Gliederungs-Vorentwurf für die Seminararbeit im Bereich der Spieleprogrammierung

Thema: Programmierung eines Spiels / Treasure Pyramide

Von Marco Dittrich

# Einleitung

# Das Spiel

## Ideenmanagement

### Einflüsse

### Verarbeitung

## Zielsetzung

## Programmierumgebung

### IDE (integrierte Entwicklungsumgebung)

### Verwendete Engines

## Umsetzung komplexer Prozesse

### Methode xY

### Methode Yx ….

## Verbesserungsmöglichkeiten

# Resümee