



Pablo Marcos López
Biotechnologue Informatique

PROFIL

Site Web
<http://pablomarcos.me>

Adresse E-Mail
contact@pablomarcos.me

LANGUES

Anglais
Cambridge English mai 2016

Niveau : C1 | Lecture : C2 | Écoute : C1
Grammaire : B1 | Vocabulaire : C11

Espagnol

Je suis un locuteur natif, puisque je suis né à Madrid

Allemand

J'ai des connaissances de base (Niveau A1) en allemand.

Français
Université Grenoble Alpes août 2020

Level: B2.1 | Reading: C2 | Listening: C1
Grammar: B1 | Vocabulary: C1

SOFT SKILLS

Travail d'équipe	Flexibilité
Storytelling	Créativité
Compétences en matière d'écriture	Prise de parole en public

AUTRES ACTIVITÉS

Poésie
Free Software
Contribuer à Wikipédia
OpenStreetMap
Bénévolat
Licences Open Source

EXPÉRIENCE

Universidad Politécnica de Madrid

Stagiaire

(juin 2020 - mars 2021)

Pendant la Bourse de Collaboration "From Game to Theory", j'ai aidé à programmer "Who's that Function", un jeu interactif qui enseigne aux étudiants les bases des fonctions et de leurs propriétés avec la dynamique de la série "Guess Who ?". En janvier 2021, j'ai été réengagé pour refaire le site web de la revue scientifique du groupe d'innovation pédagogique "Pensamiento Matemático", où j'ai aidé à la transition du site web de leur revue vers Wordpress.

Stage dans l'unité de néphrologie du CHU Grenoble

Programmeur

(avril 2021 - juillet 2021)

Dans le cadre de ce stage de fin d'études, sur lequel j'ai basé mon TFG, nous avons développé un programme en Python et R qui analyse les effets de différentes concentrations de Tacrolimus sur la survie des transplantations rénales.

FORMATION

Universidad Politécnica de Madrid & INSA Lyon

Diplôme Diplôme en biotechnologie

(septembre 2017 - juillet 2021)

Compétences et aptitudes acquises dans le cadre du diplôme :

- Évaluer et discerner les différents mécanismes moléculaires des êtres vivants, et développer des solutions alternatives et nouvelles aux problèmes biologiques.
- Concevoir et réaliser des expériences de manière autonome et décrire, quantifier, analyser et évaluer de manière critique les résultats.
- Développer et gérer des projets commerciaux et des projets de R&D&I.

J'ai également participé à un ERASMUS, qui m'a permis d'améliorer mes compétences en français et d'explorer d'autres domaines de connaissances, tels que les langues étrangères. et à explorer d'autres domaines, comme la biologie computationnelle.

HARD SKILLS

Python Scripting

<https://codeberg.org/FlyingFlamingo/BioPython-Analyzer>

J'ai une connaissance avancée de Python comme langage de script en général, et de BioPython en particulier, surtout appliqué à la biologie computationnelle.

Développement de jeux vidéo à Godot

<https://codeberg.org/FlyingFlamingo/Whos-That-Function>

J'ai utilisé le moteur Godot dans le cadre du jeu "Who's That Function", comme je l'ai mentionné précédemment.

PROJETS

Season of KDE 2021

https://community.kde.org/SoK/2021/StatusReport/Pablo_Marcos

J'ai participé à la refonte du site web d'Okular, le lecteur universel de documents du projet KDE, en utilisant le thème aether-sass de Carl Schwan.

Représentant au Conseil Départemental @ UPM

J'ai fait partie du conseil du Département de Biotechnologie de mon école, ETSIAAB-UPM, où j'ai eu le droit de voter et de participer au processus de prise de décision.

Modélisation du CoViD-19 à l'aide de Python

<http://oa.upm.es/67410/>

Cet article, qui analyse l'impact des restrictions de mouvement sur la première vague du CoViD-19 en Espagne, a été publié dans le Livre des Actes du Congrès Étudiant de Biotechnologie 2021.