



# INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

3er Semestre

20/09/2019

Actividad 1: Mapa Conceptual.

Tema 2: Recursividad.

Materia: Estructura de Datos.

Nombre del Alumno: Marín Ramírez Mario.

Número de Control: S18070186

Correo electrónico: [mariomarin502t@gmail.com](mailto:mariomarin502t@gmail.com)

Profesor: I.S.C Acevedo Sandoval Salvador

# RECURSIVIDAD

¿Qué es?

¿Para qué se utiliza?

Propiedad que posee un método por la cual puede llamarse a sí mismo.

- Ventaja: soluciones sencillas.
- Desventaja: menos eficiente en términos de tiempo de computadora (ejecución).

PASOS

- Implementación de la clase/método.
- Creación del algoritmo.
- Aplicar operaciones con el método invocado.

Cuándo no utilizar

Cuando no se tenga el algoritmo específico.

Alternativa a la iteración, menos eficiente en términos de tiempo de computadora que una solución iterativa.

Procedimiento

Es aquel que se llama a sí mismo, directamente o indirectamente, a través de otro método.

TIPOS

- De Cabeza
- De cola
- Intermedia
- Múltiple
- Anidada

Referencia:

Luis Joyanes Aguilar, Ignacio Zahonero Martínez. (2000). Tipos de Datos. En Estructura de Datos en Java(561). España.: S.A. MCGRAW-HILL / INTERAMERICANA DE ESPAÑA.