

Facultad de Ciencias, UNAM
Resolviendo el problema del agente viajero usando recocido
simulado

Marisol Amézcua Lopez

1. Introducción

El problema del agente viajero ha sido un problema muy conocido en la historia de las ciencias de la computación, se sabe que no es posible resolverlo usando un algoritmo determinista, por lo que se procede a intentar resolverlo o aproximarse a una solución usando otros métodos. En este escrito se describirá una forma de realizar esto usando recocido simulado por aceptación por umbrales

2. El problema

2.1. Antecedentes

3. La heurística

4. Implementación

Referencias

[1] Russel, S, & Norvig, P.. (2010). *Artificial Intelligence A Modern Approach*. New Jersey: Pearson.