

Punto 1: Derive la clase Vehiculo_Combustion

Punto 2: defini los atributos (Combustible, Cilindros, Transmision), con sus respectivos metodos “get”.

Punto 3: Cree su constructor con sus atributos bases y derivados.

Punto 4: Derive la clase Moto

Punto 5: defini los atributos (Tipo, Tiempos, Cubicaje), con sus respectivos metodos “get”.

Punto 6: Cree su constructor con sus atributos bases y derivados.

Punto 7: Sobreescribi el metodo acelerar, debido a que las motos por peso liviano aceleran al 200%.

Punto 8: Derive la clase Camion

Punto 9: defini los atributos (Tonelaje, Ejes, Frenos), con sus respectivos metodos “get”.

Punto 10: Cree su constructor con sus atributos bases y derivados.

Punto 11: defini los atributos de la clase carroElectrico (limiteVelocidad, esHibrido) con sus respectivos metodos “get”.

Resumen: El proyecto consta de la clase base “Vehiculo”, la cual heredan las derivadas Vehiculo_Combustion, Moto, Camion y CarroElectrico. Pueden instanciarse vehiculos de cualquiera de estos tipos, con sus respectivos atributos, asi tambien pueden acelerarse o frenarse mediante los metodos correspondientes.