



EJERCICIOS SORPRESA MIÉRCOLES

Sorpresa 1.

Implementa una función **ContarConsonantes** que se le pase una palabra y devuelva una cadena donde se le añada el número de consonantes que posee. Puedes usar la función `to_string()` de la librería `string` que convierte un entero a un string. En las opciones del compilador añade el comando:

```
-std=c++11
```

Implementa un programa en C++ que lea una frase desde el teclado, llame a la función anterior para cada una de las palabras que la componen y se imprima el resultado. Por ejemplo ante la entrada:

```
"uno dos tres cuatro" debe mostrarse
```

```
uno1 dos2 tres3 cuatro3
```

Sorpresa 2.

Implementa una función **DesplazarLetras** que se le pase una palabra y un número entero positivo y devuelva una palabra con las letras desplazadas tantas posiciones como se indiquen en el parámetro. Asume que la palabra es circular.

Implementa un programa en C++ que primero lea una frase desde teclado y la cantidad de posiciones a desplazar, segundo a cada una de las palabras que la forman le aplique la función anterior y finalmente imprima las palabras resultantes. Ejemplo de ejecución:

```
Introduce una frase?
```

```
Hola me llamo Manuel
```

```
Introduce un número entero positivo:
```

```
2
```

```
Resultado de desplazar dos posiciones:
```

```
laHo me molla elManu
```