

<b>Nombre:</b> Marisol García García	<b>Matrícula:</b> 3017242
Modulo 3	<b>Diseño de aplicaciones web</b>
<b>EVIDENCIA 1</b>	
Fecha: <b>21 de junio, 2025</b>	
<b>Bibliografía:</b>	

Perform the analysis and interpretation of the problem and start the project; to do this you must do the following:

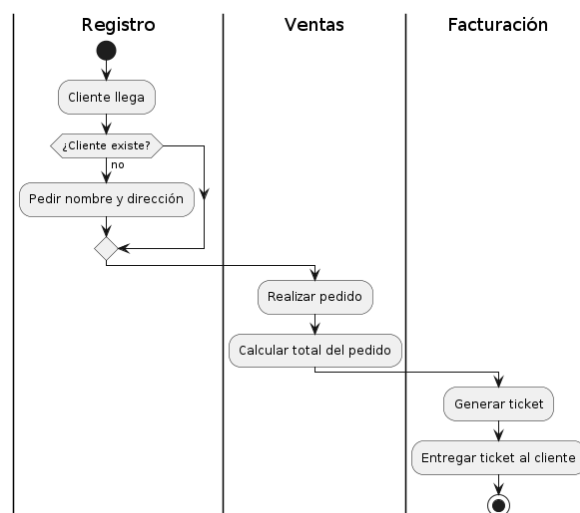
- Create the Github repository of the project.
- Choose and justify a work methodology that is ideal for the planning and execution of the project.

En mi caso yo elegiría Scrum para un sistema de ventas básico como el de este caso, scrum te deja trabajar por partes. Como se hace en ciclos cortos (llamados sprints), puedes empezar con lo más importante, como registrar ventas, y luego ir agregando cosas poco a poco, como los reportes o el historial de clientes.

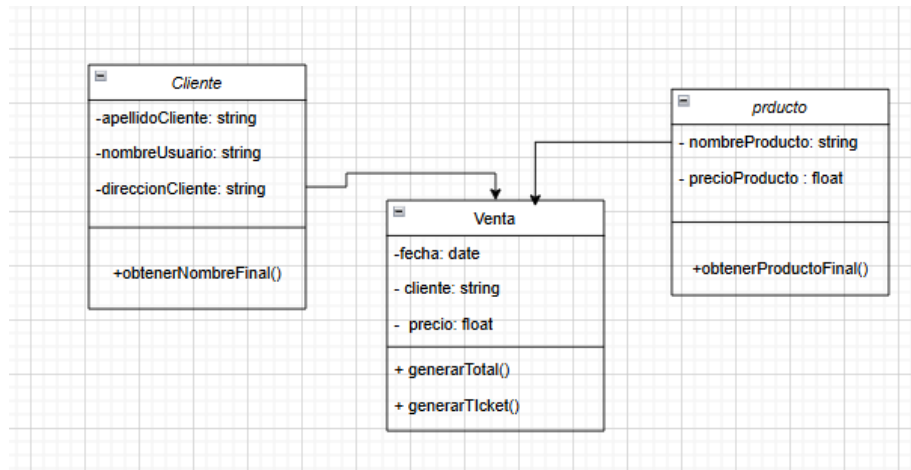
También es útil si trabajas con más personas, porque con Scrum es más fácil repartir tareas, hacer juntas rápidas para ver cómo va todo y mantener el proyecto bien organizado.

Otra ventaja es que si el cliente pide algún cambio a mitad del desarrollo, se puede adaptar sin tener que rehacer todo desde cero. Por ejemplo, si quieren que el ticket se mande por correo o por mensaje de whatsapp, se puede planear para el siguiente sprint sin problema.

- Design the diagrams that will help you to describe graphically how the web application will behave. Among the diagrams that you should design, consider the following:
  - BPMN diagram.

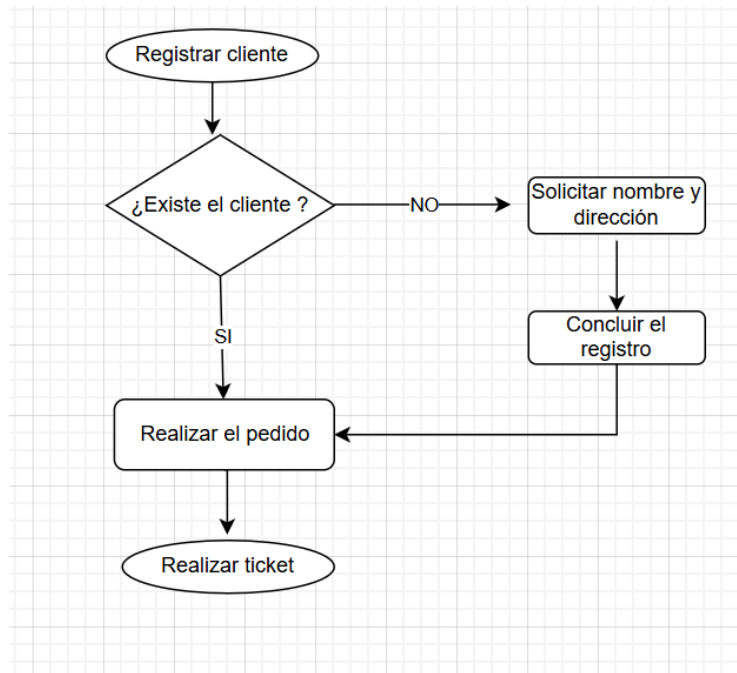


- Class diagrams

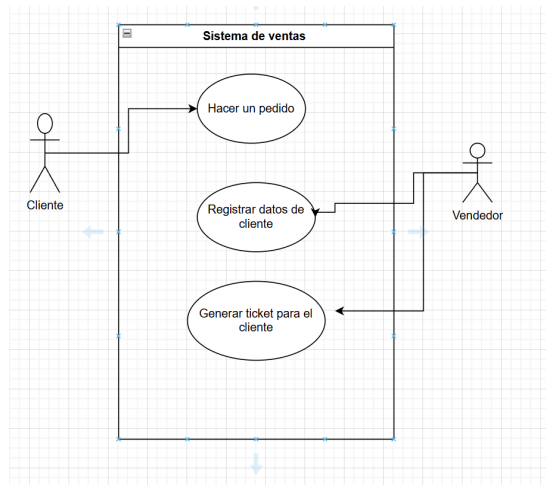


\*Profe no encuentre las lines para las relaciones en la aplicación donde hice el diagrama\*

### Activity diagrams

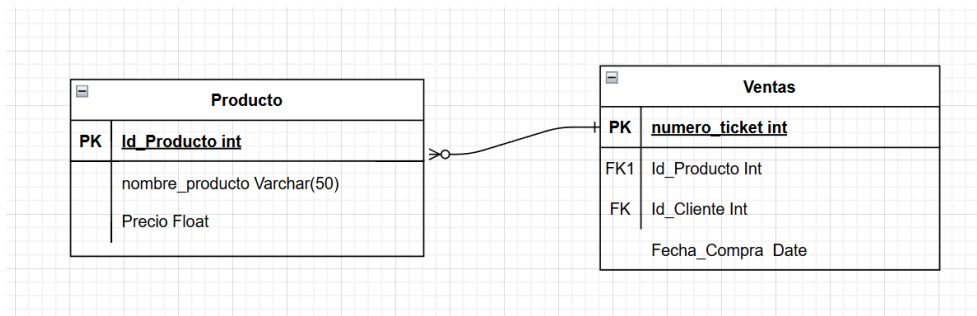


- Use case diagrams



- Choose the database and its respective ER diagram containing all the entities with their attributes, and the way they are related.

DIAGRAMA CREADO EN CLASE



- Personal reflection.

Mi reflexión personal de esta evidencia es que cada diagrama se muestra el sistema de una manera totalmente diferente, mientras que uno es mas sencillo, los demás te pueden explicar paso a paso cada parte del sistema y como funciona e interactúa.