

Proyecto final: Fruit Machine

Mario Gil Domingo
Daniel Brea Alfaro

Ventana de Configuración

Nombre: String

Temática: Fruit ☒

Asistente ☒

Saldo: int

Aceptar

Cancelar

Ventana de juego

Menú

Ranking

Acerca de

Salir

€

€

€

Saldo:int

Añadir

Retirar

Palanca

Asistente ☒

1

2

3

panelSaldo

panelPalanca

Acaba el juego

Hacer función que al clicar en la palanca obtenga 3 números aleatorios para sacar las imágenes. Poner que compruebe si los 3 números coinciden, de ser así, ver cuales para saber cuánto hay que sumar o multiplicar al sueldo. Si no son iguales restar 1.

Función que modifique el saldo del modelo, en base al resultado.

Función que salga un POP-UP para añadir dinero.

Función que al retirar ponga el sueldo a 0 y muestre la puntuación en el ranking.