WaldKreis LAUF



Interface Design

Lilli Knecht & Marissa Reiser

Zielgruppe

Senioren & Seniorinnen

- Naturverbunden
- Offen neues zu lernen
- Möchte körperlich als auch geistig fit bleiben



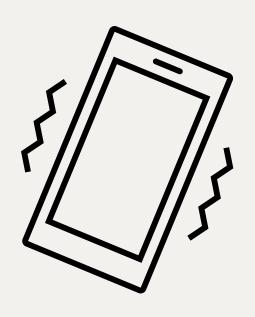
Elfriede Eberle

Rentnerin

"Ein Freund ist ein Mensch vor dem man laut denken kann."

- A 64 Jahre
- städtisch
- verheiratet

Grundidee



- Zusammenarbeit mit dem Tourismusbüro und Seniorenheime
- App mit verschiedenen Rundwanderwegen
- Kleines Quiz zur
 Interaktion

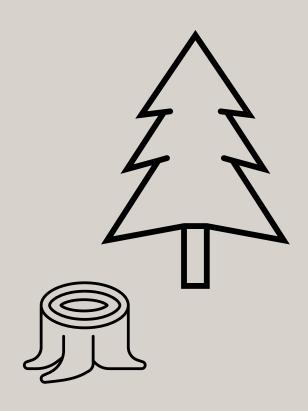
Ideenfindung & App

- Rundwanderweg mit verschiedenen Stationer
- Startstation mit Informationer
- Verschiedene Aufgaben mit Audio zur Quizfrage
- Vogelgezwitscher/ Tiergeräusche
- Erklärtexte Baum/ Pflanzer
- Informationen zur Umwelt und Nachhaltigkeit

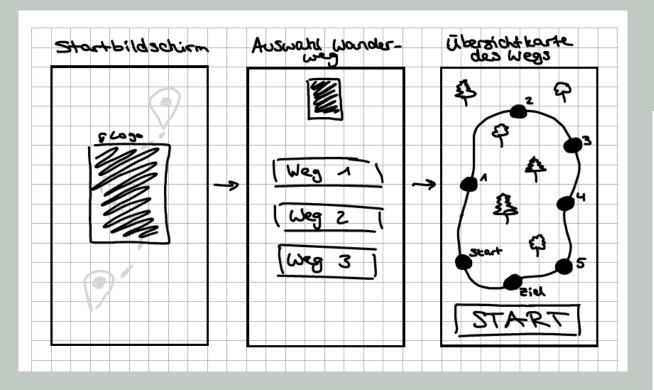


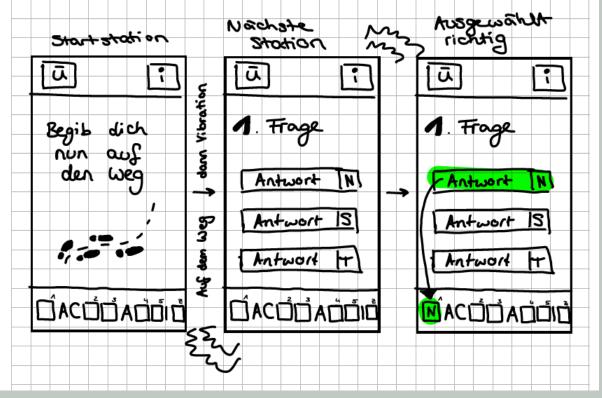
Interaktion: Baumscheiben

- Abspielen der Audio mit einem Druckknopf auf der Baumscheibe
- Holzreste/ Verschleiß Holz für die Baumscheiben
- Verschiedene Fragen und jeweiliges Symbol sind eingebrannt
- Antwort der Fragen mit
 Auswahlmöglichkeiten in der App
- Endstation: Lösungswort



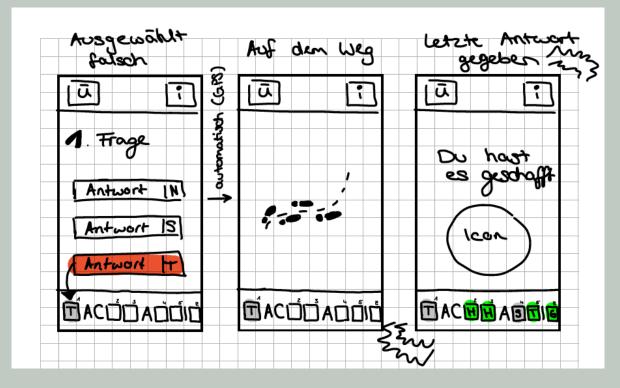
Erste Scribbles

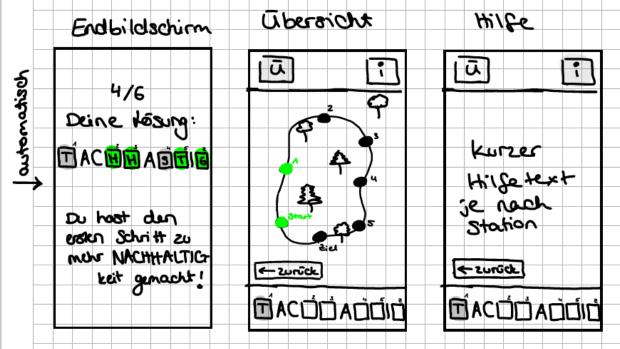




→ Siehe PDF: Interface Design - Scribbles

Erste Scribbles





→ Siehe PDF: Interface Design - Scribbles

Erste Ideen für Gestaltung

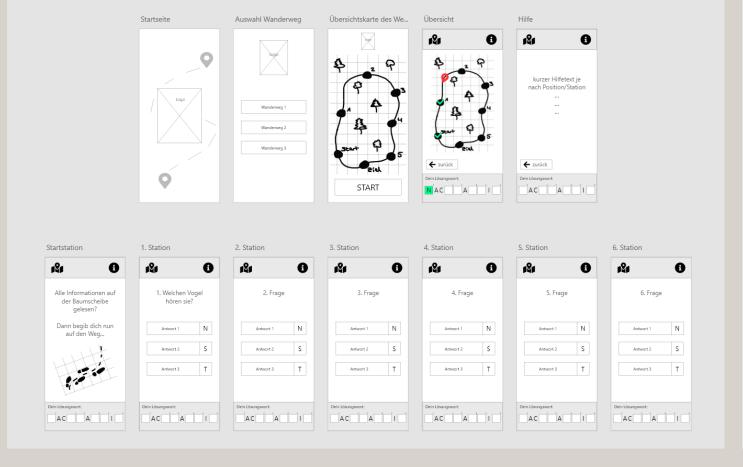
Farbgebung

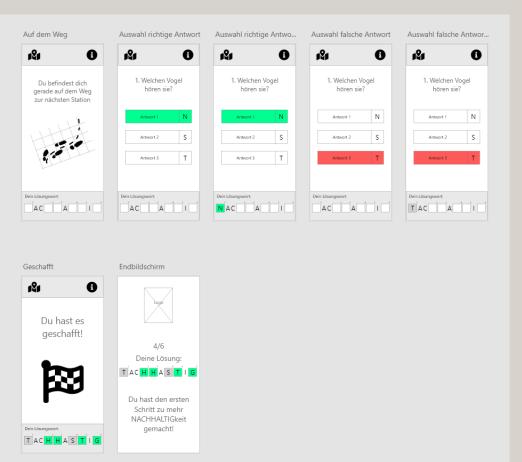






Low Fid Prototype





Testing Ergebnisse Contextual Inquiry

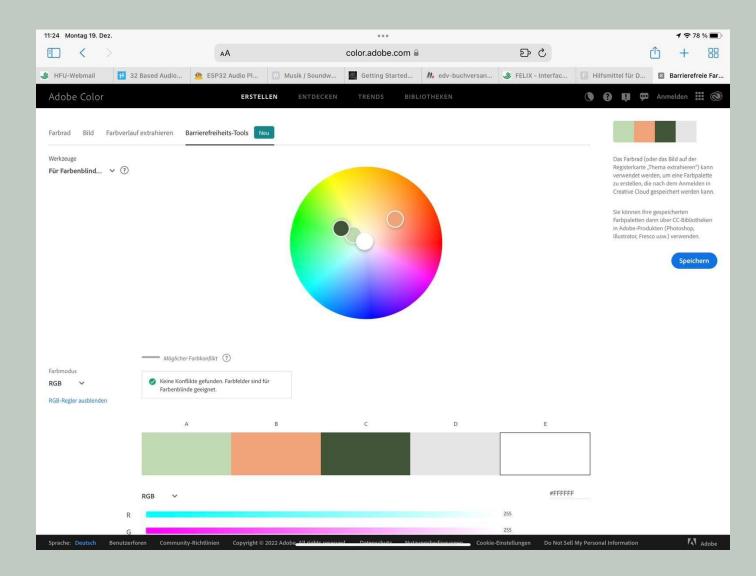
Top Finings	Lösungsansätze
Startinformationen genauer definieren und jederzeit nochmal abrufbar machen.	→Startscheibe mit Audioknopf →Startscheibentext in der App auf dem Hilfescreen? erreichbar
Automation durch Text ergänzen (nach Vibration)	Zwischenscreen nach der Vibration: "Du hast Station … erreicht einfügen
Falsche Antwort → Verständnisprobleme danach	Zwischenscreen nach Beantwortung: "Deine Antwort war richtig/falsch. Die richtige Antwort wäre …"
Textlänge anpassen, sodass es nicht zu kleinteilig wird. → bei Zielgruppe häufig eingeschränkte Sehfähigkeit	Kurze Fragen und Antworten.

Testing Ergebnisse Contextual Inquiry

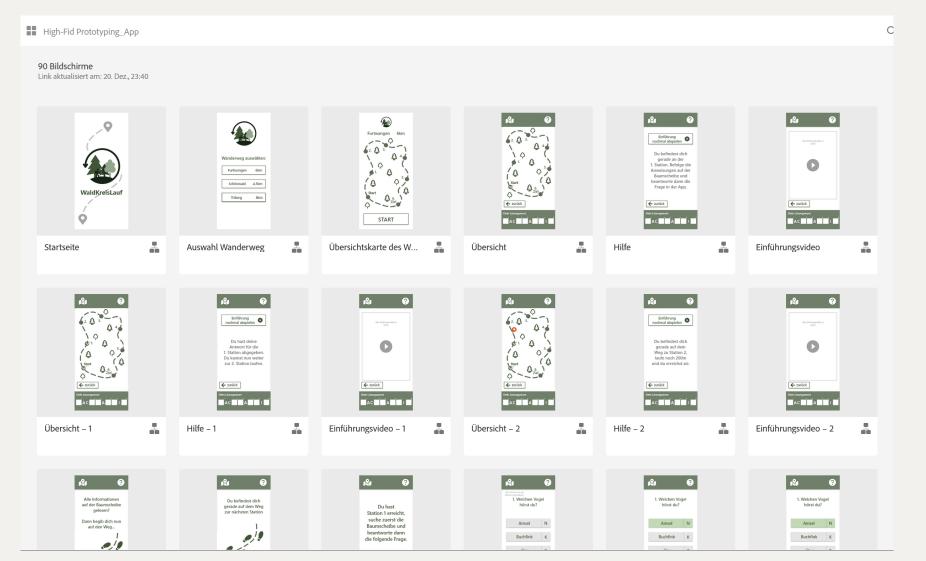
Top Finings	Lösungsansätze
i-Button unklar	Durch Fragezeichen ersetzen. Zusätzlich auf dem Hilfe-Screen Möglichkeit, den Starttext nochmals anzuschauen.
QR-Code scannen nicht verständlich	Richtige Definition auf der Startscheibe. Text besser formulieren
Warum Quiz und Wanderweg? Was bringt mir das? → Anreiz	Werbung durch Tourismusbüro und Altersheim. Anreiz: "Halte Körper und Geist (und Natur) fit." →Audio der Startscheibe erwähnen

Design und Farbtesting





High Fid Prototype





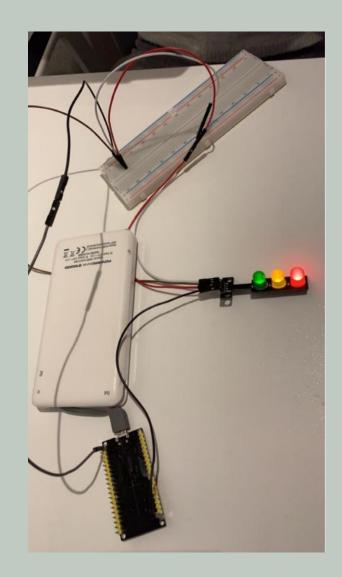




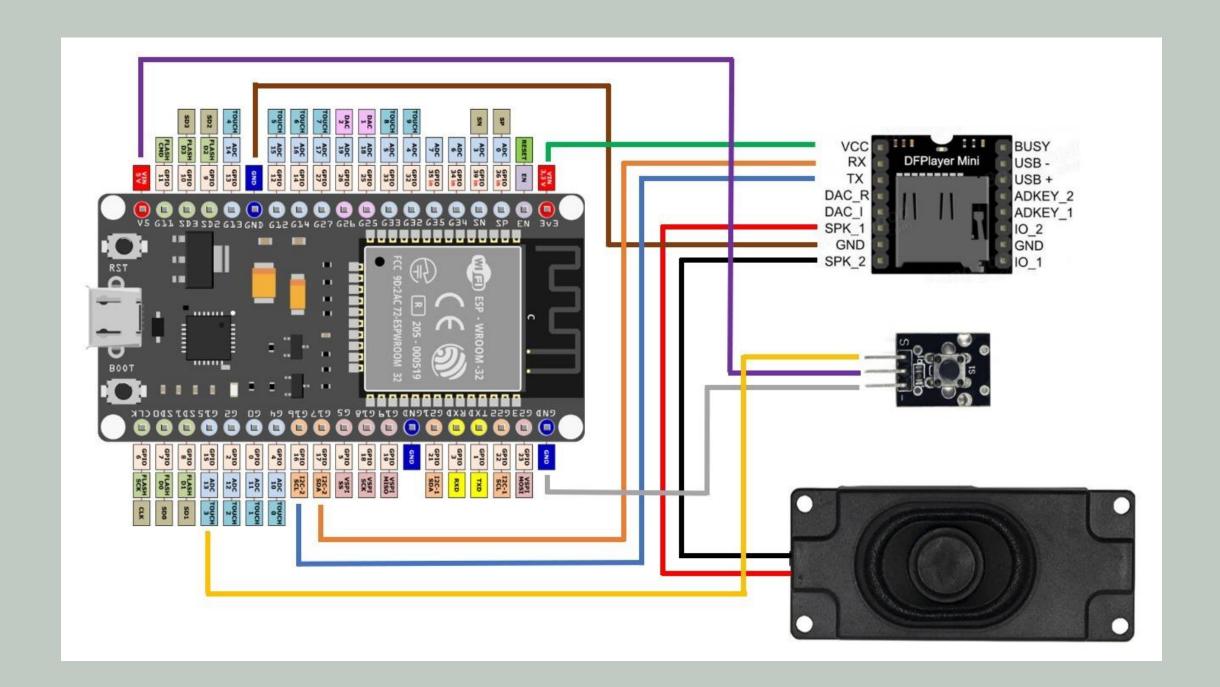
Link zum klickbaren Prototyp:

https://xd.adobe.com/view/d057da55-234b-4a50-b7af-1809c2b61662-8504/?fullscreen&hints=off

ESP und VSCode







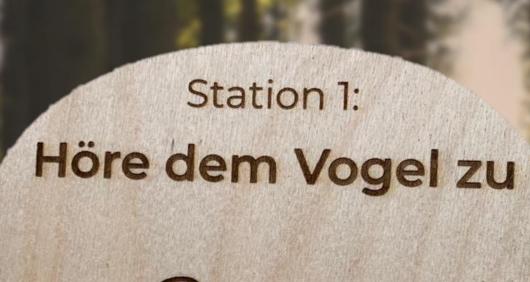
```
main.cpp - Untitled (Workspace) - Visual Studio Code
 main.cpp X
audioplaye-test > src > 😉 main.cpp > 😭 setup()
      #include <Arduino.h>
      #include "DFRobotDFPlayerMini.h"
      HardwareSerial mySoftwareSerial(1);
      DFRobotDFPlayerMini myDFPlayer;
      int druckknopf = 15; //Signalpin für Druckknopf
      void setup()
        mySoftwareSerial.begin(9600, SERIAL 8N1, 16, 17); //TX 17 zu RX Player bzw. RX 16 zu TX Player
        Serial.begin(115200);
        Serial.println(F("Initializing DFPlayer ..."));
        if (!myDFPlayer.begin(mySoftwareSerial)) {
          Serial.println(myDFPlayer.readType(),HEX);
          while(true);
        Serial.println(F("DFPlayer Mini online."));
        myDFPlayer.setTimeOut(500); //Set serial communictaion time out 500ms
        myDFPlayer.volume(22); //Set volume value (0~30).
```

```
void loop() {
       Serial.println(F("Beginn"));
       int status = digitalRead(druckknopf);
       if(status == HIGH)
       Serial.println(F("nicht gedrückt"));
         myDFPlayer.pause();
       else ·
         Serial.println(F("gedrückt"));
42
         myDFPlayer.play(1);
         delay(20000);
       delay(1000);
```

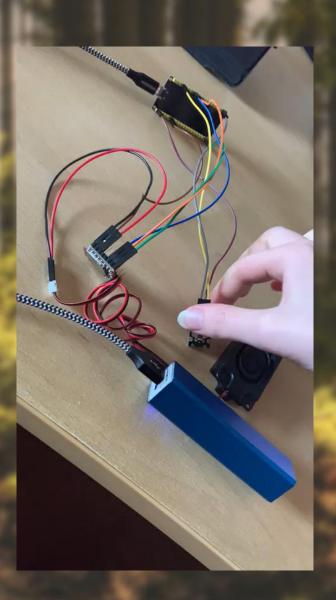
App WaldKreisLauf



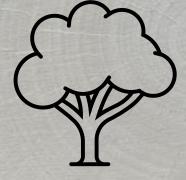
Hört der Audio auf der Startscheibe zu













Drück mich



"Du siehst weiße, glatte Rinde, und schöne Laubblätter."





Audiotext:

"Bäume sind wahre Wunderpflanzen. Sie sind enorm wichtig im Kampf gegen den Klimawandel, da sie Schadstoffe speichern und Sauerstoff produzieren."







Audiotext:

"Bekannt als schlaues Kerlchen, hilft er dem Wald gesund zu bleiben. Aufkommende Krankheiten bei anderen Lebewesen werden von ihm einfach verspeist."





Audiotext:

"Du bist umgeben von großen Tannen, Fichten, aber auch Birken, Buchen und Ahorn. Das war nicht immer so, aber hat sich mit unserer Wirtschaft durchgesetzt."



Schwierigkeiten

Schwierigkeiten

Treiber Einstellungen für das ESP

Software & Code Schwierigkeiten

Kabelverbindungen sehr wacklig

ESP muss immer neu gestartet werden

Elektronik in der Baumscheibe unter bekommen

App clean und kurz gestalten aber dennoch verständlich und ausreichend

Dankeschön Für eure



Aufmerksamkeit

Fragen?