INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ



INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

4to Semestre

31/01/2020

Actividad 1: Mapa Conceptual.

Tema 1: Interfaz Gráfica de Usuario.

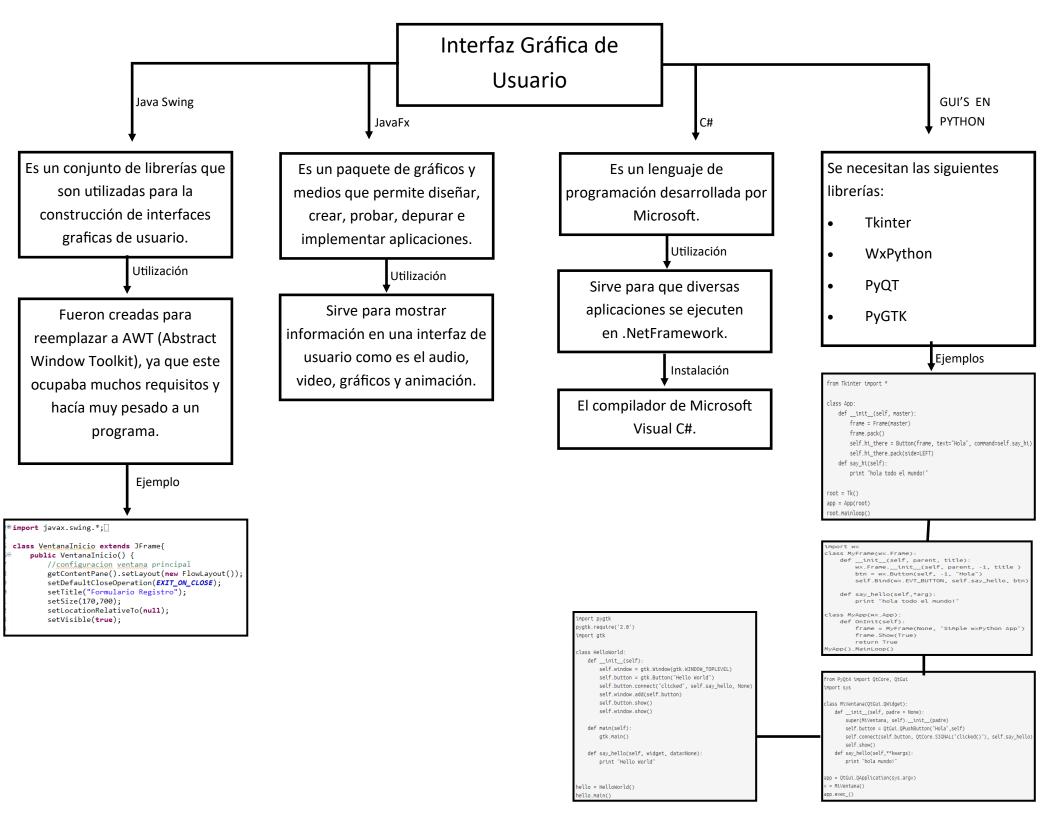
Materia: Tópicos Avanzados de Programación.

Nombre del Alumno: Marín Ramírez Mario.

Número de Control: S18070186

Correo electrónico: mariomarin502t@gmail.com

Profesor: I.S.C Acevedo Sandoval Salvador



Referencias:

- (Desconocido). Interfaces Graficas Python. 2020, de PyAr Sitio web: http://www.python.org.ar/wiki/InterfacesGraficas
- AulaFacil. (2015). instalar el Compilador. 2020, de Mi Aula Facil Sitio web: https://www.aulafacil.com/ cursos/programacion/en-c/instalar-el-compilador-l17008
- Daniel Ortego. (2017). ¿Qué es C#?. 2020, de OpenWebinars Sitio web: https://openwebinars.net/blog/que-es-c-introduccion/
- Osmendi G. (2017). ¿Qué es JavaFX?. 2020, de Medium Sitio web: https://medium.com/@osmandi/ qu%C3%A9-es-javafx-41cfc327bdf2