











# Mariana Navarrete Cruz

Estudiante en Ingeniería en Animación y Videojuegos  
en la Universidad Panamericana

## Experiencia

-  Creación de material visual: cortometrajes animados y de stopmotion, edición de video. Arte conceptual para videojuegos y animación.
-  Conocimiento en distintos lenguajes de programación: C/C++, C#, JS Python, Arduino y Swift. Aplicado para apps, robótica y diseño web.
-  Diseño de "album covers" para WEUX.
-  Diseño de iSlit y prototipos industriales y médicos.
-  Diseño de logotipos para INEDIB y Farmascota.
-  Diseño de modelos 3D para realidad aumentada en Ciudad UP app.



## Formación Académica



-  Actualmente Lead Animator y Lead 3d artist en UP Panteras Vortex.
-  Actualmente Líder de UP Panteras Robotics.
-  Desarrolladora en TOM México Ventilador Splitter para pacientes con COVID-19.
-  Miembro del Seminario de Lideres UP 2018, miembro de Inspire UP 2020 y de UPACM-W 2020.


## Manejo de Softwares



## Idiomas


Inglés     


Francés     


Español     


## Habilidades

 Perseverancia.


 Responsabilidad.

 Compromiso.

 Creatividad.

 Buena comunicación.

 Flexibilidad.

 Adaptabilidad.



## Perfil

H/S

Tengo 20 años, soy estudiante de la UP, generación 2018. Soy artista digital en 2D, así como artista y diseñadora en 3D; programadora y aficionada a la robótica.

## Intereses



Arte conceptual, videojuegos, cine, fútbol, voleibol, artes marciales, impresión en 3D, anime, mangas y literatura.

## Contacto



@hotelshrimpdrawing



Ver Demo Reel



Visita mi linkedin



México, CDMX



mariana.navarrete.2010@gmail.com