Universidad San Carlos de Guatemala Facultad de ingeniería Escuela de ciencias y sistemas Segundo semestre 2023 Organización de lenguajes y compiladores 1



Evelyn Marisol Pumay Soy

Carnet: 202112395

25/10/2023

El proyecto consiste en un intérprete que es capaz de reconocer instrucciones en lenguaje SQL y las sentencias básicas de DDL y DML para el manejo de tablas en memoria. También permite el uso de distintos tipos de datos en las expresiones y el manejo correcto de la precedencia de las operaciones de dichas expresiones..

Herramientas Utilizadas

Jison- Análisis léxico y sintactico Java Script- interprete HTML y CSS- Frontend

Traduccion Statpy

Para realizar la lectura de las sentencias se realizo un analizador Léxico y sintactico con la herramienta Jison

GRAMÁTICA

| SET ARROBA IDENTIFICADOR IGUAL <expression_cadena> PTCOMA | CREATE TABLE IDENTIFICADOR PARIZQ <datos_tabla> PARDER PTCOMA

| ALTER TABLE IDENTIFICADOR RENAME TO IDENTIFICADOR PTCOMA | ALTER TABLE IDENTIFICADOR ADD IDENTIFICADOR <tipo_dato> PTCOMA

| ALTER TABLE IDENTIFICADOR DROP COLUMN IDENTIFICADOR PTCOMA

| ALTER TABLE IDENTIFICADOR RENAME COLUMN IDENTIFICADOR TO IDENTIFICADOR PTCOMA

| DROP TABLE IDENTIFICADOR PTCOMA

SELECT <valores varios> FROM IDENTIFICADOR PTCOMA

SELECT FROM POR IDENTIFICADOR PTCOMA

| INSERT INTO IDENTIFICADOR PARIZQ <valores_varios> PARDER VALUES PARIZQ <valores tabla> PARDER PTCOMA

```
| UPDATE IDENTIFICADOR SET IDENTIFICADOR IGUAL
<expression cadena> WHERE IDENTIFICADOR IGUAL <expression cadena>
       | TRUNCATE TABLE IDENTIFICADOR
       error
<datos tabla> ::= <datos tabla> COMA <dato tabla>
      | <dato tabla>
<dato tabla> ::= IDENTIFICADOR <tipo dato>
<valores varios> ::= <valores varios> COMA IDENTIFICADOR
        | IDENTIFICADOR
<valores tabla> ::= <valores tabla> COMA <expression cadena>
       | <expression cadena>
<declarations> ::= <declarations> COMA <declaration>
       | <declaration>
<declaration> ::= ARROBA IDENTIFICADOR <tipo dato>
      ARROBA IDENTIFICADOR < tipo dato > DEFAULT < expression cadena >
<tipo dato> ::= INT
      | VARCHAR
      | DATE
      | BOOLEAN
      | DOUBLE
<expression numerica> ::= MENOS <expression numerica> %prec UMENOS
          | <expression numerica> MAS <expression numerica>
          | <expression numerica> MENOS <expression numerica>
          <expression numerica> POR <expression numerica>
          <expression numerica> DIVIDIDO <expression numerica>
          PARIZQ <expression numerica> PARDER
          ENTERO
          I DECIMAL
         | IDENTIFICADOR
<expression cadena> ::= <expression cadena> CONCAT <expression cadena>
         I CADENA
         | <expression numerica>
<expression relacional> ::= <expression numerica> MAYQUE <expression numerica>
            <expression numerica> MENQUE <expression numerica>
            <expression numerica> MAYIGQUE <expression numerica>
           | <expression numerica> MENIGQUE <expression numerica>
```

Manejo de errores:

Los manejos de errores se realizaron directamente desde cada uno de los analizadores Analizador lexico

```
<<EOF>> return 'EOF';
. { console.error('error léxico: ' + yytext + ', en la linea: ' + yylloc.first_line + ', en la columna: '
```

Analizador sintactico:

```
| error { console.error('error sintáctico: ' + yytext + ', en la linea: ' + this._$.first_line + ', en la columna:
```

Interprete:

Para el interprete se crearon variables para cada instrucción:

```
const TIPO_INSTRUCCION = {
   IMPRIMIR:
                    'INSTR IMPRIMIR',
                    'INSTR DECLARACION',
   DECLARACION:
   ASIGNACION:
                    'INSTR ASIGANCION',
   DECLARACIONYA:
                        'INSTR_DECLARACIONYA',
                    'INSTR_IF',
   IF:
                    'INSTR_ELSE',
   IF_ELSE:
                    'INSTR CREATE TABLE',
   CREATE_TABLE:
   MNAME TABLE:
                    'INSTR_MNAME_TABLE',
   ADDCOLUMN TABLE:
                        'INSTR_ADDCOLUMN_TABLE',
   DELETECOLUMN_TABLE: 'INSTR_DELETECOLUMN_TABLE',
                           'INSTR_NEWCOLUMNNAME_TABLE',
   NEWCOLUMNNAME TABLE:
   DELETE TABLE:
                    'INSTR_DELETE_TABLE',
   INSERT_TABLEDATA:
                        'INSTR_INSERT_TABLEDATA',
   SELECT COLUMNAS:
                        'INSTR SELECT COLUMNAS',
                    'INSTR SELECT ALL',
   SELECT ALL:
   TRUNCATE_TABLE: 'INSTR_TRUNCATE_TABLE'
```

Y una serie de funciones que retornaban los valores necesarios para manejar cada sentencia:

Luego en el archivo interprete se realizaba la llamada a dichas funciones y se procesaban sus distintas funciones.

```
exports.procesarBloque=function(instrucciones, tablaDeSimbolos) {
    let results=''
    instrucciones.forEach(instruccion => {
        if (instruccion.tipo === TIPO_INSTRUCCION.IMPRIMIR) {
            // Procesando Instrucción Imprimir
             if(procesarImprimir(instruccion, tablaDeSimbolos)==undefined){
                results+='';
                results +=procesarImprimir(instruccion, tablaDeSimbolos) +'\n';
        } else if (instruccion.tipo === TIPO_INSTRUCCION.DECLARACION) {
            // Procesando Instrucción Declaración
            procesarDeclaracion(instruccion, tablaDeSimbolos);
        } else if (instruccion.tipo === TIPO INSTRUCCION.ASIGNACION) {
            // Procesando Instrucción Asignación
            procesarAsignacion(instruccion, tablaDeSimbolos);
        } else if (instruccion.tipo === TIPO_INSTRUCCION.DECLARACIONYA) {
            // Procesando Instrucción Declaración y Asignación
            procesarDeclaracionYA(instruccion, tablaDeSimbolos);
        } else if(instruccion.tipo===TIPO INSTRUCCION.CREATE TABLE){
            // Procesando Instrucción Crear Tabla
```

Manejo de tabla de símbolos:

```
class TS {
                                                                     > sintac
     * El costructor recibe como parámetro los simbolos de la tabla padre.
     * @param {*} simbolos
    constructor (simbolos) {
        this. simbolos = simbolos;
    agregar(id, tipo) {
        const nuevoSimbolo = crearSimbolo(id, tipo);
        this._simbolos.push(nuevoSimbolo);
    agregarValor(id, tipo, valor) {
        const nuevoSimbolo = crearSimbolo(id, tipo, valor);
        this._simbolos.push(nuevoSimbolo);
    actualizar(id, valor) {
        const simbolo = this. simbolos.filter(simbolo => simbolo.id === id)[0];
        if (simbolo) {
            simbolo.valor = valor.valor;
```

Manejo de almacenamiento de tablas:

```
class Tabla {
    constructor(nombreTabla) {
        this.nombre = nombreTabla;
        this.columnas = [];
    }

// Método para agregar una columna a la tabla
    agregarColumna(nombreColumna, tipoDato) {
        this.columnas.push({ nombre: nombreColumna, tipo: tipoDato, valores: [] });
    }

// Método para imprimir la estructura de la tabla
    imprimirEstructura() {
        console.log(`Datos de la tabla "${this.nombre}":`);

// Imprimir encabezados de las columnas
        const encabezados = this.columnas.map((columna) => columna.nombre);
        console.log(encabezados.join('\t'));

// Obtener el número de registros (la cantidad de valores en una columna)
        const numeroRegistros = this.columnas.length > 0 ? this.columnas[0].valores.length : 0;

// Imprimir los valores de cada columna
    for (let i = 0; i < numeroRegistros; i++) {
        const fila = this.columnas.map((columna) => columna.valores[i]);
        console.log(fila.join('\t'));
    }
}
```