Model::Base de données Employé

ChambreAttribuee

+idChambreAttribuee: int
+referenceReservation: String
+disponibilite: boolean
+nombreNuits: int

Chambre

+idChambre: int
+idClient: int
+idCategorie: int
+disponibilité: boolean

## Reservation

+id: int

+idCategorie: int

+idClient: int

+debut: date

+nuit: int

+reference: String

# Categorie

+id: int

+sigle: String

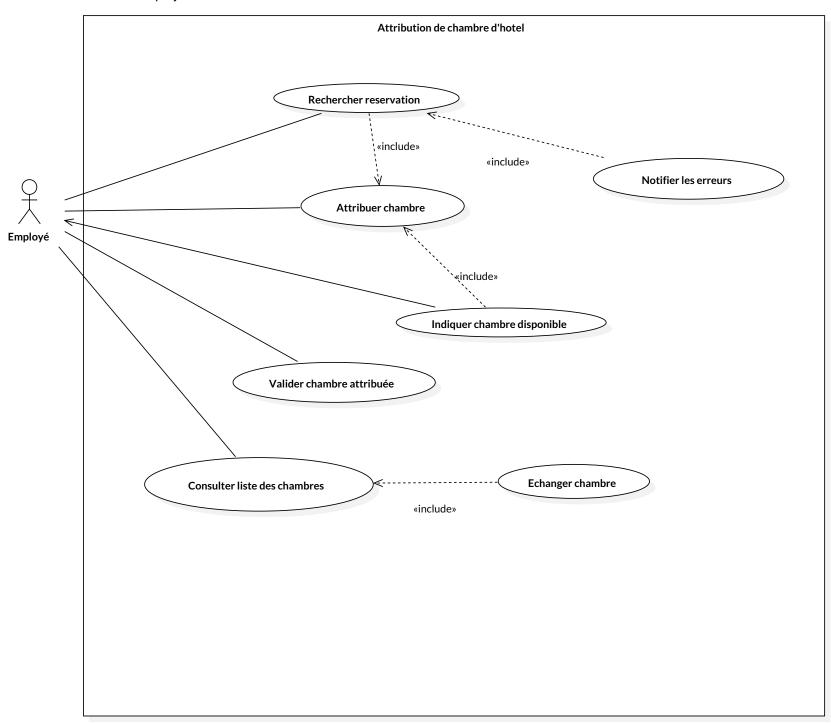
+texte: String

# Client

+id: int

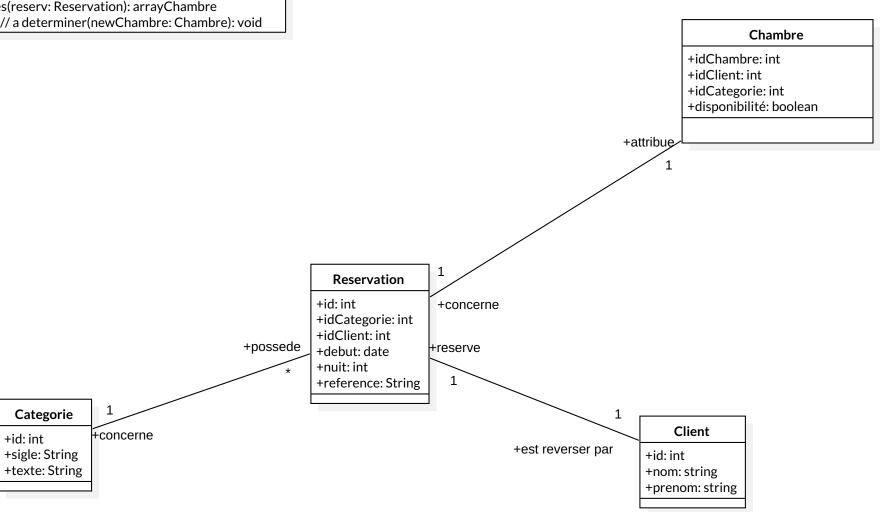
+nom: string

+prenom: string

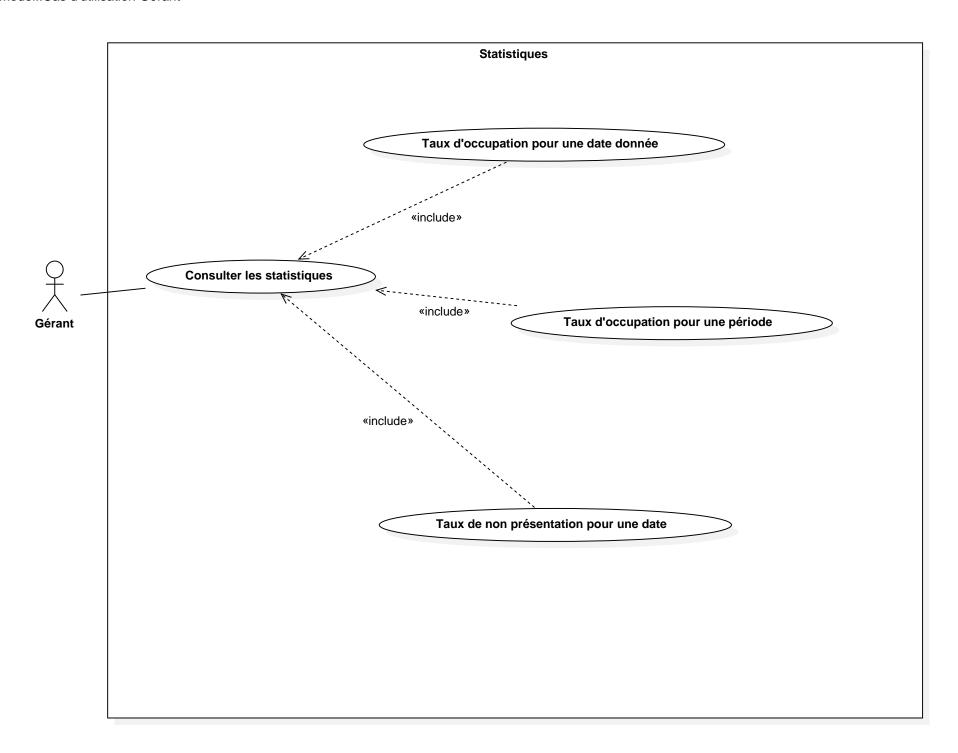


### **Employé**

- +retrouverReservation(reference: String): Reservation
- +retrouverRreservation(nom: String, prenom: String): Reservation
- +indiquerChambre(categorie: int): Chambre
- +validerChambre(chambre: Chambre): boolean
- +consulterChambres(reserv: Reservation): arrayChambre
- +echangerChambre// a determiner(newChambre: Chambre): void



Model::Diagramme de séquence Employé::Interaction1::Diagramme de Séquence Employé interaction Diagramme de Séquence Employé BD Système Lifeline1: Employé Lifeline2: Client 1: Rechercher la reservation 2 : Chercher la référence 3: Réference 4 : Chercher le nom et prénom du client 5 : Nom et prénom du client 6: Informations sur la réservation 7: Chercher chambre dispo 8: Vérifier disponibilité chambre 9: Chambre disponible 10: Chambre dispo 11: Valider chambre 12: Attribuer chambre opt Chambre non validée 13 : consulter la liste de toutes les chambres 14 : Liste de toutes les chambres 15 : Echanger de chambre 16: Chercher nouvelle chambre dispo 17: Chambre dispo 18: Chambre dispo 19: Attribuer nouvelle chambre



Model::Diagramme de classe

#### Main

+main(String[]): void

#### PreAccueil

- -fenetreInitial: JFrame
- +fenetrePanel: JPanel
- +panelBouton: JPanel
- +demarrer: JButton
- +instructions: JButton
- +titre: JLabel +image: JLabel
- +Operation1()

#### GalerieModeEmploi

Accueil

#### ControleurAccueil

-fenetre: JFrame

+actionPerformed(ActionEvent): void

RechercheClient

RechercheReference

#### ControleurRecherche

-fenetre: JFrame -reference: JTextField -model: ModelRecherche

+actionPerformed(ActionEvent): void

ModelEmploye

ModelRecherche

Reservation