



Pablo Marcos López

Biotechnologue Informatique

PROFIL

Site Web
<https://pablomarcos.me>

Adresse E-Mail
contact@pablomarcos.me

LANGUES

Anglais
Cambridge English mai 2016

Niveau : C1 | Lecture : C2 | Écoute : C1
Grammaire : B1 | Vocabulaire : C11

Español

Je suis un locuteur natif, puisque je suis né à Madrid

Francés
EU OLS août 2020

Level: B2 | Reading: C2 | Listening: C1
Grammar: B1 | Vocabulary: C1

SOFT SKILLS

Travail d'équipe
85% Flexibilité
90%

Compétences en
matière d'écriture
80% Créativité
85%

Prise de parole en
public
90% Storytelling
90%

AUTRES ACTIVITÉS

Poésie

Free Software

Contribuer à Wikipédia

OpenStreetMap

Bénévolat

Licences Open Source

EXPÉRIENCE

Universidad Politécnica de Madrid

Stagiaire

(juin 2020 - septembre 2020)

Pendant la bourse de collaboration entre enseignants et étudiants "Du jeu à la théorie", j'ai aidé à programmer "Who's that Function", un jeu interactif qui enseigne aux étudiants les principes fondamentaux des fonctions et leurs propriétés d'une manière engageante et intéressante, avec une dynamique de jeu similaire à celle de la série "Qui est Qui".

FORMATION

Universidad Politécnica de Madrid & INSA Lyon

Diplôme Diplôme en biotechnologie

(septembre 2017 - juillet 2021)

Connaissances acquises dans la course :

- Évaluer et discerner les différents mécanismes moléculaires et cellulaires responsables des transformations effectuées par les êtres vivants, ainsi que pouvoir développer des solutions alternatives et nouvelles aux problèmes biologiques connus et/ou émergents.
- Concevoir et réaliser des expériences et/ou des applications de manière indépendante et décrire, quantifier, analyser et évaluer de manière critique les résultats obtenus.
- Développer la recherche biotechnologique (technologies de pointe), en vue de son application.
- Préparer et gérer des projets d'entreprise et des de R+D+i.

J'ai également participé à un échange ERASMUS, qui m'a permis d'améliorer mes compétences en français et d'explorer d'autres domaines de connaissance, comme la biologie computationnelle.

HARD SKILLS

Python Scripting

<https://codeberg.org/FlyingFlamingo/BioPython-Analyzer>

J'ai une connaissance avancée de Python comme langage de script en général, et de BioPython comme paquet en particulier, surtout appliqué à la biologie computationnelle.

Administration système GNU/Linux

J'utilise GNU/Linux comme système d'exploitation principal, et je gère également un serveur auto-hébergé utilisant une Raspberry Pi et Yunohost. Principalement des dérivés debian

Développement de jeux vidéo à Godot

<https://codeberg.org/FlyingFlamingo/Whos-That-Function>

J'ai utilisé le moteur Godot dans le cadre de 'Who's That Function', un programme interactif conçu pour enseigner aux étudiants novices les propriétés fondamentales des fonctions.

PROJETS

CV En Ligne

<https://pablomarcos.me>

octobre 2020

Maintenir une présence en ligne indépendante des plateformes tierces et accessible à tous sans avoir besoin de se connecter, par exemple sur LinkedIn, est un projet qui m'a toujours intéressé. Fait avec Hugo.

Représentant au Conseil Départemental @ UPM

septembre 2019

J'ai fait partie du conseil du département de biotechnologie-biologie végétale de mon école, ETSIAAB-UPM, où j'ai eu le droit de voter et de participer au processus de prise de décision.

Salon International de l'Etudiant AULA

mars 2020

J'ai été bénévole au Salon International de l'Etudiant AULA, où j'ai eu l'occasion d'orienter des centaines d'étudiants sur leur carrière, ainsi que de me renseigner sur l'organisation de grands événements.