



**GOBIERNO DE
MÉXICO**

EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



**Instituto Tecnológico
del Valle de Oaxaca**

Instituto Tecnológico Del Valle De Oaxaca

PROGRAMACION II

UNIDAD 1

Tema: "Fundamentos de JS"

**INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y
COMUNICACIONES**

Alumna: Marisol Hurtado Pérez

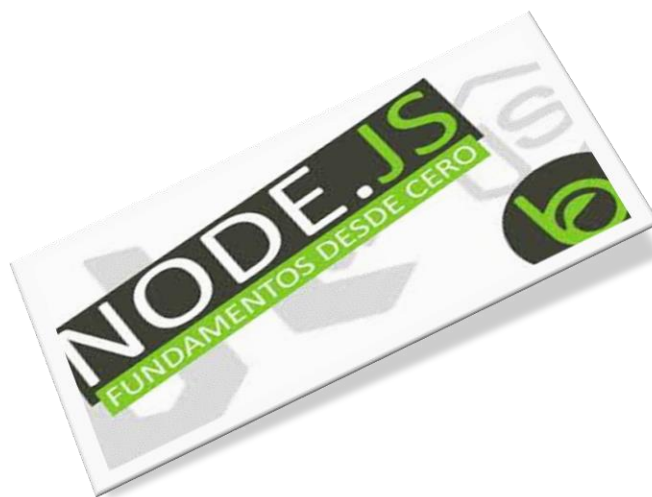
Docente: Erahin Pacheco Luna

**Fecha de entrega: 07 de
Febrero del 2025**

INTRODUCCIÓN

Es el lenguaje de programación que se usa para añadir características interactivas a tu sitio web, como, juegos, eventos que ocurren cuando los botones son presionados o los datos son introducidos en los formularios, efectos de estilo dinámicos, animación.

JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y orientado a objetos. Aunque inicialmente fue creado para ser utilizado en el lado del cliente (es decir, en el navegador web), actualmente también se utiliza en el lado del servidor gracias a entornos como Node.js. Esto le brinda a JavaScript un alcance más amplio y lo convierte en un lenguaje versátil para el desarrollo web en general.



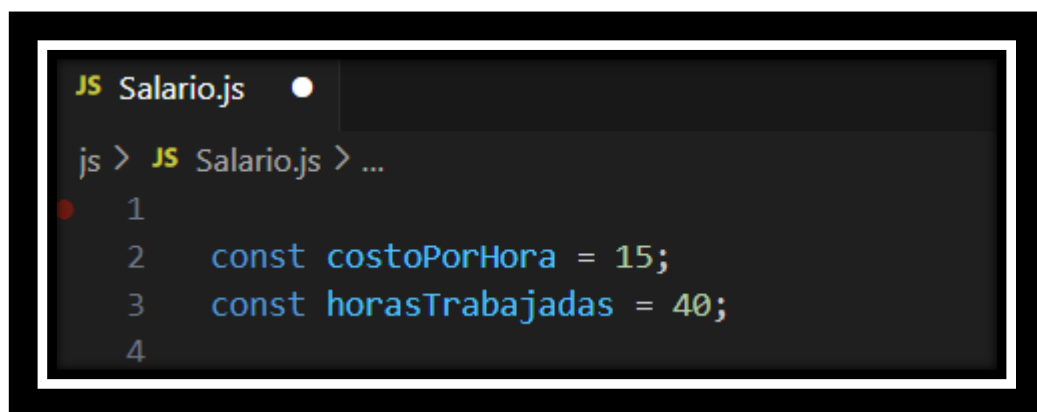
DESARROLLO

Ejercicio a realizar 11.

Calcular el salario semanal de un empleado, considerando un costo por hora y las horas trabajadas, deberá mostrar en consola las horas trabajadas y el salario semanal, utiliza Template String.

El objetivo para el ejercicio se basa en calcular el salario semanal de un empleado, en el cual pide el costo por hora esto conlleva al valor que se le paga por la hora que trabaja y de igual manera se pide las horas trabajadas esta se emplea principalmente por la cantidad de horas que trabajo el empleado durante la semana.

Como primer paso se definen las variables en la cual una es para almacenar el costo por hora (costoPorHora) y otra para almacenar las horas trabajadas (horasTrabajadas). Se utilizarán las variables con valores fijos, pero de igual manera podrían ser ingresadas por el usuario, pero por el momento no. Pero de igual manera puede cambiar el costo por hora y así también el valor de las horas trabajadas.



```
JS Salario.js
js > JS Salario.js > ...
1
2   const costoPorHora = 15;
3   const horasTrabajadas = 40;
4
```

Así mismo para poder calcular el salario semanal se va a multiplicar el costo por hora por las horas trabajadas, y de ahí el resultado se almacenará en una variable llamada `salarioSemanal`.



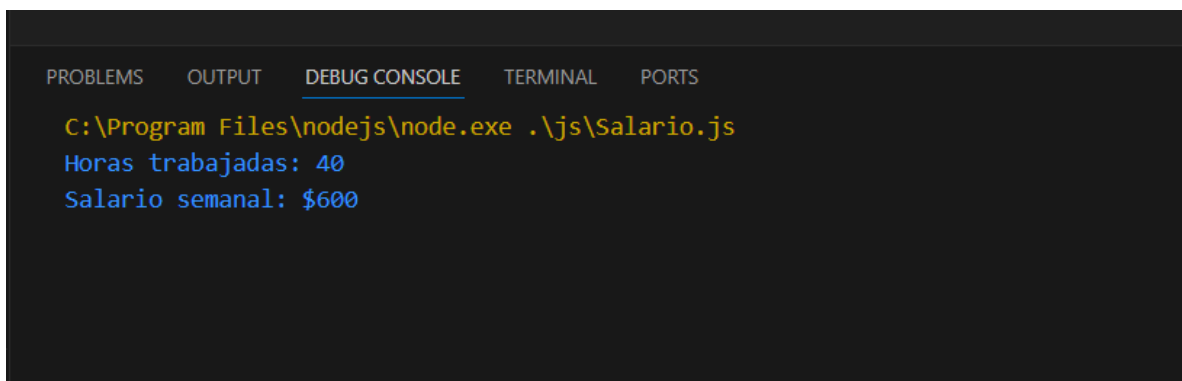
```
JS Salario.js
js > JS Salario.js > ...
1
2 const costoPorHora = 15;
3 const horasTrabajadas = 40;
4 const salarioSemanal: number
5 const salarioSemanal = costoPorHora * horasTrabajadas;
6
7 const salarioSemanal = costoPorHora * horasTrabajadas;
```

Y al final para mostrar los resultados se utiliza Template String ya que esto lo mostrará de una manera legible las horas trabajadas y el salario semanal. En donde Template String va a permitir poder incluir variables directamente dentro de una cadena de texto usando una sintaxis `${ }`. Esto se utilizaría en lugar de concatenar cadenas con el operador `+`.



```
JS Salario.js
js > JS Salario.js > ...
1
2   const costoPorHora = 15;
3   const horasTrabajadas = 40;
4
5   const salarioSemanal = costoPorHora * horasTrabajadas;
6   |
7   console.log(`Horas trabajadas: ${horasTrabajadas}`);
8   console.log(`Salario semanal: ${salarioSemanal}`);
```

Y en la salida en consola quedaría de la siguiente manera:



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS
C:\Program Files\nodejs\node.exe .\js\Salario.js
Horas trabajadas: 40
Salario semanal: $600
```

CONCLUSIÓN

En este ejercicio se realizó un programa para calcular el salario semanal de un empleado basado en dos datos principales: el costo por hora y las horas trabajadas. A través de este desarrollo, se lograron los siguientes objetivos:

Uso de variables, operaciones matemáticas, Template String y salida por consola.

