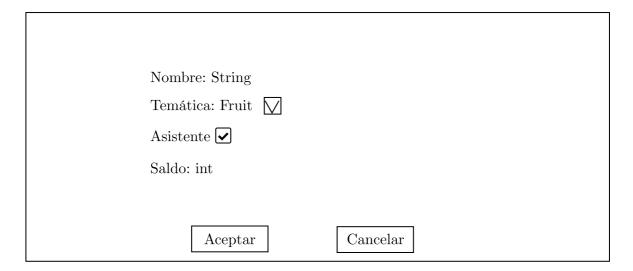
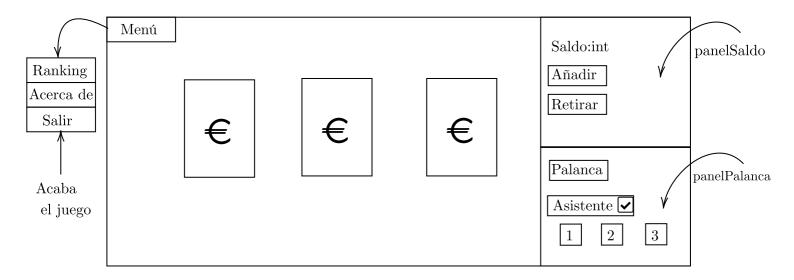
Proyecto final: Fruit Machine

Mario Gil Domingo Daniel Breva Alfaro

Ventana de Configuración



Ventana de juego



Hacer función que al clicar en la palanca obtenga 3 números aleatorios para sacar las imágenes. Poner que compruebe si los 3 números coinciden, de ser así, ver cuales para saber cuánto hay que sumar o multiplicar al sueldo. Si no son iguales restar 1.

Función que modifique el saldo del modelo, en base al resultado.

Función que salga un POP-UP para añadir dinero.

Función que al retirar ponga el sueldo a 0 y muestre la puntuación en el ranking.