



## Práctica 2: Estructuras Selectivas

### Hoja de trabajo PREVIO del estudiante en casa

**Cuestión 1:** Indica el tipo de sentencia de control (**if**, **if-else**, **switch**) que utilizarías para implementar las siguientes ideas:

Idea	Tipo
Le dije: si llueve y es martes entonces te quedas en casa.	
Le dije: si apruebas el curso iremos a París, y si suspendes tendrás que trabajar.	
Le dije: el día 1 debes entregar los ejercicios de INF, el día 7 los ejercicios de MAT, el día 14 los ejercicios de EG, el día 21 los ejercicios de ISU y el día 28 de FIS.	

**Cuestión 2.** Indica qué muestra por pantalla el siguiente código para diferentes valores de n. En concreto, para n = 6, 9 y 11 .

```
1. if (n % 2 != 0)
2.     cout << "+";
3. else
4.     if (n % 2 == 3)
5.         cout << "***";
```

SOLUCIÓN:

**Cuestión 3:** ¿Qué salida produce el siguiente fragmento de código? Implementa un código equivalente usando sentencias **if-else** anidadas.

```
int a = 20;

switch (a % 2 + 2)
{
    case -1:
        cout << "Salmon" << endl;
        break;
    case 2:
        cout << "Chuleta ternera" << endl;
    case 9:
        cout << "Chuletón" << endl;
        break;
    case 12:
        cout << "Piña" << endl;
    default:
        cout << "Adios" << endl;
}
```



<b>SALIDA:</b>	
----------------	--

**Cuestión 4:** Revisa el siguiente código.

```
if (humedad > 85)
    if (temperatura < 15)
        cout << " Gota Fria " << endl;
    else
        cout << " Poniente " << endl;
else
    cout << " Despejado " << endl;
```

Indica qué imprime por pantalla para los siguientes valores de humedad y temperatura.

(Humedad, Temperatura)	Mensaje
(70, 14)	
(66, 32)	
(80, 21)	