

ΣΚΥΤΑΛΟΔΡΟΜΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



PROGRAMMING RELAY

A2. Αυτοκόλλητα

Ο Γιάννης είναι μαθητής της Β' Δημοτικού και μαθαίνει τα βασικά της πρόσθεσης. Θέλει να αγοράσει κάποια αυτοκόλλητα από το περίπτερο της γειτονιάς. Τα αυτοκόλλητα κοστίζουν 50 λεπτά το ένα και ο Γιάννης θέλει να αγοράσει όσα περισσότερα μπορεί με τα χρήματα που έχει συγκεντρώσει.

Να γράψετε ένα πρόγραμμα στη γλώσσα προγραμματισμού Python το οποίο να δέχεται το ποσό σε ευρώ που έχει ο Γιάννης και να τυπώνει πόσα αυτοκόλλητα μπορεί να αγοράσει και πόσα χρήματα θα του μείνουν ως ρέστα.

Δεδομένα Εισόδου

Ένας δεκαδικός αριθμός που αντιστοιχεί στο ποσό που έχει ο Γιάννης.

Δεδομένα Εξόδου

Ένας ακέραιος αριθμός που αντιστοιχεί στα αυτοκόλλητα που μπορεί να αγοράσει ο Γιάννης και ένας δεκαδικός αριθμός που αντιστοιχεί στα ρέστα. Οι αριθμοί εμφανίζονται ο ένας κάτω από τον άλλο.

Παράδειγμα Εισόδου	Παράδειγμα Εξόδου
40.60	81 0.10

Επεξήγηση:

Ο Γιάννης έχει 40.60 ευρώ. Μπορεί να αγοράσει 81 αυτοκόλλητα και θα του μείνουν ρέστα 0.10 ευρώ.