



POIROT

Find the clues for the right job

ROBUSTNESS V1.0

ΣΥΓΓΡΑΦΕΙΣ:Μορφόπουλος Μάριος
Αλέξανδρος,Γιαννούλης Διονύσης, Μωραγέμος
Κωσταντίνος,Δεσσύλας Περικλής
ΕΛΕΓΚΤΕΣ ΚΕΙΜΕΝΟΥ: Μορφόπουλος Μάριος
Αλέξανδρος,Γιαννούλης Διονύσης, Μωραγέμος
Κωσταντίνος,Δεσσύλας Περικλής

Τα μέλη της ομάδας μας είναι τα εξής

Επίθετο	Όνομα	A.M.	Email	Έτος
Γιαννούλης	Διονύσης	1054301	up1054301@ upnet.gr	5 ^ο
Μορφόπουλος	Μάριος Αλέξανδρος	1058102	up1058102@ upnet.gr	5 ^ο
Μωραγέμος	Κωσταντίνος	1059583	up1059583@ upnet.gr	4 ^ο
Δεσσύλας	Περικλής	1059548	up1059548@ upnet.gr	4 ^ο

Use Cases

1.Εισαγωγή

1.1 Σκοπός του εγγράφου

Το παρόν έγγραφο αποτελεί το παραδοτέο Use-Case-v.0.1.Στο παρόν έγγραφο περιλαμβάνεται η λειτουργικότητα του έργου μας ,με βάση την επικοινωνία που είχαμε με ανθρώπους που ανήκουν τόσο στον ακαδημαϊκό χώρο όσο και στον εργασιακό.

1.2 Σχετικά έγγραφα

Τίτλος	Έκδοση
Domain Model	v.0.1
Use-Case	v.0.1

2.Περιγραφή Συστήματος

Το User Interface του Poirot αποτελεί το σύστημα μέσω του οποίου οι χρήστες/εταιρείες/πανεπιστήμια έχουν τη δυνατότητα να αναζητήσουν νέες τρόπους εργασίας,εύρεση μεταπτυχιακών σπουδών αλλά και να βελτιώσουν τα skills τους. Τα δεδομένα μας διατηρούνται στη βάση δεδομένων, και μεταφέρονται στην εφαρμογή μας όταν τα αναζητήσει ο χρήστης. Κάθε χρήστης/συνεργάτης έχει δικαίωμα να διαχειριστεί μέσω του UI του Poirot το δικό του προφίλ και βιογραφικό. Επίσης το σύστημα παρέχει τη δυνατότητα να δημιουργηθούν νέες αιτήσεις για εργασία αλλά και για σπουδές.Τέλος, μπορούν να τροποποιηθούν υφιστάμενες αιτήσεις , να πραγματοποιηθούν βελτιώσεις , καθώς και ακυρώσεις.

3.Σενάρια Χρήσης (Use Cases)

Η καταγραφή των απαιτήσεων της εφαρμογής γίνεται με χρήση του Μοντέλου Σεναρίων Χρήσης (Use Case Model) το οποίο αποτελεί το βασικό συστατικό στοιχείο (input) για την φάση υλοποίησης του έργου.

Το Μοντέλο Σεναρίων χρήσης περιλαμβάνει το σύνολο των Σεναρίων Χρήσης (Use Cases) που συνθέτουν το Σύστημα προσδιορίζοντας χαρακτηριστικά όπως Εμπλεκόμενες Οντότητες (Actors) και περιγραφή των απαιτήσεων ανά Σενάριο Χρήσης.

Κάθε Σενάριο Χρήσης περιγράφει τις απαιτήσεις με μορφή κατανοητού κειμένου, προσδιορίζοντας τον βασικό συντελεστή (Primary Actor), προαπαιτούμενες συνθήκες, δεδομένα εισόδου και εξόδου καθώς και τα αναλυτικά βήματα ή/και εναλλακτικές ροές ανάλογα με την περίπτωση.

4 Συντελεστές / Οντότητες (Actors)

4.1 Χρήστες

Όνομα	Περιγραφή
-------	-----------

Φοιτητής	Χρήστης.Ο κύριος λόγος για τον οποίο δημιουργήθηκε το σύστημα αυτό.Μπορεί να επιλέξει μια από τις 3 επιλογές.Διατηρεί δικό του προφίλ όπου εμφανίζονται οι αιτήσεις του,τα πρότζεκτ του από το πανεπιστήμιο και άλλες γενικές πληροφορίες.
Εργαζόμενος	Χρήστης.Μπορεί να επιλέξει μια από τις 3 επιλογές.Διατηρεί δικό του προφίλ όπου εμφανίζεται η εργασιακή του εμπειρία η εκπαίδευση του.
Άνεργος	Χρήστης.Μπορεί να επιλέξει μια από τις 3 επιλογές.Διατηρεί δικό του προφίλ όπου εμφανίζονται οι αιτήσεις του για δουλειά αλλά και οι τομείς που έχει επιλέξει να βελτιωθεί.

4.2 Φορείς

Όνομα	Περιγραφή
Εταιρεία	Φορέας.Στην οντότητα αυτή στόχος είναι η σωστή επικοινωνία των χρηστών με τις διάφορε εταιρείες.Κάθε εταιρεία θα διατήρει προφίλ και θα χει την δυνατότητα να αποδέχεται/απορρίπτει αιτήσεις εργαζομένων.

Use Case 1 – User Actions

Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	User Actions v01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία βασικές λειτουργίες χρήστη.
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία του βασικού μενού που αναλογεί σε κάθε εγγεγραμμένο χρήστη.Οι βασικές

	<p>λειτουργίες που μπορεί να κάνει ο χρήστης είναι η αναζήτηση εργασίας(search for a job),ν ανεβάσει το βιογραφικό του(upload resume) ή κάποιο πρότζεκτ(upload project) που έχει φτιάξει και να αναζητήσει ένα πρότζεκτ που θα μπορούσε να συμμετάσχει(find a project) .</p>
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	<p>Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.</p>
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	<p>Μετάβαση στη σελίδα της λειτουργίας.</p>
Βασική Ροή (Primary Workflow)	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ο χρήστης: ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του

- | | |
|--|---|
| | <p>ο Εμφανίζει στο δημιουργό ένα βασικό μενού με όλες τις λειτουργίες που μπορεί να εκτελέσει στο σύστημα.</p> <p>2 Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Search for a Job".</p> <p>3 Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "</p> |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 1 (Alternative Scenario 1)

- | | |
|--|---|
| | <p>1.Ο χρήστης: ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του</p> <p>ο Εμφανίζει στο δημιουργό ένα βασικό μενού με όλες τις λειτουργίες που μπορεί να εκτελέσει στο σύστημα.</p> <p>2.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Upload Resume".</p> <p>3.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Upload Resume".</p> <p>4.Ο χρήστης μπορεί ν ανεβάσει το βιογραφικό του.</p> <p>5. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 1 της βασικής ροής ώστε ο δημιουργός να επιλέξει μια νέα λειτουργία</p> |
|--|---|

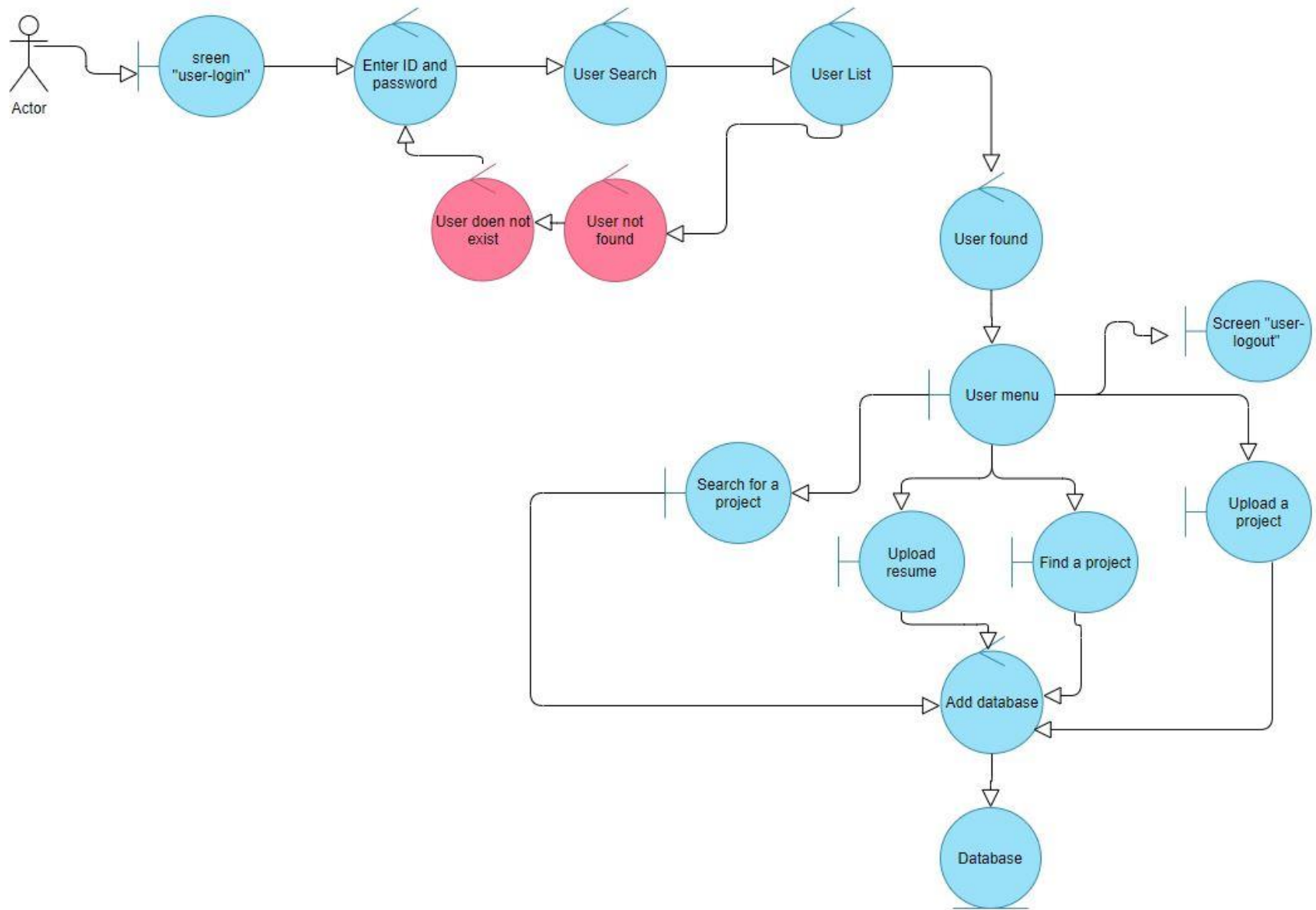
Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

- | | |
|--|---------------------|
| | <p>1.Ο χρήστης:</p> |
|--|---------------------|

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password τουο Εμφανίζει στο δημιουργό ένα βασικό μενού με όλες τις λειτουργίες που μπορεί να εκτελέσει στο σύστημα. <p>2.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Upload a Project"</p> <p>3.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη " Upload a Project".</p> <p>4.Το σύστημα παραμένει στο " Upload a Project " και περιμένουμε ο χρήστης να πράξει κάποια περαιτέρω ενέργεια.</p> |
|--|--|

Εναλλακτική Ροή 3 (Alternative Scenario 3)

- | | |
|--|---|
| | <p>1.Ο χρήστης: ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του</p> <ul style="list-style-type: none">ο Εμφανίζει στο δημιουργό ένα βασικό μενού με όλες τις λειτουργίες που μπορεί να εκτελέσει στο σύστημα. <p>2.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Find a Project"</p> <p>3.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη " Find a Project".</p> <p>4.Το σύστημα παραμένει στο " Find a Project" και περιμένουμε ο χρήστης να πράξει κάποια περαιτέρω ενέργεια.</p> |
|--|---|



Use Case 2 – User Upload CV

Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	User Upload CV v01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία-Upload CV
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία του ανεβάσματος του βιογραφικού του χρήστη. Για κάθε χρήστη υπάρχει επιλογή να προσδιορίσει πόσοι επιθυμεί να μπορούν να δουν το βιογραφικό του. Τέλος, ο χρήστης αποδέχεται τους όρους του συστήματος και ανεβάζει το βιογραφικό του.

Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	
	<ol style="list-style-type: none"> 1.Ο χρήστης: ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του 2.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Upload CV".

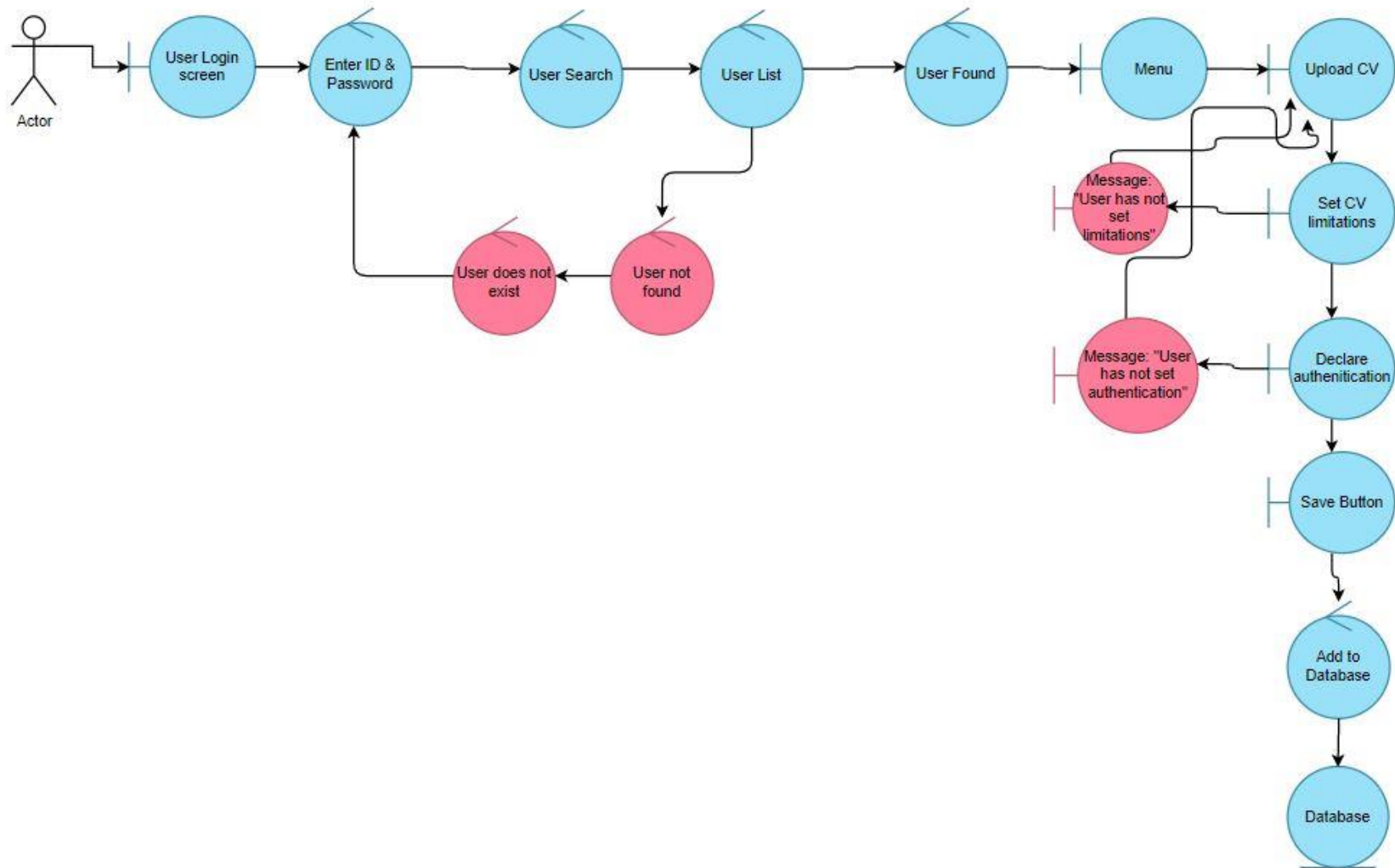
3. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Upload CV " που περιέχει τις επιλογές: Upload CV και CV Viewers Limitations
4. Ο χρήστης συμπληρώνει τα παραπάνω πεδία.
5. Το σύστημα επεξεργάζεται τις επιλογές και εμφανίζει στον χρήστη την οθόνη " Authorization an Store CV".
6. Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Authorization an Store CV" και αποθηκεύει το βιογραφικό του στην βάση δεδομένων.

Εναλλακτική Ροή 1 (Alternative Scenario 1)

1. Ο χρήστης: ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του
ο Εμφανίζει στο δημιουργό ένα βασικό μενού με όλες τις λειτουργίες που μπορεί να εκτελέσει στο σύστημα.
2. Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Upload Resume".
3. Αν το μέγεθος του αρχείου που περιέχει το βιογραφικό υπερβαίνει το μέγιστο όριο ανεβάσματος τότε το upload ακυρώνεται.
4. Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι πρέπει να αλλάξει το αρχείο που ανεβάζει.
5. Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

	<p>1.Ο χρήστης: ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του ο Εμφανίζει στο δημιουργό ένα βασικό μενού με όλες τις λειτουργίες που μπορεί να εκτελέσει στο σύστημα.</p>
	<p>2.Αν ο χρήστης δεν επιλέξε το πλήκτρο " CV Viewers Limitations". 3.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι πρέπει να συμπληρώσει αυτό το κλικ αλλιώς δεν μπορεί να προχωρήσει σε κάποια ενέργεια. 4 Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής</p>



Use Case 3 – User Change Password
Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	User Change Password v01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία-Αλλαγής Κωδικού ή Email
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία της αλλαγής κωδικού πρόσβασης.Εδώ, ο χρήστης μπορεί να εισέλθει στις ρυθμίσεις του συστήματος μας και να αλλάξει τον κωδικό του πρόσβασης.
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος • Εταιρεία
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	

1.Ο χρήστης:

- ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του
- ο Έχει επιλέξει την λειτουργία "Settings" και το σύστημα περιμένει την επόμενη του ενέργεια.

2.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Change Password".

3.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη " Change Password" που περιέχει τις επιλογές:«Παλιός Κωδικός Πρόσβασης», «Νέος Κωδικός Πρόσβασης», «Επαλήθευση Νέου Κωδικού Πρόσβασης».

4.Ο χρήστης συμπληρώνει τις παραπάνω επιλογές.

5.Το σύστημα επεξεργάζεται τις επιλογές.

6.Τό σύστημα καταχωρεί τον νέο κωδικό στο σύστημα.

- | | |
|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none">7.Το σύστημα ελέγχει τον τύπο του χρήστη και ενημερώνει την βάση δεδομένων.8.Ενημερώνει τον χρήστη ότι ο κωδικός πρόσβασης του άλλαξε.9.Ο χρήστης αποχωρεί απο το σύστημα επιλέγωντας το πλήκτρο "User Logout". |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 1 (Alternative Scenario 1)

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">1.Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης δεν είναι συνδεδεμένος.2.Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .3.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|--|

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

- | | |
|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none">1.Το σύστημα κατά τον έλεγχο του «Παλιού Κωδικού Πρόσβασης» και διαπιστώνει ότι δεν ταυτίζεται με τον μέχρι τώρα κωδικό πρόσβασης του χρήστη.2.Το σύστημα απορρίπτει το αίτημα .3. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής. |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 3 (Alternative Scenario 3)

- | | |
|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none">1.Το σύστημα κατά τον έλεγχο του «Νέου Κωδικού Πρόσβασης» και «Επαλήθευση Νέου Κωδικού Πρόσβασης» διαπιστώνει ότι δεν ταυτίζεται.2.Το σύστημα απορρίπτει το αίτημα και ενημερώνει τον χρήστη .3. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής. |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 4(Alternative Scenario 4)

- 1.Το σύστημα κατά τον έλεγχο του «Νέου Κωδικού Πρόσβασης» διαπιστώνει ότι δεν ικανοποιεί τις απαιτήσεις του συστήματος .
- 2.Το σύστημα απορρίπτει το αίτημα και ενημερώνει τον χρήστη .
3. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 6 της βασικής ροής.


Εναλλακτική Ροή 5 (Alternative Scenario 5)

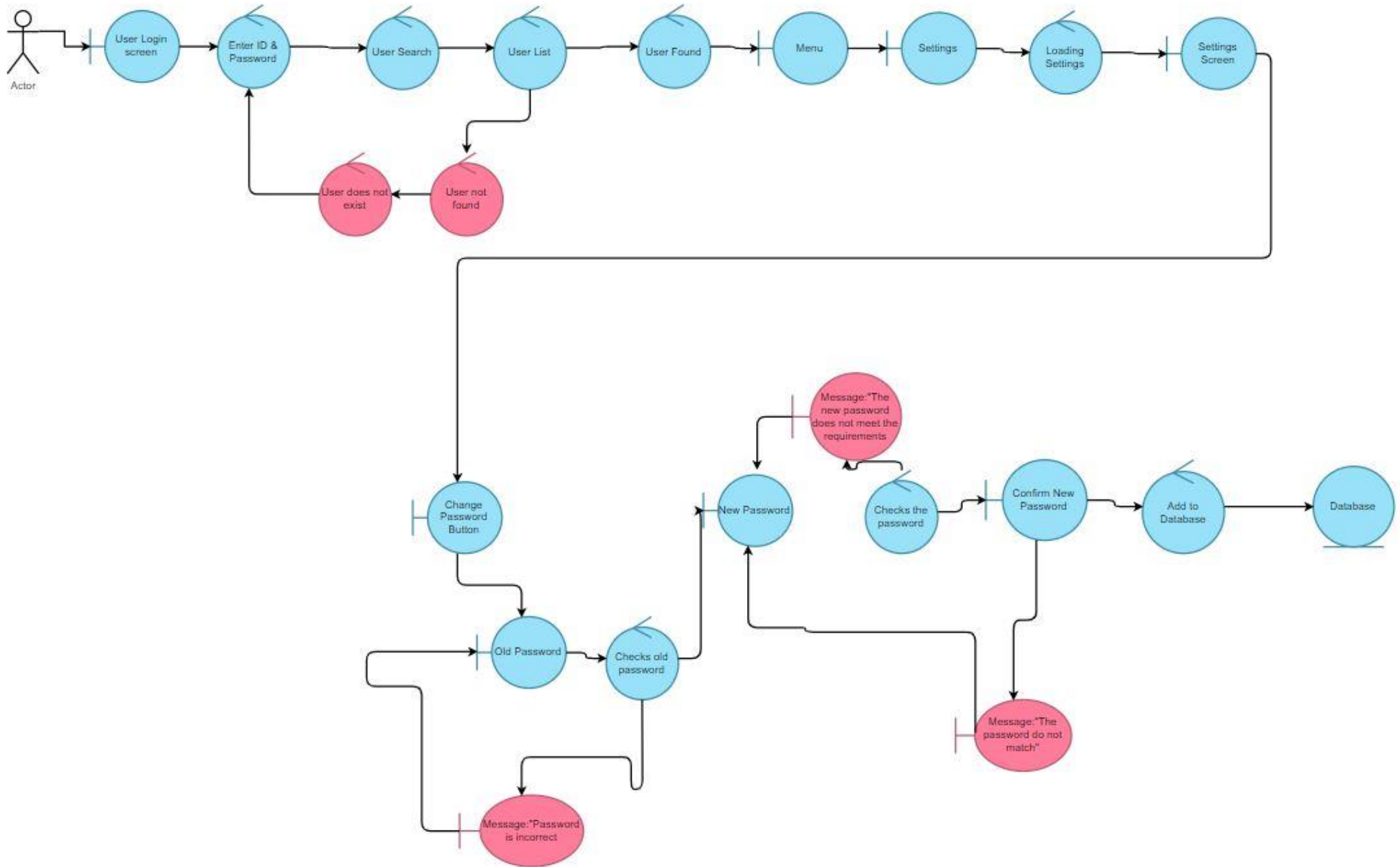
- 1.Το σύστημα κατά τον έλεγχο του «Παλιού Email» και διαπιστώνει ότι δεν ταυτίζεται με τον μέχρι τώρα κωδικό πρόσβασης του χρήστη.
- 2.Το σύστημα απορρίπτει το αίτημα .
3. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 3 της Εναλλακτική Ροή.

Εναλλακτική Ροή 6 (Alternative Scenario 6)

- 1.Το σύστημα κατά τον έλεγχο του «Νέο Email» και «Επαλήθευση Νέου Email» διαπιστώνει ότι δεν ταυτίζεται.
- 2.Το σύστημα απορρίπτει το αίτημα και ενημερώνει τον χρήστη .
3. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 3 της Εναλλακτική Ροή.

Εναλλακτική Ροή 7 (Alternative Scenario 7)

- 
1. Το σύστημα κατά τον έλεγχο του «Νέου Email» διαπιστώνει ότι δεν ικανοποιεί τις απαιτήσεις του συστήματος .
 2. Το σύστημα απορρίπτει το αίτημα και ενημερώνει τον χρήστη .
 3. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 6 της Εναλλακτική Ροής 1.



Use Case 4 – User Search Profile/Company
Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	User Search Profile Company v01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία- Search Profile/Company CV
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία της αναζήτησης.Εδώ ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει το προφίλ κάποιας εταιρείας ή κάποιου άλλου χρήστη.Στην συνέχεια, να το

	<p>επιλέξει και να εμφανίστεί στην κύρια οθόνη του το προφίλ αυτο, στο οποίο θα μπορεί να προβεί στις παρακάτω ενέργειες:</p> <p>1)να γίνει φίλος με το προφίλ αυτό.(connect with)</p> <p>2)να δει τα προτζεκτ και τα βιογραφικά αυτού του προφίλ(όταν αναφερόμαστε σε χρήστη).(view project/cv)</p> <p>3)να κατεβάσει το βιογραφικό ή κάποιο από τα πρότζεκτ(download project/cv).</p>
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος • Εταιρεία
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	
	<p>1.Ο χρήστης:</p> <ul style="list-style-type: none"> ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του.

2.Ο χρήστης διαλέγει την επιλογή "Search".

3.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Search" που περιέχει τις επιλογές : " Profile Search " και " Company Search ".

4.Ο χρήστης συμπληρώνει μια από τις παραπάνω επιλογές.

5.Το σύστημα επεξεργάζεται τις επιλογές και εμφανίζει τα πιθανά αποτελέσματα.

6.Ο χρήστης επιλέγει ο προφίλ που επιθυμεί.

7.Το σύστημα εμφανίζει το προφίλ.

//εκτός

6.Εκεί ο χρήστης/εταιρεία επιλέγει μια από τις παρακάτω ενέργειες που του δίνει το σύστημα: " Connect With" ή " Download Project/CV" ή "View Project/CV ".

7.Το σύστημα ανάλογα με την επιλογή του χρήστη είτε ενημερώνει την βάση δεδομένων(" Connect With" ή " Download Project/CV") είτε στέλνει τον χρήστη σε νέα σελίδα("View Project/CV").

//

8.Ο χρήστης/εταιρεία αποχωρεί απο το σύστημα επιλέγωντας το πλήκτρο "User Logout".

Εναλλακτική Ροή 1 (Alternative Scenario 1)

1.Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης/εταιρεία δεν είναι συνδεδεμένος.

2.Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .

3.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

1. Το σύστημα διαπιστώνει πως το όνομα που ψάχνει ο χρήστης/εταιρεία δεν υπάρχει και τον ενημερώνει.
2. Το σύστημα απορρίπτει το αίτημα .
3. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής, για να εκτελέσει μια νέα αναζήτηση.

Εναλλακτική Ροή 3 (Alternative Scenario 3)

1. Το σύστημα διαπιστώνει πως οι χαρακτήρες που έχει συμπληρώσει ο χρήστης έχουν ξεπεράσει το όριο .
- 2 Το σύστημα απορρίπτει το αίτημα .
- 3 Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής, για να εκτελέσει μια νέα αναζήτηση.

Εναλλακτική Ροή 4 (Alternative Scenario 4)

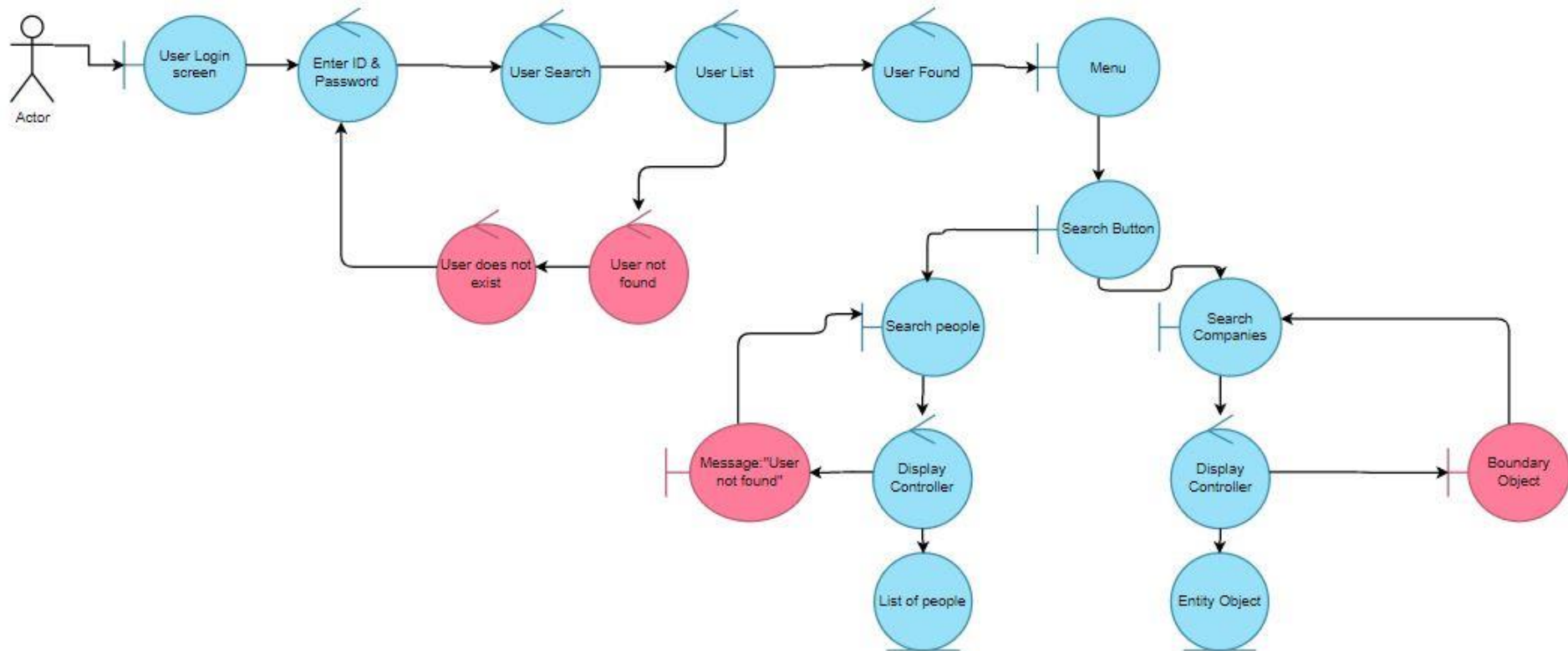
1. Ο χρήστης/εταιρεία διαπιστώνει πως κανένα από τα αποτελέσματα δεν ταιριάζει με αυτό ήθελε ν αναζητήσει.
2. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής, για να εκτελέσει μια νέα αναζήτηση.

Εναλλακτική Ροή 5 (Alternative Scenario 5)

1. Αφού ο χρήστης/εταιρεία έχει μπει στο προφίλ του χρήστη ή της εταιρείας διαπιστώνει ότι τα πεδία " Download Project/CV " ή " View Project/CV " είναι κενά.
2. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής, για να εκτελέσει μια νέα αναζήτηση.

Εναλλακτική Ροή 6 (Alternative Scenario 6)

- 1.Αφού ο χρήστης/εταιρεία έχει μπει στο προφίλ του χρήστη ή της εταιρείας,διαπιστώνει το πεδίο " Connect With" είναι ήδη " Connected"
- 2.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής, για να εκτελέσει μια νέα αναζήτηση



Use Case 5 – User Upload Project

Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	User Upload Project v01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία-Upload Project
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία του ανεβάσματος πρότζεκτ(upload project)Εδώ ο χρήστης μπορεί να ανεβάσει κάποιο πρότζεκτ από τον υπολογιστή του και να αναφέρει με ποιους άλλους χρήστες του συστήματος το έκανε

	μαζί.Παράλληλα, μπορεί να καθορίσει ποιοι μπορούν να δουν τα πρότζεκτ του. Τέλος, ο χρήστης αποδέχεται τους όρους του συστήματος και μπορεί να ανεβάσει το πρότζεκτ στο σύστημα μας.
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	
	1.Ο χρήστης:

- ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του.
- 3. Ο χρήστης διαλέγει την επιλογή "Upload Project".
- 4. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη " Upload Project " που περιέχει τις επιλογές: " Upload Project " , " Add Contributors" και "Project Viewers Limitations".
- 5. Ο χρήστης συμπληρώνει τις παραπάνω επιλογες.
- 6. Όταν ο χρήστης επιλέξει το πλήκτρο " Authorizations & Store".
- 7. Το σύστημα επεξεργάζεται τις παραπάνω επιλογές και τις καταχωρεί στην βάση δεδομένων.
- 8. Ο χρήστης/εταιρεία αποχωρεί απο το σύστημα επιλέγωντας το πλήκτρο "User Logout".

- | | |
|--|---|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης/εταιρεία δεν είναι συνδεδεμένος.2.Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .3.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

- | | |
|--|---|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Upload Project".2.Αν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή " Upload Project " αλλά δεν ανεβάζει αρχείο.3.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι πρέπει να ανεβάσει αρχείο ή να αποχωρήσει από την σελίδα.4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 3 (Alternative Scenario 3)

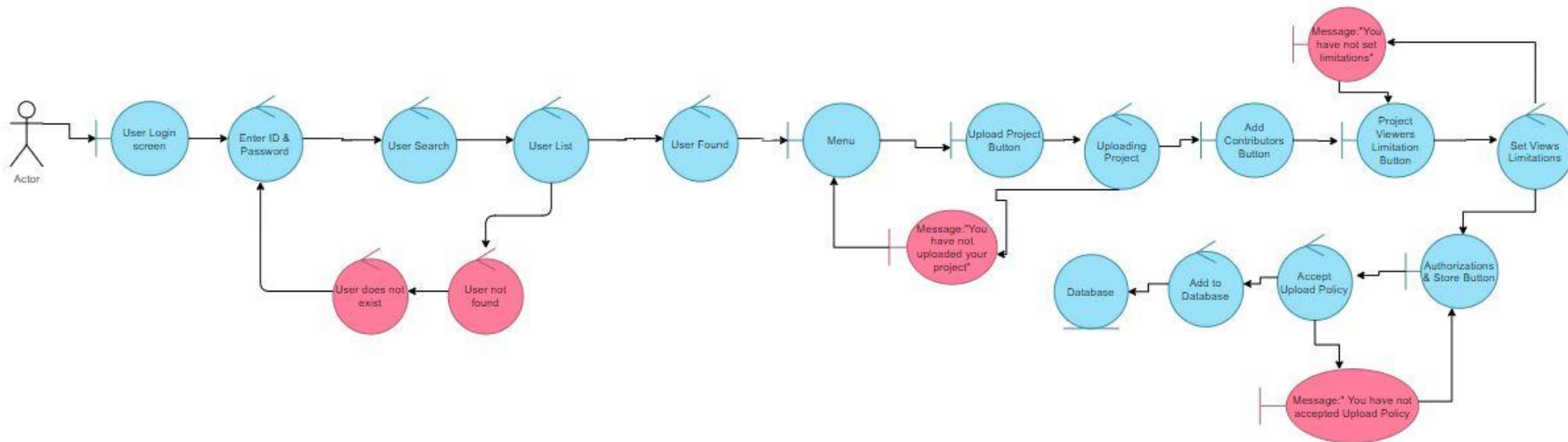
- | | |
|--|---|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Αν ο χρήστης δεν επιλέξε στο "Project Viewers Limitations" μία από τις επιλογές.2.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι πρέπει να επιλέξει.3. Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 4 (Alternative Scenario 4)

- | | |
|--|--|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Αν ο χρήστης δεν συμπληρώσει πόσοι συμμετείχαν στο πρότζεκτ ή δεν βάλει τα ονόματα τους.2.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι αυτά τα κενά πρέπει να συμπληρωθούν. |
| | <ol style="list-style-type: none">3.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής. |

Εναλλακτική Ροή 4 (Alternative Scenario 4)

1. Αν ο χρήστης, δεν έχει αποδεχτεί είτε δεν έχει δει είτε συμφωνεί με το "Accept Upload Policy" .
2. Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι πρέπει να αποδεχτεί τους όρους.
3. Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.



Use Case 6 – User Modify Project

Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	User Modify Project v01

Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία Modify Project
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία τροποποίησης πρότζεκτ. Αρχικά, ο χρήστης διαλέγει ποιο πρότζεκτ θέλει να τροποποιήσει. Στην συνέχεια μπορεί να προβεί σε τρεις ενέργειες, η πρώτη είναι να το τροποποιήσει(modify), η δεύτερη είναι να το διαγράψει(delete) και η τελευταία είναι να προσθέσει κάποιο υποπρότζεκτ(add sub-projects). Στην συνέχεια ο χρήστης μπορεί να αποθηκεύσει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων του συστήματος και να αποχωρήσει κάνοντας log-out.
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	

1.Ο χρήστης: ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του
*ο.Η εταιρεία διαλέγει την επιλογή "User modify Project".

2.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "User modify Project" που περιέχει τις επιλογές : modify,delete και add sub-project.

3.Ο χρήστης επιλέγει μια από τις παραπάνω επιλογές και το σύστημα επεξεργάζεται τις επιλογές.

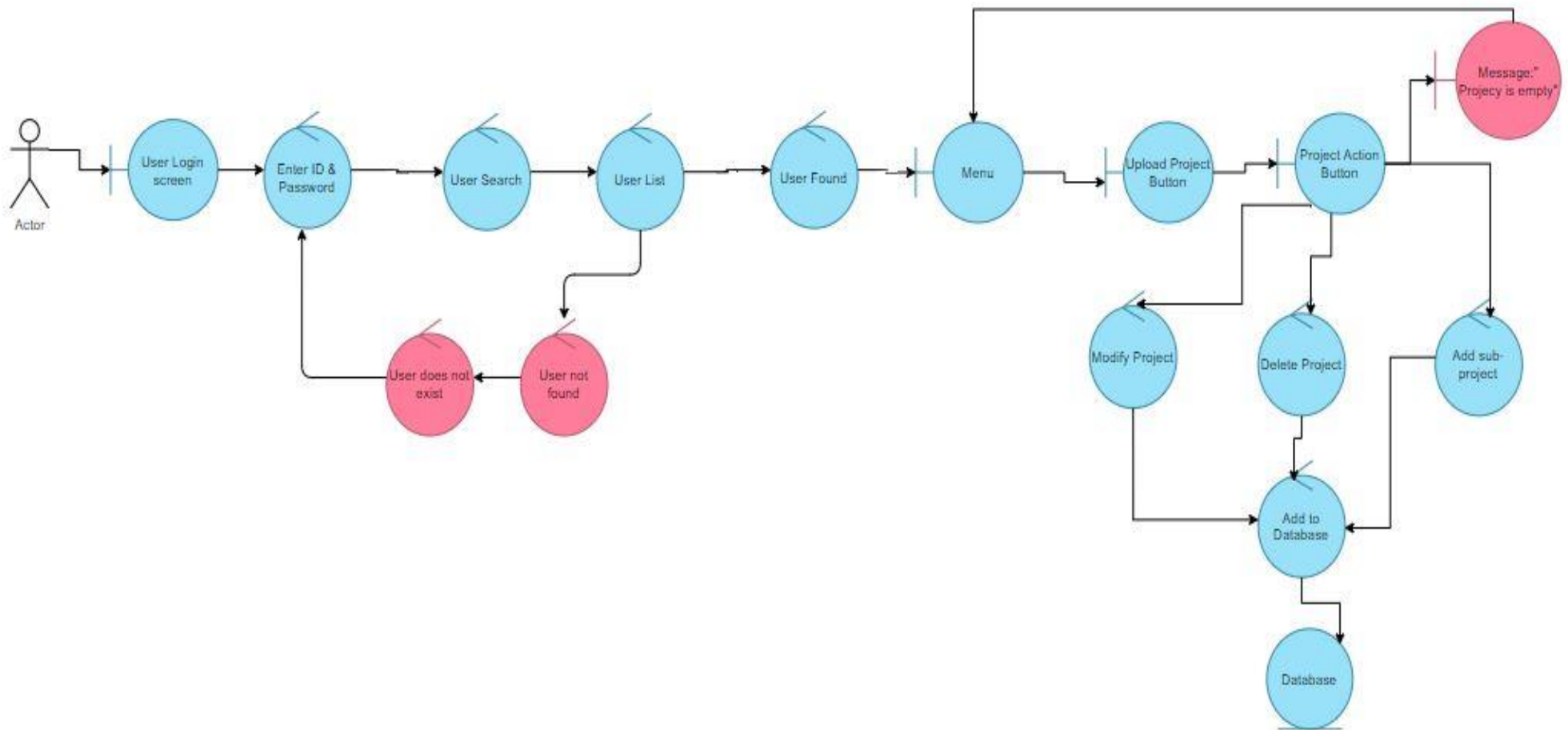
4.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Save to Database" και το σύστημα καταχωρεί τις αλλαγές του χρήστη στην βάση δεδομένων.

5.Ο χρήστης/εταιρεία αποχωρεί απο το σύστημα κάνοντας κλικ στην επιλογή "User Logout".Μπορεί όμως να προχωρήσει και σε κάποια άλλη ενέργεια αν θέλει.

- | | |
|--|---|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης/εταιρεία δεν είναι συνδεδεμένος.2.Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .3.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

- | | |
|--|---|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Project Action".2.Αν ο χρήστης επιλέξει ένα πρότζεκτ το οποίο είναι κενό.3.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να προχωρήσει σε κάποια ενέργεια.4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|---|



Use Case 7 – User Search/Apply for a Job

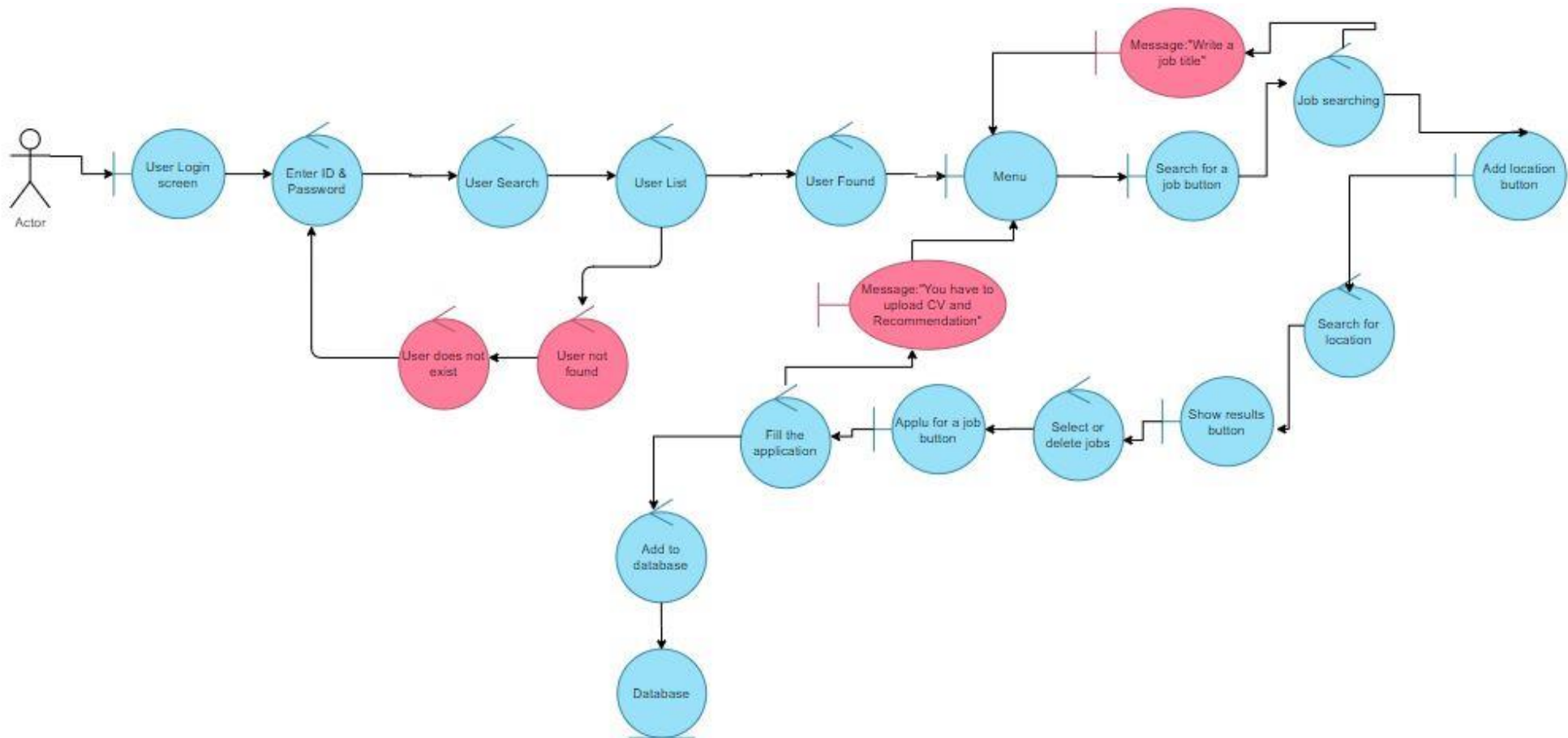
Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	User Search/Apply for a Job v01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία εύρεσης δουλείας και να κάνει αίτηση σε αυτή την δουλεία.

Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία αναζήτησης εργασίας. Για να ανζητήσει ο χρήστης εργασία θα πρέπει να συμπληρώσει σε ποιον εργασιακό χώρο προτιμάει να δουλέψει αλλά και να συμπληρώσει σε ποια τοποθεσία προτιμάει να δουλέψει. Αφού ολοκληρώσει αυτή την διαδικασία μπορεί να δει όλες τις πιθανές δουλειές και να κάνει αίτηση σε όσες επιθυμεί. Τέλος, το σύστημα αποθηκεύει τις αιτήσεις του και ο χρήστης μπορεί να αποχωρήσει από το σύστημα.
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ο χρήστης: ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του ο. Η εταιρεία διαλέγει την επιλογή "Search for a Job".

2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη " Search for a Job " που περιέχει τις επιλογές: " Company Search " είτε " Start-Up Search " είτε " Free Lancer Search" και "Add Location"
3. Ο χρήστης επιλέγει μια από τις παραπάνω επιλογές.
4. Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Show Results"
5. Το σύστημα επεξεργάζεται την/τις επιλογή/ές και εμφανίζει τα αποτελέσματα.
6. Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Select Preferred Jobs" για τις αγαπημένες του δουλειές και το "Delete Jobs" για όσες δεν τον ενδιαφέρουν.
7. Το σύστημα εμφανίζει την σελίδα "Apply for a Job" που περιέχει τις επιλογές "Upload CV" και το "Upload Recommendation".
8. Ο χρήστης συμπληρώνει τις παραπάνω επιλογές και το σύστημα επεξεργάζεται τις επιλογές και ολοκληρώνει την αίτηση.
9. Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Save to Database" και το σύστημα καταχωρεί την αίτηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
10. Ο χρήστης/εταιρεία αποχωρεί από το σύστημα κάνοντας κλικ στην επιλογή "User Logout". Μπορεί όμως να προχωρήσει και σε κάποια άλλη ενέργεια αν θέλει.

	<p>1.Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης/εταιρεία δεν είναι συνδεδεμένος.</p> <p>2.Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .</p>
	<p>3.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.</p>
Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)	
	<p>1.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Search for a Job ".</p> <p>2.Ο χρήστης αν δεν συμπληρώσει κάποιο τίτλο δουλειάς.</p> <p>3.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να προχωρήσει σε κάποια ενέργεια και πρέπει πρώτα να συμπληρώσει τον τίτλο της δουλειάς.</p> <p>4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.</p>
Εναλλακτική Ροή 3 (Alternative Scenario)	
	<p>1.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Apply for a Job ".</p> <p>2.Ο χρήστης αν δεν συμπληρώσει τα "Upload CV" και το "Upload Recommendation" .</p> <p>3.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να προχωρήσει σε κάποια ενέργεια και πρέπει πρώτα να ανεβάσει τα 2 αυτά αρχεία.</p> <p>4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.</p>



Use Case 8 – User Job Application Evaluation
Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	User Job Application Evaluation v01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία αξιολόγησης αίτησης για δουλειά.
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία αξιολόγησης των αιτήσεων του χρήστη.Την αξιολόγηση των αιτήσεων την κάνουν οι εταιρείες και ανάλογα με την απάντηση που δίνουν σε κάθε αίτηση προβαίνουν και στις αντίστοιχες ενέργειες.
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Εταιρεία

Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Η εταιρεία έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Η εταιρεία μπορεί να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	
	<p>1.Η εταιρεία :</p> <ul style="list-style-type: none"> ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του ο Η εταιρεία διαλέγει την επιλογή "Evaluate the Application".

2.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Evaluate the Application" η οποία εμφανίζει τις απαντήσεις για την αίτηση.("Accept" και "Reject")

3.Η εταιρεία επιλέγει μια απάντηση και το σύστημα τον στέλνει στην ανάλογη οθόνη.

4.Η εταιρεία επιλέγει το πλήκτρο "If Accepted".Το σύστημα της εμφανίζει τις δουλείες "Set up an interview",όπου χρειάζεται να κανονίσει μια ακόμα συνέντευξη με τον αιτούντα, και την "Inform

Applicant" ,για να ενημερώσει τον αιτούντα για το αποτέλεσμα της αίτησης του.

5. Η εταιρεία επιλέγει το πλήκτρο " If Reject".Τότε, το σύστημα εμφανίζει στην εταιρεία την λειτουργία "Inform Applicant" ,ώστε να ενημερώσει τον αιτούντα για το αποτέλεσμα της αίτησης του

6.Η εταιρεία επιλέγει το πλήκτρο "Save to Database" και το σύστημα καταχωρεί επίπεδο του χρήστη στην βάση δεδομένων.

Εναλλακτική Ροή 1 (Alternative Scenario 1)

- 1.Το σύστημα διαπιστώνει πως η εταιρεία δεν είναι συνδεδεμένος.
- 2.Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .
- 3.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

- 1.Η εταιρεία επιλέγει το πλήκτρο "Evaluate the Application".

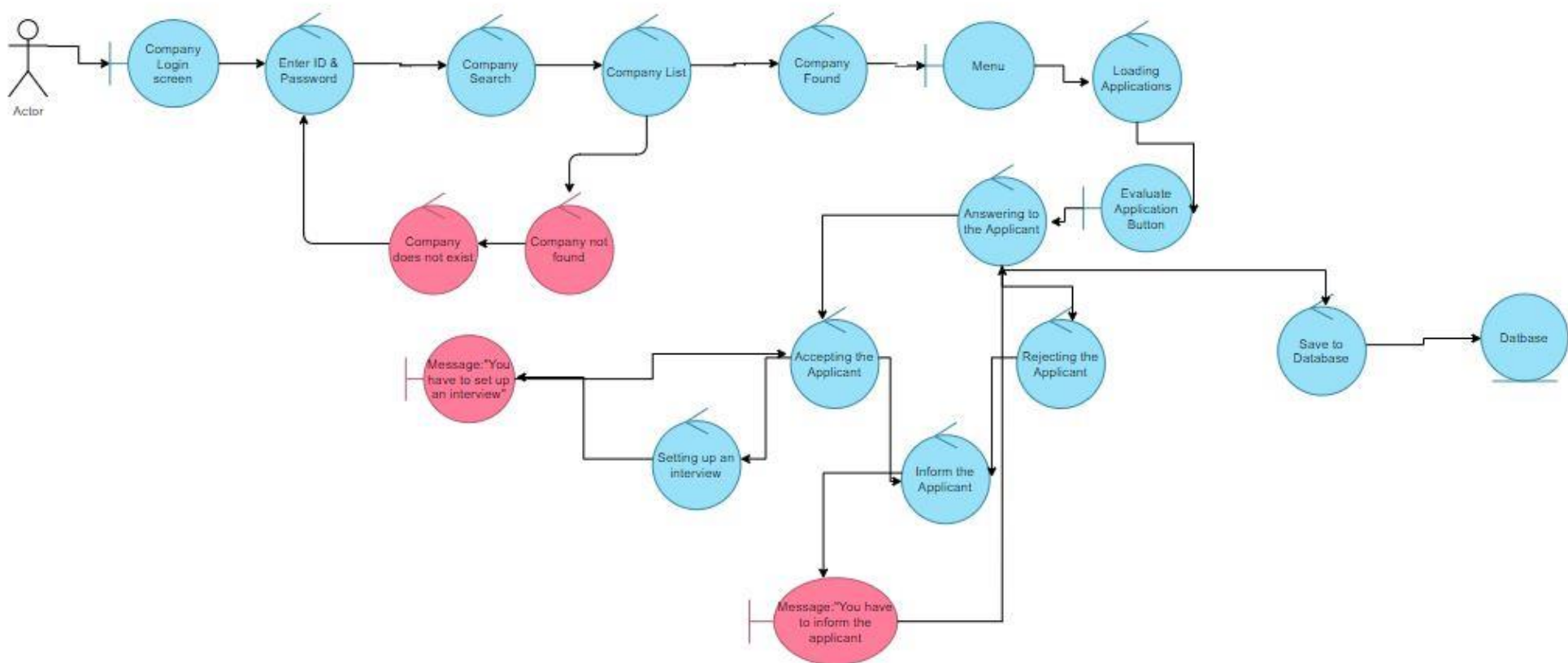
- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">2.Η εταιρεία αν δεν επιλέξει κάποια από τις δύο επιλογές ("Accept" ή "Reject").3.Το σύστημα ενημερώνει την εταιρεία ότι πρέπει να δώσει μια απάντηση.4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|--|

Εναλλακτική Ροή 3 (Alternative Scenario 3)

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">1.Η εταιρεία κάνει κλικ στο εικονίδιο "If accepted" ή "If rejected".2.Η εταιρεία αν δεν εκτελέσει την λειτουργία "Inform Applicant",δηλαδή δεν στείλει την απάντηση της.3.Το σύστημα ενημερώνει την εταιρεία ότι πρέπει να στείλει την απάντηση της.4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|--|

Εναλλακτική Ροή 4 (Alternative Scenario 4)

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">1.Η εταιρεία κάνει κλικ στο εικονίδιο "If accepted".2.Η εταιρεία αν δεν εκτελέσει την λειτουργία "Set up an Interview",δηλαδή να κανονίσει την συνέντευξη.3.Το σύστημα ενημερώνει την εταιρεία ότι πρέπει να στείλει την απάντηση της.4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|--|



Use Case 9 – User Search/Apply for a Job
Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	User Search for a project v01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία εύρεσης πρότζεκτ για να συμμετάσχει στην ολοκλήρωση του.
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία αναζήτησης πρότζεκτ. Για να αναζητήσει ο χρήστης πρότζεκτ πέρα από το όνομα του πρότζεκτ που θέλει να αναζητήσει μπορεί να ορίσει και κάποια άλλα φίλτρα καθώς και αν αναζητεί αμοιβή. Μόλις συμπληρώσει όλα αυτά μπορεί να δει όλα τα πρότζεκτ που του ταιριάζουν και να κάνει αιτήσεις σε όσα θέλει να συμμετάσχει. Τέλος, το σύστημα αποθηκεύει τις αιτήσεις του και ο χρήστης μπορεί να αποχωρήσει από το σύστημα.
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος

Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	
	<ol style="list-style-type: none"> 1.Ο χρήστης: ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του 2.Ο χρήστης επιλέγει στην κύρια οθόνη το πλήκτρο "Search for a Project".

- 3.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Search for a Project" που περιέχει τις επιλογές "Set up filters" , "Paid or not Paid " και το να αναζητήσει μια δουλειά.
- 4.Ο χρήστης επιλέγει από τις παραπάνω κατηγορίες και το σύστημα του εμφανίζει τα πρότζεκτ που του ταιριάζουν.
- 5.Ο χρήστης διαλέγει την επιλογή "Apply to a Project " σε όσα πρότζεκτ του αρέσουν.
- 6.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Save to Database" και το σύστημα καταχωρεί επίπεδο του χρήστη στην βάση δεδομένων.
- 7.Ο χρήστης/εταιρεία αποχωρεί απο το σύστημα επιλέγωντας το πλήκτρο "User Logout".Μπορεί όμως να προχωρήσει και σε κάποια άλλη ενέργεια αν θέλει.

Εναλλακτική Ροή 1 (Alternative Scenario 1)

- 1.Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης/εταιρεία δεν είναι συνδεδεμένος.
- 2.Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .
- 3.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

- 1.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Search for a Project".
- 2.Ο χρήστης αν δεν συμπληρώσει τι είδους πρότζεκτ θέλει.
- *3.Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα προειδοποίησης και δεν προχωράει σε κάποια ενέργεια.

3.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να προχωρήσει σε κάποια ενέργεια και πρέπει πρώτα να συμπληρώσει τον τίτλο της δουλειάς.

4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3 (Alternative Scenario)

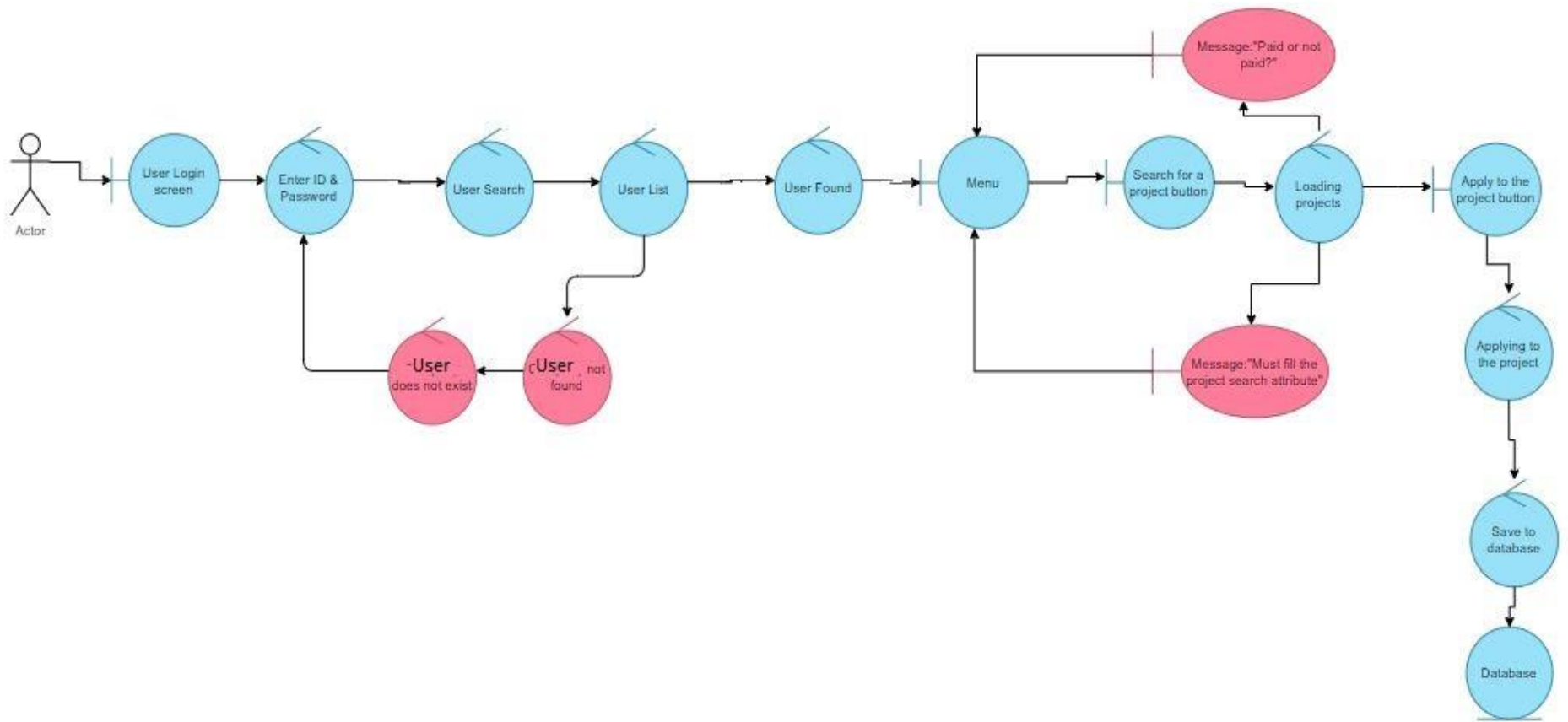
1.Ο χρήστης κάνει κλικ στο εικονίδιο " Paid or not Paid".

2.Ο χρήστης αν δεν συμπληρώσει το ποσό που επιθυμεί να πληρώσει.

*3.Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα προειδοποίησης και δεν προχωράει σε κάποια ενέργεια.

3.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι πρέπει να το συμπληρώσει.

4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.



Use Case 10 – User Get your Level

Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	Get your Leveln01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία εύρεσης του επιπέδου στο οποίο ανήκει ο χρήστης.
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία που δίνει το λέβελ στον κάθε χρήστη.Εδώ ο χρήστης πρέπει να δώσει τα

	απαραίτητα δεδομένα στο σύστημα για να μπορεσεί να τα επεξεργαστεί και να του δώσει το απαραίτητο λέβελ.
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	
	1.Ο χρήστης:

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του. <ol style="list-style-type: none">2.Ο χρήστης επιλέγει στην κύρια οθόνη το πλήκτρο "Get your level".3.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Get your level".4.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Get your level" που περιέχει τις επιλογές " Level 1", " Level 2" και " Level 3".5.Ο χρήστης επιλέγει από τις παραπάνω κατηγορίες και συμπληρώνει τα απαραίτητα κενά για να εμφανίσει το σύστημα το επίπεδο του.6.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Save to Database" και το σύστημα καταχωρεί επίπεδο του χρήστη στην βάση δεδομένων.7.Ο χρήστης/εταιρεία αποχωρεί απο το σύστημα επιλέγωντας το πλήκτρο "User Logout".Μπορεί όμως να προχωρήσει και σε κάποια άλλη ενέργεια αν θέλει. |
|--|--|

Εναλλακτική Ροή 1 (Alternative Scenario 1)

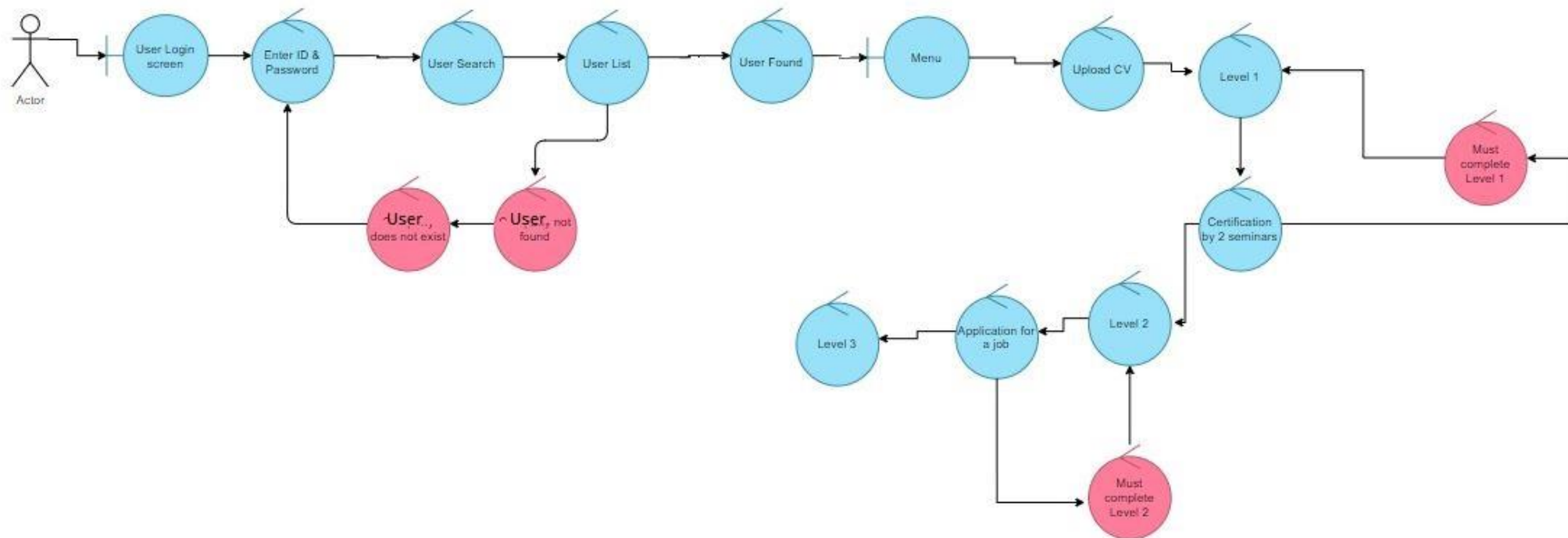
- | | |
|--|---|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης/εταιρεία δεν είναι συνδεδεμένος.2.Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .3.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

- | | |
|--|--|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Ο χρήστης κάνει κλικ στο εικονίδιο " Get your Level".*1.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Get your Level".*2.Ο χρήστης δεν συμπληρώνει κάποιο από τα αρχεία.*3.Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα προειδοποίησης και δεν προχωράει σε κάποια ενέργεια.2.Ο χρήστης αν δεν συμπληρώσει κάποια από τα αρχεία που είναι απαραίτητα για να ορίσει το σύστημα το επίπεδο του.3.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να προχωρήσει σε κάποια ενέργεια και πρέπει πρώτα ν' ανεβάσει τ αρχεία.4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|--|

Εναλλακτική Ροή 3 (Alternative Scenario)

- | | |
|--|--|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Level Up".2.Ο χρήστης δεν ανεβάζει άλλο αρχείο.3.Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να ανέβει επίπεδο.4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|--|



Use Case 11 – Project Evaluation Application
Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	Project Evaluation Application
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία αξιολόγησης της αίτησης
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία αξιολόγησης της αίτησης για πρότζεκτ. Στην περίπτωση αυτή την κάνει ένας άλλος χρήστης και βλέπει όλες τις αιτήσεις που έχουν γίνει και αποφασίζει ανάλογα. Στην συνέχεια ενημερώσει τον αιτούντα και αποθηκεύει την απάντηση στο σύστημα.
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία

Βασική Ροή (Primary Workflow)

1.Ο χρήστης:

ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του.

2.Ο χρήστης επιλέγει στην κύρια οθόνη το πλήκτρο "Evaluate Application".

2.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Evaluate Application ".Με την ενέργεια αυτή ο χρήστης μπορεί να αποδεχθεί μια αίτηση " Accept " ή μπορεί να απορρίψει μια αίτηση " Reject".

3.Το σύστημα εμφανίζει 2 επιλογές για την αίτηση " Accept " ή "Reject".

4.Ο χρήστης επιλέγει μια από τις 2 επιλογές και πατάει το πλήκτρο "Inform Applicant".

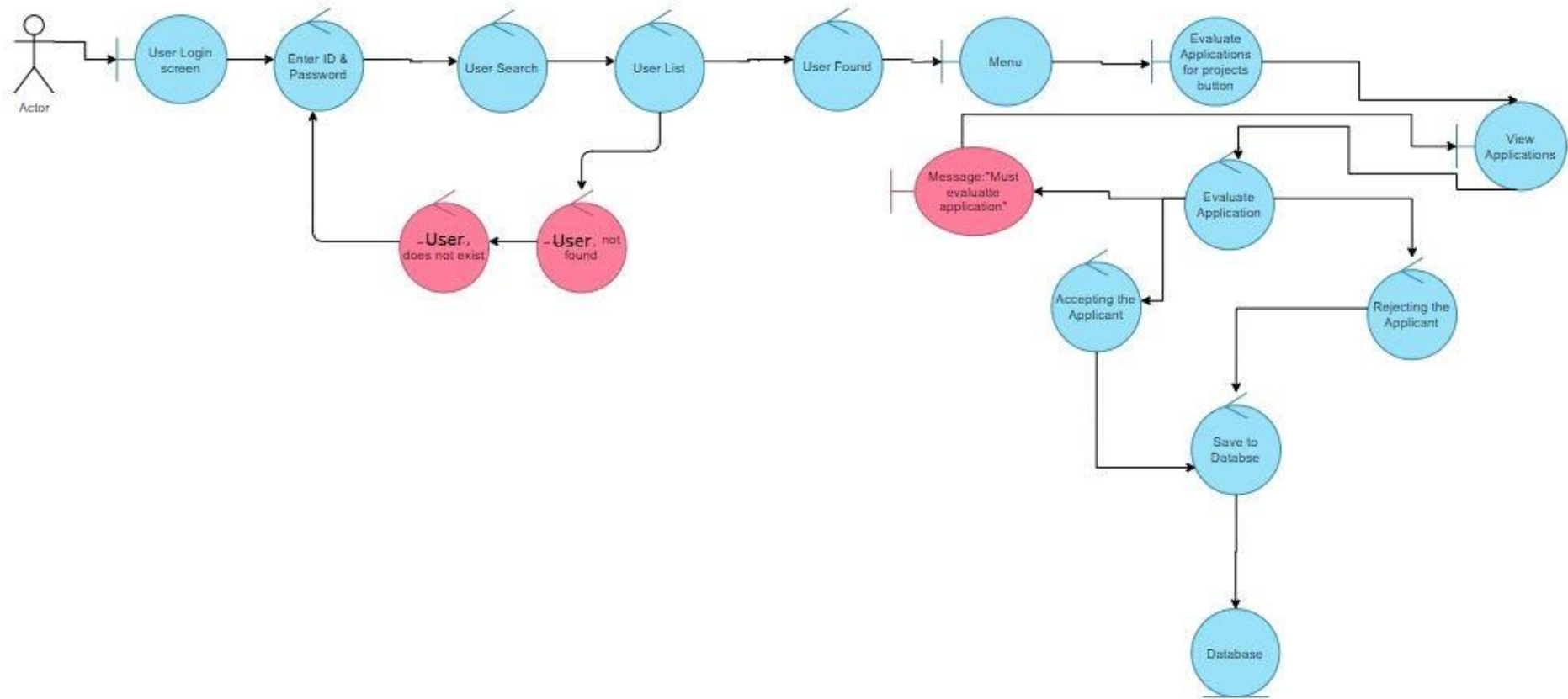
5.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Save to Database" και το σύστημα καταχωρεί την απάντηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.

6.Ο χρήστης/εταιρεία αποχωρεί απο το σύστημα επιλέγωντας το πλήκτρο "User Logout".Μπορεί όμως να προχωρήσει και σε κάποια άλλη ενέργεια αν θέλει.

Εναλλακτική Ροή 1 (Alternative Scenario 1)

- | | |
|--|---|
| | <ol style="list-style-type: none">1.Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης/εταιρεία δεν είναι συνδεδεμένος.2.Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .3.Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής. |
|--|---|

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)	
	<ol style="list-style-type: none">1.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Evaluate Application ".2.Αν ο χρήστης δεν επιλέξει μια από τις 2 απαντήσεις.3.Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα προειδοποίησης ότι πρέπει να δώσει μια απάντηση ο χρήστης.4.Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.



Use Case 12 – Find A Seminar
Διάγραμμα UML

Περιγραφή Use Case	
Κωδικός (Use Case ID)	Find A Seminar v01
Όνομα (Use Case Name)	Επιλογή Κλάδου-Λειτουργία εύρεσης σεμιναρίου.
Σκοπός (Purpose)	Σε αυτό το Use case περιγράφεται η λειτουργία αναζήτησης σεμιναρίου.Ο χρήστης για να αναζητήσει σεμινάρια πρέπει να συμπληρώσει σε ποιον τομέα θέλει να κάνει το σεμινάριο αλλά και σε ποια τοποθεσία.Έτσι , βλέπει τα αποτελέσματα αυτά , διαλέγει τα αγαπημένα του και κάνει αίτηση σε όσα επιθυμεί.
Βασικός Συντελεστής (Primary Actor)	<ul style="list-style-type: none"> • Φοιτητής • Εργαζόμενος • Άνεργος
Προαπαιτούμενες συνθήκες (Precondition(s))	Ο χρήστης έχει πρόσβαση στο σύστημα και δικαίωμα επιλογής λειτουργίας.
Μετά-συνθήκες (Postcondition(s))	Ο χρήστης να κάνει log out απο την εφαρμογή ή να μπορεί να επιλέξει κάποια άλλη λειτουργία
Βασική Ροή (Primary Workflow)	
	1.Ο χρήστης:

- ο Κάνει login και εισέρχεται στο σύστημα αφού συμπληρώσει σε μια φόρμα το username και password του
- 2. Ο χρήστης επιλέγει στην κύρια οθόνη το πλήκτρο " Search for a seminar" .
- 3.Ο χρήστης πληκτρολογεί στο μενού αναζήτησης το σεμινάριο που επιθυμεί,συμπληρώνοντας παράλληλα τα φίλτρα "Location" και " Domain" .
- 4.Το σύστημα συγκρίνει την λίστα των σεμιναρίων ανάλογα με το όνομα που πληκτρολόγησε ο χρήστης.
- 5.Ο χρήστης κάνει κλικ στο "Results".Το σύστημα εμφανίζει όλα τα πιθανά σεμινάρια
- 6.Ο χρήστης επιλέγει στην σελίδα “Results” ,σε όσα επιθυμεί,το πλήκτρο "Select favorites",η οποία καταχωρεί τα αγαπημένα σεμινάρια του χρήστη.
- 7.Ο χρήστης επιλέγει ένα σεμινάριο και πατάει το πλήκτρο “Apply”.Το σύστημα δίνει την δυνατότητα στον χρήστη να κάνει αίτηση σε όσα σεμινάρια επιθυμεί
- 8.Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο "Save to Database" και το σύστημα καταχωρεί τις αιτήσεις του χρήστη και τα αγαπημένα σεμινάρια του χρήστη στην βάση δεδομένων.
- 9.Ο χρήστης/εταιρεία αποχωρεί απο το σύστημα επιλέγωντας το πλήκτρο "User Logout".

1. Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης/εταιρεία δεν είναι συνδεδεμένος.
2. Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην σελίδα «Σύνδεσης» .
3. Η περίπτωση αυτή συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2 (Alternative Scenario 2)

1. Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο " Search for a seminar".
2. Ο χρήστης αν δεν συμπληρώσει τα " Location" και " Domain" .
3. Η αναζήτηση δεν γίνεται και εμφανίζει μήνυμα προειδοποίησης ότι πρέπει να τα συμπληρώσει.
4. Η περίπτωση συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.

