

Cahier des Charges

1. Présentation du projet

1.1 Contexte / Objectifs

L'Univers des Jeux est un site e-commerce dédié à la vente de jeux vidéo récemment sortis. Il permettra aux utilisateurs de rechercher, acheter, noter et donner leur avis sur les jeux vidéo.

L'objectif principal est d'offrir une plateforme intuitive et réactive, facilitant l'expérience utilisateur grâce à des fonctionnalités avancées telles que les favoris, les filtres de recherche et une interface adaptée à tous les formats d'affichage.

1.2 Description de l'existant

Technologies utilisées :

- **Front-end** : HTML5, CSS3 (Bootstrap ou autre framework CSS), JavaScript
- **Back-end** : PHP 7, MySQL/SQL, CSharp
- **Logiciels** : Visual Studio, MySQL

1.3 Critères d'acceptabilité du produit

Le produit final devra :

- Assurer une navigation fluide et intuitive
- Prendre en charge plusieurs formats d'affichage (responsive design)
- Permettre une gestion sécurisée des utilisateurs et des transactions
- Fournir une expérience utilisateur optimisée avec des avis et notations
- Garantir un hachage des mots de passe et une sécurité des données

2. Expression des besoins

2.1 Besoins fonctionnels

- **Accueil et navigation :**
 - Une vitrine en page d'accueil mettant en avant les jeux récemment sortis
 - Une barre de recherche permettant de rechercher un produit selon plusieurs critères (nom)
 - Une page "Catégories" classant les jeux selon leur genre (RPG, FPS, aventure, etc.)
 - Une page "Nous contacter" avec un formulaire de contact
- **Gestion des utilisateurs :**
 - Inscription et authentification (Membre, Admin, autres rôles si nécessaire)
 - Possibilité pour chaque utilisateur de changer son email et son mot de passe
 - Sauvegarde et affichage de l'historique des commandes pour chaque utilisateur
- **Gestion des produits et achats :**
 - Ajout d'un produit en favoris
 - Ajout au panier avec validation et paiement
 - Possibilité pour un administrateur de gérer les produits, les catégories et les commandes
- **Avis et évaluations :**
 - Notes attribuées aux jeux (de 1 à 5 étoiles) avec affichage de la moyenne
 - Possibilité de donner un avis sur un jeu
 - Modération des avis par un administrateur
- **Filtres avancés pour les jeux :**
 - Filtrage par genre, prix, notes...

2.2 Besoins non fonctionnels

- **Sécurité :**
 - Gestion de la complexité du mot de passe
 - Hachage du mot de passe en base de données
 - Validation des champs d'inscription en JavaScript

- **Performance et accessibilité :**
 - Compatible avec tous les navigateurs
 - Adapté aux différents formats d'affichage (responsive design)
- **Base de données :**
 - Utilisation d'au moins une procédure stockée en SQL

Paielement :

- Intégration d'une API de paiement sécurisée (Stripe)

Ce cahier des charges servira de référence pour la conception et le développement du projet "L'Univers des Jeux".