

### Τμήμα Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής

### **SMART COFFEE**

Domain-model-v0.2



# Μέλη της ομάδας

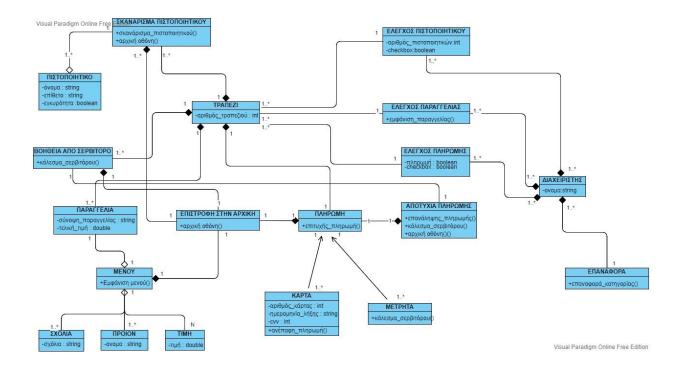
Αυγερινός Σπυρίδων	1067429	4° Έτος
Κίορτσης Παύλος	1070911	4° Έτος
Μίσκος Γεώργιος	1064891	5° Έτος
Σταυράκης Δημήτριος	1067384	4° Έτος
Φώκος Μάριος	1059695	5° Έτος

Editor: Σταυράκης Δημήτριος 1067384

Contributor : Κιόρτσης Παύλος 1070911

Peer review: Αυγερινός Σπυρίδων 1067429

### **DOMAIN MODEL**



Σχήμα 2°: Τελικό Domain model με ιδιότητες και μεθόδους

## Περιγραφή Οντοτήτων

Διαχειριστής: Οντότητα η οποία περιέχει στοιχεία των υπάλληλων της καφετέριας. Ειδικότερα περιέχει το όνομα, τον κωδικό, καθώς και την θέση του στο μαγαζί.

Τραπέζι: Οντότητα που αντιστοιχεί σε κάθε τραπέζι του μαγαζιού. Περιλαμβάνει στοιχεία όπως τον αριθμό του τραπεζιού και τον κωδικό σύνδεσης του.

Πιστοποιητικό: Η οντότητα αυτή περιλαμβάνει τα στοιχεία του κάθε πελάτη που φτάνει στο μαγαζί, όνομα , επώνυμο καθώς και την εγκυρότητα του εμβολιασμού του.

Σάρωση πιστοποιητικού: Είναι το πρώτο βήμα που πρέπει να κάνει ο πελάτης κατά την άφιξη του στο τραπέζι.

Έλεγχος πιστοποιητικού: Κατά την ολοκλήρωση όλων των σαρώσεων πιστοποιητικών σε κάποιο από τα τραπέζια, ο διαχειριστής μπορεί να ελέγξει τον αριθμό των πιστοποιητικών και να το συγκρίνει με τα άτομα που κάθονται στο τραπέζι.

Προϊόν: Μια οντότητα η οποία περιλαμβάνει το σύνολο των προϊόντων που προσφέρει η καφετέρια μας

Σχόλια: Είναι μια οντότητα στην οποία ο πελάτης μπορεί να προσθέσει κάποια επιπλέον πληροφορία σχετικά με κάποιο προϊόν που θέλει να επιλέξει

Τιμή: Στην οντότητα αυτή περιέχονται ένα σύνολο από τιμές που χρεώνει τα προϊόντα η καφετέρια μας

Μενού: Η οντότητα αυτή περιέχει όλα τα πριονωτά μαζί με τα σχόλια και τις τιμές τους αναλυτικά για τον πελάτη

Παραγγελία: σε αυτήν την οντότητα έχουμε το σύνολο των επιλεγμένων προϊόντων μαζί με τα σχόλια και τις τιμές που έχει επιλέξει ο πελάτης

Πληρωμή: Είναι ο τρόπος με τον οποίο ο πελάτης μπορεί να πληρώσει ώστε να μπορέσει να λάβει την παραγγελία του

Κάρτα: Μέθοδος με την οποία μπορεί ο πελάτης να πληρώσει

Μετρητά: Μέθοδος με την οποία μπορεί ο πελάτης να πληρώσει

Αποτυχία πληρωμής: Στην οντότητα αυτή μεταφερόμαστε μόνο όταν υπάρχει κάποιο πρόβλημα με κάποια από τις μεθόδους πληρωμής

Επιστροφή στην αρχική: Με την ενέργεια αυτήν ο πελάτης θα μπορεί να μεταβεί στην αρχική οθόνη για να μπορεί να χρησιμοποιήσει κάποια άλλη λειτουργεία

Έλεγχος πιστοποιητικού: Στην οντότητα αυτή περιέχονται στοιχεία σχετικά με τα πιστοποιητικά που σαρωθήκαν σε όλα τα τραπέζια ξεχωριστά ώστε ο διαχειριστής να μπορεί να τα ελέγξει

Έλεγχος παραγγελίας: Η οντότητα αυτή περιλαμβάνει τα στοιχεία των παραγγελιών που έχει κάνει κάθε τραπέζι. Επίσης ελέγχει αν εκκρεμεί η παραγγελία ή έχει παραδοθεί από κάποιον σερβιτόρο

Έλεγχος πληρωμής: Στην οντότητα αυτήν ο διαχειριστής μπορεί να παρακολουθήσει αν κάποιο τραπέζι έχει πληρώσει την παραγγελία του ή όχι

Επαναφορά: όταν σε κάποιο τραπέζι φύγει ο κόσμος ο οποίος καθόταν πριν, ο διαχειριστής επαναφέρει τα δεδομένα του τραπεζιού