



Pablo Marcos López

Biotecnólogo Computacional

MI PERFIL

Sitio Web
<https://pablomarcos.me>
Dirección De Correo Electrónico
contact@pablomarcos.me

IDIOMAS

Inglés
Cambridge English
Mayo 2016
Nivel: C1 | Reading: C2 | Listening: C1
Grammar: B1 | Vocabulary: C1

Español
Soy un hablante nativo, ya que nací en Madrid

Francés
UPM
Agosto 2020
Level: B2 | Reading: C2 | Listening: C1
Grammar: B1 | Vocabulary: C1

SOFT SKILLS

Trabajo en Equipo	Flexibilidad
85%	90%
Producción Escrita	Creatividad
80%	85%
Hablar en Público	Storytelling
90%	90%

OTRAS ACTIVIDADES

Poesía
Free Software
Contribuir a Wikipedia
OpenStreetMap
Licencias Open Source
Voluntariado

EXPERIENCIA LABORAL

Universidad Politécnica de Madrid
Becario
(Junio 2020 - Septiembre 2020)
Durante la beca de colaboración profesor-estudiante “Del juego a la teoría”, ayudé a programar “Who’s that Function”, un juego interactivo que enseña a los estudiantes los fundamentos de las funciones y sus propiedades de una manera atractiva e interesante, con una dinámica de juego similar a la serie “Quién es quién”.

EDUCACIÓN

Universidad Politécnica de Madrid & INSA Lyon
Grado Grado en Biotecnología
(Septiembre 2017 - Julio 2021)
Competencias y capacidades adquiridas en el grado:
◦ Evaluar y discernir los diferentes mecanismos moleculares y celulares responsables de las transformaciones que llevan a cabo los seres vivos, así como poder desarrollar soluciones alternativas y novedosas frente a problemas biológicos conocidos y/o emergentes.
◦ Diseñar y realizar experimentos y/o aplicaciones de forma independiente y describir, cuantificar, analizar y evaluar críticamente los resultados obtenidos.
◦ Desarrollar investigación biotecnológica (tecnologías frontera), de cara a su posterior aplicación.
◦ Elaborar y gestionar proyectos empresariales y proyectos de investigación, desarrollo e innovación (I+D+i).
También he participado en un intercambio ERASMUS, que me ayudó a mejorar mis habilidades en francés y a explorar otras áreas de conocimiento, como la biología computacional.

HARD SKILLS

Python Scripting
<https://codeberg.org/FlyingFlamingo/BioPython-Analyzer>
Tengo conocimientos avanzados sobre Python como lenguaje de scripting en general, y BioPython como paquete en particular, especialmente aplicados a la biología computacional.

Administración de sistemas GNU/Linux
Uso GNU/Linux como mi Sistema Operativo principal, y gestiono un servidor self-hosted usando una Raspberry Pi y Yunohost. Principalmente, trabajo con derivadas de debian.

Desarrollo de Videojuegos en Godot
<https://codeberg.org/FlyingFlamingo/Whos-That-Function>
He usado el Godot Engine como parte del juego 'Who's That Function', como he mencionado anteriormente

PROYECTOS

CV Online
<https://pablomarcos.me>
Octubre 2020
Mantener una presencia online independiente de plataformas de terceros y accesible para todos sin necesidad de iniciar sesión, por ejemplo, en LinkedIn, es un proyecto que siempre me ha interesado. Realizado con Hugo.

Representante en el Consejo de Dpto @ UPM
Septiembre 2019
He sido parte del Consejo de Departamento de Biotecnología-Biología Vegetal en mi escuela, la ETSIAAB-UPM, donde he tenido derecho a voto y he participado en la toma de decisiones.

Salón Internacional del Estudiante AULA
Marzo 2020
He sido voluntario en el Salón Internacional del Estudiante AULA, donde he tenido la oportunidad de orientar sobre su carrera a cientos de alumnos, además de conocer de cerca la organización de grandes eventos.