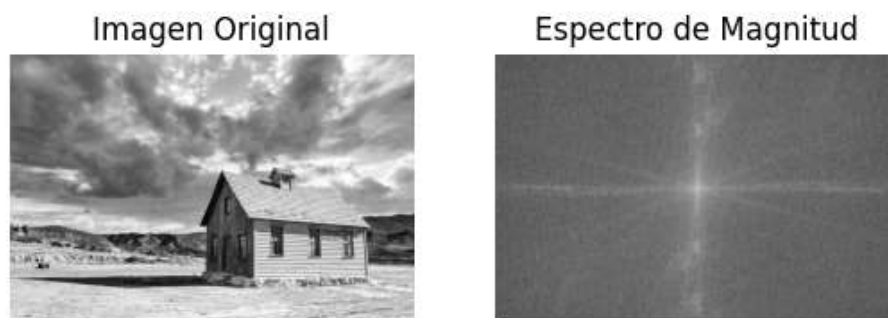
Tarea 4: Cálculo del histograma



Tarea 5: Filtrado en el dominio espacial



Tarea 6: Transformada de Fourier



Tarea 7: Filtrado en el dominio de Fourier

