



crie um Program .c (na nossa explicação usarei um arquivo chamado main.c)
ele vai ser o arquivo Principal do Programa
crie outro arquivo .c (chamado que voce quiser chama-
marei ele de biblioteca.c)
depois dentro do seu arquivo main.c use o "#include"
e dentro do "<>" bote o diretorio completo de onde
esta o arquivo com as funcoes

exemplo:

```
#include <C:\Users\marcio\Documents\UFMA\2021.1\  
estrutura de dados\Atividade 01\Atividade 01\biblioteca.c
```

e todas as funcoes que estarem no biblioteca.c Podem
ser usadas no main.c e criando um executavel
~~atraves~~ atraves deles