

ΣΚΥΤΑΛΟΔΡΟΜΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



PROGRAMMING RELAY

C2. Αμφορέας


Ο Παντελής έχει κάνει μια σημαντική ανακάλυψη. Ενώ καλλιεργούσε το χωράφι του βρήκε ένα αρχαίο αμφορέα. Ο Παντελής μη γνωρίζοντας τι να κάνει, επικοινωνήσε με το τμήμα αρχαιοτήτων και του έδωσαν οδηγίες να περιφράξει το εύρημα μέχρι να στείλουν ειδικούς για να το μεταφέρουν σε μουσείο.

Να γράψετε πρόγραμμα το οποίο να δέχεται τις διαστάσεις του χωραφιού, ένα χάρτη του χωραφιού με τη θέση του αμφορέα και να επιστρέφει το χωράφι όπως θα φαίνεται όταν περιφράξει τον αμφορέα ο Παντελής.

Δεδομένα Εισόδου

- Οι διαστάσεις του χωραφίου N και M.
- Ένα πλέγμα $N \times M$ με τους χαρακτήρες '.' και με έναν μόνο χαρακτήρα 'X', όπου 'X' είναι η θέση του αμφορέα. Να θεωρήσετε ότι πάντα θα υπάρχει τουλάχιστον ένας χαρακτήρας 'X'.

Δεδομένα Εξόδου

Το χωράφι όπως θα φαίνεται μετά την περίφραξη του αμφορέα όπου τα προσκείμενα στον αμφορέα σημεία έχουν αντικατασταθεί με το σύμβολο '#'.


Παράδειγμα Εισόδου	Παράδειγμα Εξόδου
3 4 X	# # # . # X # . # # # .

Επεξήγηση:

Ο αμφορέας έχει περιφραχτεί από όλες τις πλευρές.