

Faculdade de Tecnologia SENACRS
Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Laboratório de Programação III
Prof. Luis Henrique Ries

Especificação do Trabalho II

Este trabalho consiste em trabalhar com interface gráfica e acesso a banco de dados em Java. Para isso, o objetivo desse trabalho é desenvolver um sistema voltado para a cantina do SENAC. Esse sistema possui um diferencial com sistema de créditos para os alunos e funcionários poderem realizar suas compras debitando em suas contas.

Nossa Cantina

A cantina do SENAC resolveu sistematizar o atendimento, onde cada cliente deve ter uma conta. Cada cliente contém como informações a matrícula, o nome e um e-mail de contato. Essa pessoa poderá comprar produtos, do qual vai descontar do saldo da conta do cliente. Um produto é descrito por um código, nome, tipo (categoria) e preço. O cliente pode realizar depósito e transferência de créditos.

A funcionalidade principal do sistema é a realização da venda. Após a conclusão da venda, a conta do cliente debita o valor total da venda. Essas vendas são registradas no sistema e com isso, três relatórios de venda podem ser gerados: vendas por determinado cliente, vendas realizadas por um funcionário e vendas realizadas em um mês.

O sistema pode ser acessado por dois tipos de usuários: o cliente e o funcionário. O cliente pode realizar transferência, ver o seu saldo e visualizar todas as compras que realizou. Já o funcionário pode cadastrar clientes, cadastrar outros funcionários, cadastrar produtos, realizar depósito a um cliente e realizar vendas e visualizar todos os tipos de relatórios. A fim de não permitir que um usuário acesse a conta de outra pessoa, o sistema realiza inicialmente o *login* do usuário, verificando o usuário e a senha.

Critérios de Avaliação e Conceitos:

Neste trabalho, a avaliação será dada pelas funcionalidades do sistema, pela apresentação da interface do usuário e pela codificação do trabalho (uso de orientação a objetos de forma apropriada, esforço e legibilidade de código).

Para atingir o conceito C, não precisa realizar todas as funcionalidades do sistema. No entanto, é necessário:

- Realizar a entrega (envio) do trabalho de maneira correta, seguindo as instruções gerais (abaixo);
- Realizar os cadastros (todos), a venda e os relatórios (todos) com persistência;
- Possuir uma interface gráfica adequada, utilizando adequadamente os componentes e layouts do Java Swing;
- Realizar o acesso a Banco de Dados Java, utilizando Java Database Connectivity (JDBC) e empregando adequadamente o padrão Data Access Object (DAO).

Para atingir o conceito B, além das questões citadas anteriormente (para o conceito C), é necessário:

- Possuir todas as funcionalidades solicitadas na descrição da Nossa Cantina, inclusive a realização do login adequadamente;
- Layout e apresentação gráfica de maneira apropriada;
- Utilização dos conceitos de orientação a objetos de maneira apropriada.
- Empregar corretamente o conceito de orientação a objetos e possuir legibilidade de código (com comentários e JavaDocs)

Para atingir o conceito A, espera-se que faça a aplicação definida na seção anterior, além de algumas funcionalidades extras. Ou seja, além do conceito B, deve-se realizar a implementação de todos os itens:

- Layout interativo e grande preocupação com usabilidade;
- Utilização de alguma nova tecnologia, como JFreeChart, Jasper e iReport, JPA (nesse caso trocando por JDBC), JavaFX (nesse caso trocando por Swing), etc;
- Testes unitários para testar as funcionalidades de acesso ao banco de dados.

Instruções gerais:

O trabalho deve ser realizado em dupla ou individualmente. É proibida a cópia e distribuição de código entre diferentes grupos. No caso de cópia, todos os alunos envolvidos obterão o conceito D no trabalho. No entanto, sugere-se que os grupos troquem de idéias entre si a fim de buscar a solução.

O(s) aluno(s) deverá(rão) estar presente(s) em aula para apresentar o trabalho (somente para o professor). A nota final do trabalho será dada individualmente. A entrega deverá ser realizada por e-mail (prof.ries@gmail.com). O e-mail deve ter como assunto “**Entrega de Trabalho II – LP3**” e como mensagem o nome dos alunos. No anexo, o projeto deve vir zipado (.zip) e o nome do projeto deve ser MeuFluxograma. Caso o aluno tenha trabalho com Github ou Bitbucket, o aluno poderá também enviar o link do repositório do projeto na mensagem do e-mail.

Caso essas regras não forem obedecidas, o trabalho poderá ser descartado e o(s) aluno(s) obterá(ão) o conceito D.

Data de Entrega (apresentação): 02/12/2014