```
int qPromoverUltimo (Fila *f, int n){

  if(f==Null || f->Numelem > f->max[tens-1){
  |  Return false;
  }

  int i=0;
  int elm = f->elms[f->fim];
  f->elms[f->fim] = NULL;

  While(i<f->max[tens-1){
      if(f->elms[f->fim+i] == f->max[tens-1){
          f->fim+=i;
          if(f->fim == f->max[tens-1){
          |  f->fim=0;
          }
          if(f->elms[f->fim+n-i] != NULL){
              f->elms[f->fim+n-i] = elm;
              Return true;
          }else{
          |  Return false,
          }
      }
    i++
  }
  if(f->elms[f->fim+n] == NULL){
  |   f->elms[f->fim+n] = elm;
  |   f->fim = (f->fim+n)% f->max[tens-1;
  |   Return true;
  }else{
  |  Return false;
  }
}
```

```
int qPunirPrimeiro (Fila* f, int n) {

    if(f == NULL || f->NumItens > f->MaxItens-1) {
    |  Return false;
    }
    int i=0;
    int elm = f->elms[f->inicio];
    f->elms[f->inicio] = NULL;
    While(i < f->maxItens-1) {
        if(f->fim-1==0) {
            f->inicio = f->maxItens-1-(n-i);
            if(f->elms[f->inicio]==NULL) {
                f->elms[f->inicio] = elm;
                Return true;
            } else {
                Return false;
            }
        }
        i++;
    }

    if (f->elms[f->inicio-n]==NULL) {
    |  f->elms[f->inicio-n] = elm;
    |  Return true;
    } else {
    |  Return false;
    }

}
```