



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

4to Semestre

11/05/2020

Actividad 1: Mapa Conceptual.

Tema 5: Programación de dispositivos móviles.

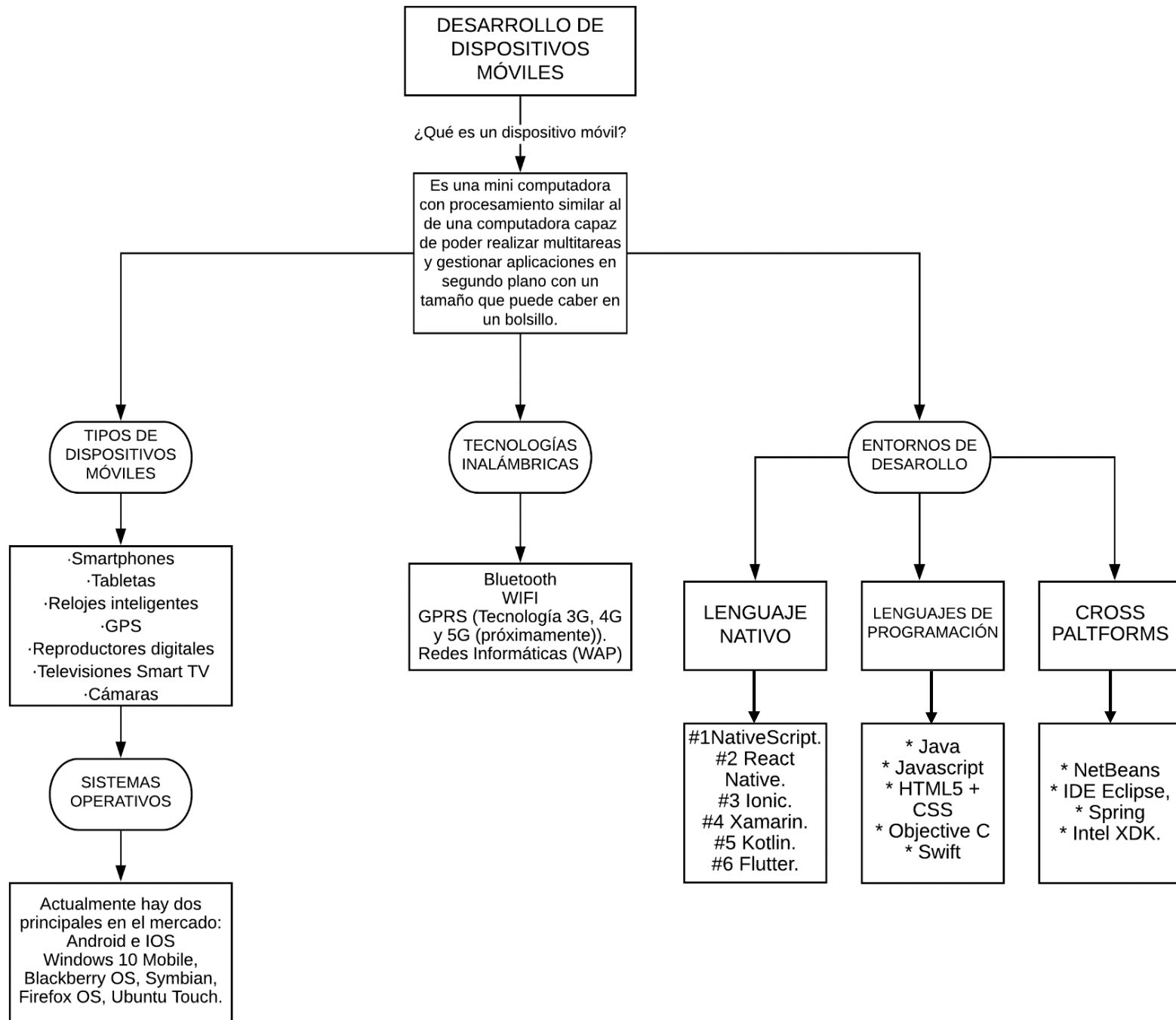
Materia: Tópicos Avanzados de Programación.

Nombre del Alumno: Marín Ramírez Mario.

Número de Control: S18070186

Correo electrónico: mariomarin502t@gmail.com

Profesor: I.S.C Acevedo Sandoval Salvador



REFERENCIAS:

- Protección de datos. (2019). Tipos de dispositivos móviles. 2020, de Protección de datos Sitio web: <https://www.protecciondatos.org/tipos-de-dispositivos-moviles/>
- Juan José Bustamante B. (2016). LOS SISTEMAS OPERATIVOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES Y PARA PC. 2020, de lossoparads Sitio web: <https://lossoparads.wordpress.com/2016/09/23/los-sistemas-operativos-para-dispositivos-moviles/>
- Wiki CCNA. 5.3 Tipos de Tecnologías Inalámbricas. 2020, de WIKI CCNA Sitio web: <https://sites.google.com/site/ccnanic052016/home/5--redes-inalambricas-y-las-tecnologias-actuales/tipos-de-tecnologias-inalambricas>
- Cero Ideas. (.). Los 3 principales lenguajes para programar aplicaciones en Android. 2020, de Cero Ideas / Alta Programación Sitio web: <https://ceroideas.es/los-3-principales-lenguajes-para-programar-aplicaciones-en-android/>
- YeePLY. (2020). Top 6: Mejores entornos para crear aplicaciones Android. 2020, de YeePLY Sitio web: <https://www.yeeply.com/blog/entornos-programacion-desarrollar-apps-android/>
- App Mundo Móvil. 2.3 ENTORNO DE DESARROLLO. 2020, de App Mundo Móvil Sitio web: <https://appmundomovil.wordpress.com/2-3-entorno-de-desarrollo/>