



Pablo Marcos López
Biotecnólogo Computacional

MI PERFIL

Sitio Web
<http://pablomarcos.me>

Dirección De Correo Electrónico
contact@pablomarcos.me

IDIOMAS

Inglés
Cambridge English
mayo 2016

Nivel: C1 | Reading: C2 | Listening: C1
Grammar: B1 | Vocabulary: C1

Español
Soy un hablante nativo, ya que nací en Madrid

Alemán
Tengo conocimientos básicos (Nivel A1) de Alemán

Francés
Université Grenoble Alpes
agosto 2020

Nivel: B2.1 | Reading: C2 | Listening: C1
Grammar: B1 | Vocabulary: C1

SOFT SKILLS

Trabajo en Equipo Flexibilidad
Producción Escrita Creatividad
Hablar en Público Storytelling

OTRAS ACTIVIDADES

Poesía
Software Libre
Editar Wikipedia
OpenStreetMap
Licencias Open Source
Voluntariado

EXPERIENCIA LABORAL

Universidad Politécnica de Madrid
Becario (junio 2020 - marzo 2021)

Durante la beca de colaboración "Del juego a la teoría", ayudé a programar "Who's that Function", un juego interactivo que enseña a los estudiantes los fundamentos de las funciones y sus propiedades con la dinámica de la serie "Quién es quién".

En enero de 2021, fui recontratado para rediseñar la página web de la revista científica del Grupo de Innovación Educativa "Pensamiento Matemático", donde ayudé a transicionar el sitio web de su revista a wordpress

Prácticas en la Unidad de Nefrología de CHU Grenoble
Programador (abril 2021 - julio 2021)

Como parte de estas prácticas de fin de grado, en las que basaré mi TFG, vamos a desarrollar un programa en python y R que analiza los efectos de diferentes concentraciones de Tacrolimus en la supervivencia a trasplantes de riñón

EDUCACIÓN

UP de Madrid & INSA Lyon
Grado en Biotecnología (septiembre 2017 - julio 2021)

Competencias y capacidades adquiridas en el grado:

- Evaluar y discernir los diferentes mecanismos moleculares de los seres vivos, y desarrollar soluciones alternativas y novedosas frente a problemas biológicos.
- Diseñar y realizar experimentos de forma independiente y describir, cuantificar, analizar y evaluar críticamente los resultados.
- Elaborar y gestionar proyectos empresariales y proyectos de I+D+i.

También he participé en un ERASMUS, que me ayudó a mejorar mis habilidades en francés y a explorar otras áreas de conocimiento, como la biología computacional.

HARD SKILLS

Python Scripting
<https://codeberg.org/FlyingFlamingo/BioPython-Analyzer>

Tengo conocimientos avanzados sobre Python como lenguaje en general, y BioPython como paquete en particular, especialmente aplicados a la biología computacional.

Desarrollo de Videojuegos en Godot
<https://codeberg.org/FlyingFlamingo/Whos-That-Function>

He usado el Godot Engine como parte del juego 'Who's That Function', como he mencionado anteriormente

PROYECTOS

Season of KDE 2021
https://community.kde.org/SoK/2021/StatusReport/Pablo_Marcos

He ayudado a modernizar el sitio web de Okular, el lector universal de documentos del Proyecto KDE, utilizando el tema aether-sass de Carl Schwan.

Representante en el Consejo de Dpto @ UPM

He sido parte del Consejo de Departamento de Biotecnología-Biología Vegetal en la ETSIAAB-UPM, donde he participado en las tomas de decisiones con derecho a voto.

Modelado del CoViD-19 usando Python
<http://oa.upm.es/67410/>

Este paper, que analiza el impacto de las restricciones al movimiento en la primera ola de CoViD-19 en España, ha sido publicado en el Libro de Actas del Congreso de Estudiantes de Biotecnología de 2021