

# ENTREGABLE

## 4

NOMBRE	Práctica #4	FECHA ENTREGA	28/01/2020														
INSTRUCCIONES	<p>Programar los siguientes ejercicios:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Escribir una clase <b>plantilla</b> que pueda almacenar una pequeña base de datos de elementos en un arreglo y realizar un programa que utilice dicha clase para crear una base de datos de ejemplo.</li><li>2. Definir una función <b>plantilla</b> que devuelva el valor absoluto de cualquier tipo de dato incorporado o predefinido pasado a ella.</li><li>3. Agregar un método a la clase del ejercicio 1, el cual retorne la cantidad de elementos en almacenados en la base de datos. La complejidad de este método debe ser O(1).</li><li>4. Calcular la eficiencia de los siguientes algoritmos:<ol style="list-style-type: none"><li>a.<pre>for (int i = 1; i &lt;= n; i = i * 2) {      count++; }</pre></li><li>b.<pre>for (int i = 0; i &lt; n; i++) {     for (int j = 0; j &lt; n; j++) {         // código         count++;     } }</pre></li><li>c.<pre>while (n &gt; 0) {     n /= 2; }</pre></li></ol></li></ol>																
EVALUACIÓN	<p>Para la evaluación de la práctica entregada se utilizarán los siguientes criterios:</p> <table><tr><th>Criterio</th><th>Porcentaje</th></tr><tr><td>Ejercicio 1</td><td>20%</td></tr><tr><td>Ejercicio 2</td><td>20%</td></tr><tr><td>Ejercicio 3</td><td>25%</td></tr><tr><td>Ejercicio 4</td><td>20%</td></tr><tr><td>Fecha de entrega</td><td>15%</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>			Criterio	Porcentaje	Ejercicio 1	20%	Ejercicio 2	20%	Ejercicio 3	25%	Ejercicio 4	20%	Fecha de entrega	15%		
Criterio	Porcentaje																
Ejercicio 1	20%																
Ejercicio 2	20%																
Ejercicio 3	25%																
Ejercicio 4	20%																
Fecha de entrega	15%																