



POIROT

Find the clues for the right job

TEAM PLAN V02

ΣΥΓΓΡΑΦΕΙΣ: Μορφόπουλος Μάριος

Αλέξανδρος, Γιαννούλης Διονύσης

ΕΛΕΓΚΤΕΣ ΚΕΙΜΕΝΟΥ: Μορφόπουλος Μάριος

Αλέξανδρος, Γιαννούλης Διονύσης

Τα μέλη της ομάδας μας είναι τα εξής

Επίθετο	Όνομα	A.M.	Email	Έτος
Γιαννούλης	Διονύσης	1054301	up1054301@ upnet.gr	5 ^ο
Μορφόπουλος	Μάριος Αλέξανδρος	1058102	up1058102@ upnet.gr	5 ^ο
Μωραγέμος	Κωσταντίνος	1059583	up1059583@ upnet.gr	4 ^ο
Δεσσύλας	Περικλής	1059548	up1059548@ upnet.gr	4 ^ο

Απαραίτητες Τεχνολογίες για την υλοποίηση του έργου

Η εργασία μας χωρίζεται σε δύο βασικά τμήματα:

- 1)τα τεχνικά κείμενα
- 2)το υλοποιητικό κομμάτι (στο οποίο θα γραφτεί ο κώδικας)

Τα βασικά εργαλεία τα οποία θα χρησιμοποιηθούν για να υλοποιηθούν τα τεχνικά κείμενα είναι:

- 1)Microsoft Word Document
- 2)Sketch(Για τις mock-up εικόνες)
- 3)HTML(Για τις mock-up εικόνες)

Σχετικά με το υλοποιητικό κομμάτι του έργου μας ,οι τεχνολογίες που θα χρησιμοποιήσουμε είναι:

- 1)Tkinter GUI
- 2)Python έκδοση 3.8.5
- 3)HTML/CSS

Παρατήρηση: Το Tkinter GUI(Γραφικό περιβάλλον χρήστη) είναι μια βιβλιοθήκη που παρέχετε απο την Python και ο σκοπός της είναι η δημιουργία παραθυρικών εφαρμογών.

Περιγραφή Μεθόδου Συνεργασίας

Μετά από έρευνα που πραγματοποιήσαμε στο διαδίκτυο ανακαλύψαμε τις μεθόδους Kanban, Scrum. Αποφασίσαμε ότι η μέθοδος που μας ταιριάζει είναι η **Scrum** καθώς μας δίνει μεγαλύτερη ελευθερία στο κομμάτι του notation αλλά και μια προσέγγιση που επικεντρώνεται στη διαχείριση της εξελικτικής ανάπτυξης. Τέλος, με βάση τις δυσκολίες που αντιμετωπίζουμε καθημερινά λόγω της σκληρής καραντίνας θα προσπαθήσουμε να εφαρμόσουμε μια παραλλαγή της μεθόδου Scrum που θα αναλύσουμε παρακάτω.

Η δική μας παραλλαγή του Scrum

Το Scrum σύμφωνα με όσα αναζητήσαμε και βρήκαμε στο διαδίκτυο αποτελείται από 3 φάσεις οι οποίες διαμορφώνονται ως εξής. Στην αρχική φάση διαμορφώνεται το αρχικό πλάνο του έργου, καθορίζονται οι γενικοί στόχοι και γίνεται ένα προσχέδιο της βασικής αρχιτεκτονικής που θα χρησιμοποιηθεί. Στη συνέχεια ακολουθούν οι κύκλοι και με βάση τους τελευταίους αναπτύσσεται η εξέλιξη του συστήματος μας όπως φαίνεται και στο project plan. Με το πέρας και του τελευταίου κύκλου στόχος είναι να ολοκληρωθεί το έργο και παράλληλα να υλοποιηθεί οποιαδήποτε τεκμηρίωση απαιτείται. Τέλος θα αναλύσουμε τους βασικούς ρόλους που είναι Product Owner, Scrum Master, Development Team.

Product Owner: Ο ρόλος του Product Owner σε κάθε έργο, όπως και στο δικό μας, είναι να μπορεί να αναλύσει σωστά την αγορά ώστε να αυξήσει τις πιθανότητες για μεγιστοποίηση της αξίας του προϊόντος που θα αναπτύξει το

development team μας. Όσον αφορά την περίπτωση μας, την αρχική ιδέα την πρότεινε ο συνάδελφος Κωσταντίνος Μωραγέμος αλλά βέβαια στη διαμόρφωση της συνέβαλλε όλη η ομάδα. Τέλος σαν ομάδα θεωρούμε ότι ο βασικός ρόλος του Product Owner είναι να φροντίζει ώστε μέσα από τα υποέργα που αναλύουμε σε Project Plan και Team Plan να προσεγγίσουν όσο γίνεται περισσότερο την αρχική μας ιδέα.

Scrum Master: Ο ρόλος του Scrum Master σε κάθε έργο, όπως και στο δικό μας, είναι να έχει τον ρόλο του μεσάζοντα μεταξύ του Scrum Team και οποιαδήποτε άλλου ρόλου. Συγκεκριμένα θεωρούμε ότι αρμοδιότητες του είναι να οργανώνει τις συσκέψεις της ομάδας, να είναι αρωγός του Product Owner ώστε τα θέλω του να ικανοποιούνται. Ωστόσο όπως αναφέραμε όλα τα μέλη της ομάδας θεωρούνται Product Owner για αυτό πιστεύουμε ότι στην περίπτωση μας ο ρόλος του Scrum Master είναι να φροντίζει να υπάρχουν τακτικοί έλεγχοι για να παρουσιάσουμε ένα καλύτερο προϊόν αλλά και να φροντίζει την ομαλή λειτουργία της ομάδας τόσο στις εσωτερικές όσο και στις εξωτερικές υποχρεώσεις (παράδοση παραδοτέων, ομαλή σχέση των μελών κ.λ.π.).

Development Team: Τα μέλη της Development team είναι όλοι οι άνθρωποι που επιτελούν εργασίες για την ολοκλήρωση του έργου. Τα μέλη αυτά δεν χρειάζονται να είναι μηχανικοί μόνο αλλά μπορεί να έχουν οποιοδήποτε είδους ειδικότητες. Σημαντική παράμετρος για αυτή την ομάδα είναι ότι δεν πρέπει να ξεπεράνει τα 9 άτομα αλλά ούτε να είναι λιγότερα από 3, χωρίς να υπολογίζουμε τον Scrum Master και Product Owner. Συγκεκριμένα, υπάρχουν 2 βασικοί στόχοι που πρέπει να εκπληρώσουν τα μέλη της ομάδας: Ο πρώτος είναι να δημιουργήσουν κάθε τι που τους ζητείται σε κάθε Sprint και το δεύτερο είναι να φροντίζουν ώστε να υπάρχει καλή επικοινωνία μεταξύ τους.

Τέλος, θα θέλαμε να αναφέρουμε ότι πραγματοποιούμε συσκέψεις ανά 3 με 4 μέρες, διάρκειας των 30 λεπτών περίπου ώστε να υπάρχει πλήρης ενημέρωση για την πρόοδο κάθε παραδοτέου απ'όλα τα μέλη της ομάδας.

Sprint: Το sprint με βάση την έρευνα μας στο διαδίκτυο είναι ένα είδος χρόνο-περιορισμού. που έχει ως σκοπό να ορίζει ένα κατάλληλο διάστημα για τη διεκπεραίωση κάθε δραστηριότητας. Συνήθως, τα διαστήματα αυτά είναι περίπου 2 με 4 βδομάδες, ωστόσο για να συμβαδίζουν οι δραστηριότητες μας με τα παραδοτέα πιστεύουμε ότι η διάρκεια κάθε δραστηριότητας είναι 2 βδομάδες.

Υποέργα Team Plan και Περιγραφή Υποέργου

Τυπικά Υποέργα	Περιγραφή Υποέργου
TY1	Εύρεση Ιδέας Project
TY2	Διανομή ρόλων και καθορισμός τρόπου συνεργασίας
TY3	Team Plan
TY4	Project Description
TY5	Project Plan
TY6	Risk Assessment
TY7	Ολοκλήρωση και Αποστολή 1^{ου} Παραδοτέου
TY8	Use Cases
TY9	Domain Model

TY10	Project Description 2 nd Version
TY11	Ολοκλήρωση και Αποστολή 2^{ου} Παραδοτέου
TY12	Robustness Diagrams
TY13	Use Cases 2 nd Version
TY14	Domain Model 2 nd Version
TY15	Ολοκλήρωση και Αποστολή 3^{ου} Παραδοτέου
TY16	Sequence Diagrams
TY17	Domain Model 3 rd Version
TY18	Robustness Diagrams 2 nd Version
TY19	Use Cases 3 rd Version

TY20	Project Code 1 st Version
TY21	Ολοκλήρωση και Αποστολή 4^{ου} Παραδοτέου
TY22	Class Diagram
TY23	Project Code 2 st Version
TY24	Ολοκλήρωση και Αποστολή 5^{ου} Παραδοτέου
TY25	Συγκέντρωση/Βελτιστοποίηση/Έλεγχος της τελική μορφή τεχνικών κειμένων
TY26	Τελικός Κώδικας
TY27	Ολοκλήρωση και Αποστολή 6^{ου} Παραδοτέου

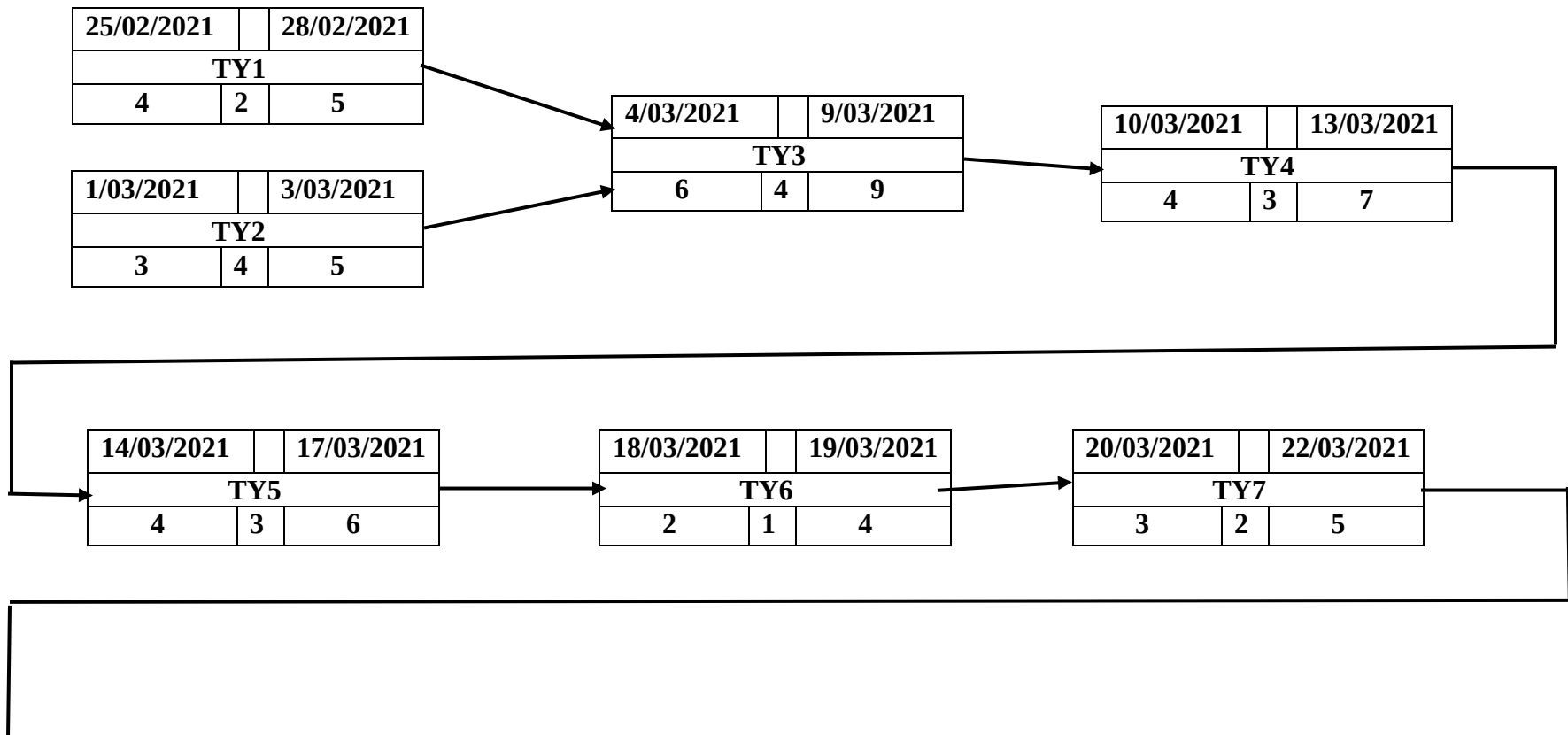
Υποέργα Team Plan με Διάρκεια Εκπόνησης

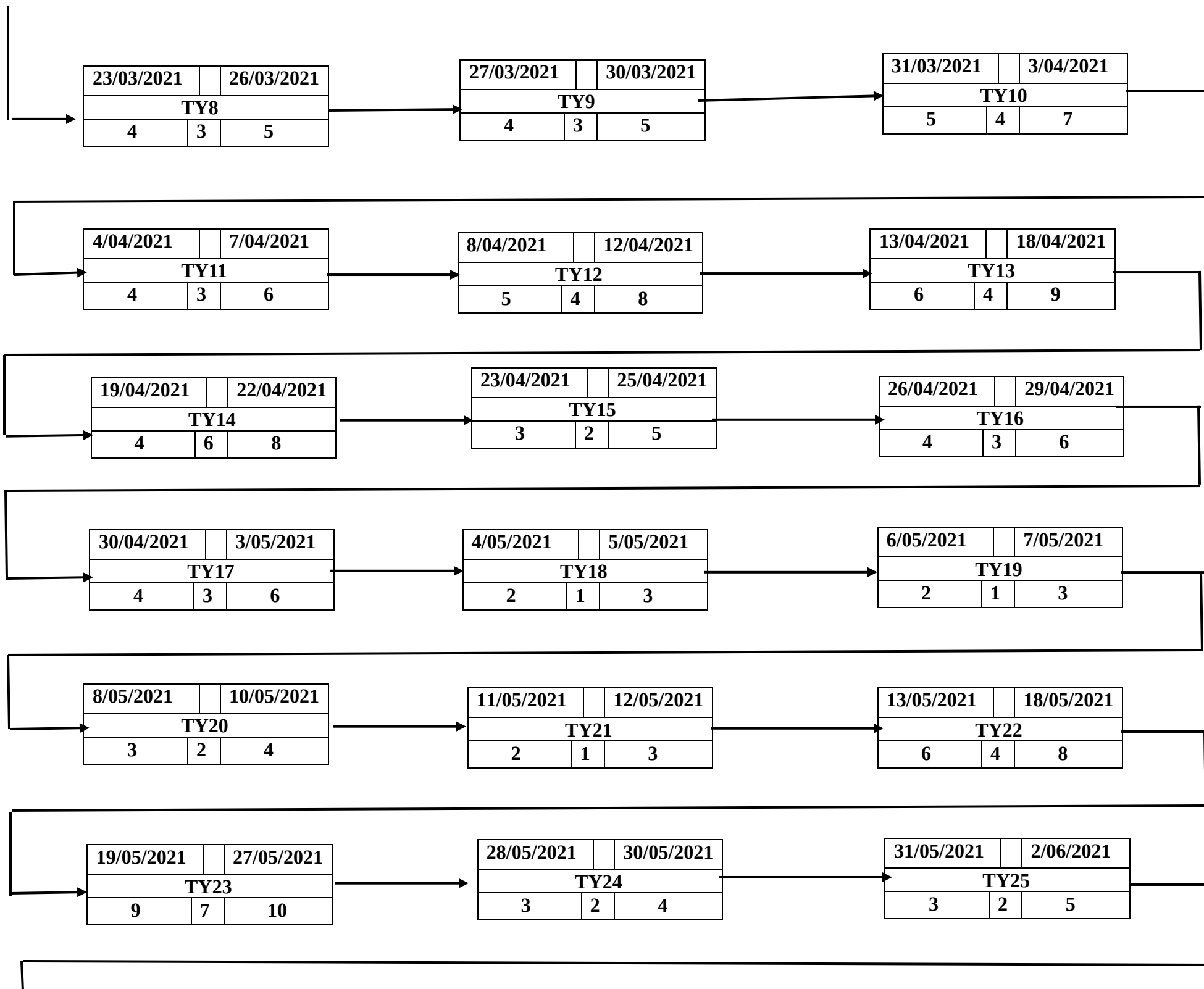
Τυπικά Υποέργα	Προσπατούμενα Υποέργα	Κανονική Εκτίμηση	Αισιόδοξη Εκτίμηση	Απαισιόδοξη Εκτίμηση	Ημερομηνία λήξης	Ημερομηνία λήξης
TY1	-	4	2	5	25/02/2021	28/02/2021
TY2	-	3	4	5	1/03/2021	3/03/2021
TY3	TY1,TY2	6	4	9	4/03/2021	9/03/2021
TY4	TY3	4	3	7	10/03/2021	13/03/2021
TY5	TY4	4	3	6	14/03/2021	17/03/2021
TY6	TY5	2	1	4	18/03/2021	19/03/2021
TY7	TY7	3	2	5	20/03/2021	22/03/2021
TY8	TY7	4	3	5	23/03/2021	26/03/2021
TY9	TY8	4	3	5	27/03/2021	30/03/2021
TY10	TY9	5	4	7	31/03/2021	3/04/2021
TY11	TY10	4	3	6	4/04/2021	7/04/2021

Τυπικά Υποέργα	Προαπαιτούμενα Υποέργα	Κανονική Εκτίμηση	Αισιόδοξη Εκτίμηση	Απαισιόδοξη Εκτίμηση	Ημερομηνία λήξης	Ημερομηνία λήξης
TY12	TY11	5	4	8	8/04/2021	12/04/2021
TY13	TY12	6	4	9	13/04/2021	18/04/2021
TY14	TY13	4	6	8	19/04/2021	22/04/2021
TY15	TY14	3	2	5	23/04/2021	25/04/2021
TY16	TY15	4	3	6	30/04/2021	3/05/2021
TY17	TY16	2	1	3	4/05/2021	5/05/2021
TY18	TY17	2	1	3	4/05/2021	5/05/2021
TY19	TY18	2	1	3	6/05/2021	7/05/2021
TY20	TY19	3	2	4	8/05/2021	10/05/2021
TY21	TY20	2	1	3	11/05/2021	12/05/2021
TY22	TY21	6	4	8	13/05/2021	18/05/2021
TY23	TY22	9	7	10	19/05/2021	27/05/2021
TY24	TY23	3	2	4	28/05/2021	30/05/2021

Τυπικά Υποέργα	Προαπαιτούμενα Υποέργα	Κανονική Εκτίμηση	Αισιόδοξη Εκτίμηση	Απαισιόδοξη Εκτίμηση	Ημερομηνία λήξης	Ημερομηνία λήξης
TY25	TY24	3	2	5	31/05/2021	2/06/2021
TY26	TY25	2	1	3	3/06/2021	4/06/2021
TY27	TY26	2	1	3	5/05/2021	6/06/2021

Διάγραμμα Pert για το Team Plan με Κανονική Εκτίμηση





3/06/2021		4/06/2021
TY26		
2	1	3

5/06/2021		6/06/2021
TY27		
2	1	3

Διάγραμμα Gantt για το Team Plan με Κανονική Εκτίμηση

