ENTREGABLE

3				
NOMBRE	Práctica #1	FECHA ENTREGA	04/02/2020	
INSTRUCCIONES	Programar los siguientes ejercicios:			
	1. Construir el TAD Natural para representar a los números naturales, con las			
	operaciones:	operaciones: Cero, Sucesor, EsCero, Igual, Suma, Antecesor, Diferencia y		
	Menor. Realizar la especificación informal y formal considerando como			
	constructore	constructores las operaciones Cero y Sucesor.		
	2. Escribir un pi	Escribir un programa que permita visualizar el triángulo de Pascal: 1		
		11		
		121		
		1331		
		14641		
		1 5 10 10 5 1		
		1 6 15 20 15 6 1		
	En el triángu	En el triángulo de Pascal cada número es la suma de los dos números situados		
	encima de él	encima de él. Este problema se debe resolver utilizando un array de una sola		
	dimensión.	dimensión.		
	3. Se quiere sumar números grandes, tan grandes que no pueden almacenar		s que no pueden almacenarse	
	en variables de tipo long. Por lo que se ha pensado en introducir cada núme			
	como una ca	como una cadena de caracteres y realizar la suma extrayendo los dígitos de		
	ambas cadenas.			
	4. El juego del ahorcado se juega con dos personas (o una persona y un computadora. Un jugador selecciona una palabra y el otro jugador tra		as (o una persona y una	
			bra y el otro jugador trata de	
	adivinar la pa	alabra adivinando letras individua	les. Diseñar un programa para	
	jugar al ahor	cado. Sugerencia: almacenar una	lista de palabras en un vector y	
	seleccionar p	alabras aleatoriamente.		
	5. Escribir un pi	rograma que encuentre dos cader	nas introducidas por teclado que	
		nas. Se considera que dos cadena		
	exactamente	los mismos caracteres en el misn	no o en diferente orden. Hay	
	que ignorar l	os blancos y considerar que las m	ayúsculas y las minúsculas son	
	iguales.			
	6. Escribir un pi	rograma en el que se genere aleat	oriamente un array de 20	
	números ent	eros. El array ha de quedar de tal	forma que la suma de los 10	
	primeros ele	mentos sea mayor que la suma de	e los 10 últimos elementos.	
	Mostrar el ar	ray original y el array con la distri	bución indicada.	
	7. Una agencia	de venta de vehículos automóvile	s distribuye quince modelos	
	diferentes y	tiene en su plantilla diez vendedo	res. Se desea un programa que	
	escriba un in	forme mensual de las ventas por v	vendedor y modelo, así como el	
		utomóviles vendidos por cada ver	•	
		vendido por todos los vendedore		
	-	ejor vendedor, necesita saber cuál	es el vendedor que más coches	
	ha vendido.			

- 8. Escribir un programa que lea las dimensiones de una matriz, lea y visualice la matriz y a continuación encuentre el mayor y menor elemento de la matriz y sus posiciones.
- 9. Escribir un programa que sume los elementos de la diagonal principal de un arreglo 6x6 y, luego, imprima la suma total y el promedio.
- 10. Escribir un programa que almacene las calificaciones numéricas de N estudiantes. Debe almacenar la nota del 1er Parcial, 2do Parcial, Práctica, Proyecto y Ex. Final; luego debe imprimir una tabla con la nota final de cada estudiante en número y en letras (de acuerdo a las reglas de la UCNE).

Ejemplo:

Estudiante Calificación 20150121 Pedro 98 (A+) 20140350 Josefina 98 (A+) 20136325 Lalo 80 (B)

EVALUACIÓN

Para la evaluación de la práctica entregada se utilizarán los siguientes criterios:

Criterio	Porcentaje
Ejercicio 1	10%
Ejercicio 2	10%
Ejercicio 3	10%
Ejercicio 4	10%
Ejercicio 5	10%
Ejercicio 6	7%
Ejercicio 7	10%
Ejercicio 8	6%
Ejercicio 9	7%
Ejercicio 10	10%
Fecha de entrega	10%