



**Universidad Nacional  
Autónoma de México**

**Facultad De Ingeniería**

**Ingeniería Eléctrica**

**Electrónica**

**Estructura de Datos y**

**Algoritmos I**

**Actividad asíncrona miércoles**

**#5 Apuntadores en C**

**Hernández Torres Mario Ivan**

**22 de marzo de 2021**

### **¿Qué es un apuntador?**

Un apuntador es una variable que sirve para apuntar a otra variable. La manera en que una variable apunta a otra variable es almacenando la dirección de memoria donde reside esta última.

Cada variable que se utiliza en una aplicación ocupa una o más posiciones de memoria.

### **¿Dónde se aplica?**

Los apuntadores son usados principalmente en la creación de arboles, grafos y otras estructuras de datos como métodos de búsqueda y para la asignación de memoria dinámica.

### **¿Como se usa en Lenguaje C?**

Para declarar un apuntador se usa el operador \* antes del identificador de la variable. La variable de tipo apuntador debe tener el mismo tipo de dato de la variable a la que se va a apuntar.

Para hacer referencia a la dirección de la memoria de una variable se usa el operador &.

Los apuntadores deben apuntar a variables del mismo tipo del que fue declarado.

## Referencias

Cordero, C. C. (22 de marzo de 2021). Obtenido de [http://cidecame.uaeh.edu.mx/lcc/mapa/PROYECTO/libro4/413\\_aplicaciones\\_de\\_los\\_apuntadores.html](http://cidecame.uaeh.edu.mx/lcc/mapa/PROYECTO/libro4/413_aplicaciones_de_los_apuntadores.html)

Garcia, M. E. (22 de marzo de 2021). Obtenido de [http://www.utm.mx/~mgarcia/PE7\(Apuntadores\).pdf](http://www.utm.mx/~mgarcia/PE7(Apuntadores).pdf)