# Documentação A3 Quarta

#### Histórico de revisões

Revisor	Descrição	Data
Rilton Bispo	Criação	29/05/2024

### Visão Geral

O objetivo do desenvolvimento desta plataforma é reunir as principais ferramentas que podem auxiliar qualquer desenvolvedor no processo de criação de modelos de processos de software, na análise, especificação, validação e gestão de requisitos, ferramentas para testes de software, prototipação, gerenciamento de projetos, frameworks ágeis e outras ferramentas úteis para o desenvolvimento de qualquer aplicação.

### **Tecnologias Usadas**

- Next.js: Framework React para desenvolvimento web.
- TypeScript: Superconjunto do JavaScript que adiciona tipagem estática.
- Tailwind CSS: Framework de CSS utilitário para estilização rápida.
- Shadcn UI: Biblioteca de componentes UI para React.
- ESLint: Ferramenta de linting para identificar e corrigir problemas no código.

## Configuração de ambiente de desenvolvimento

Necessário ter um computador com um o node instalado na versão 20 ou superior, necessário ter o Git para controle de versão, uma IDE qualquer, por exemplo (Visual Studio Code, IntelliJ, Neovim...), ferramenta de engenharia de software Trello.

## Como rodar a aplicação localmente

1. Clone o repositório do projeto:

```
git clone https://github.com/seu-usuario/seu-projeto.git
cd seu-projeto
```

2. Instale as dependências:

```
npm install
```

3. Inicie o servidor de desenvolvimento:

```
npm run dev
```

4. Acesse a aplicação no seu navegador:

http://localhost:3000

# Como Contribuir para o Projeto

1. Faça um fork do repositório.

Documentação A3 Quarta

#### Link:

 $\underline{https://github.com/MarissaPaula/A3\_MODELOS\_METODOS\_E\_TECNICAS\_DA\_ENGENHARIA\_DE\_SOFTWARE-DA\_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA\_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE\_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA_DE_SOFTWARE-DA_ENGENHARIA$ 

### 2. Crie um branch para sua feature ou correção:

git checkout -b minha-nova-feature

### 3. Commit suas mudanças:

git commit -m 'Adicionei uma nova feature'

### 4. Envie seu branch para o repositório original:

git push origin minha-nova-feature

#### 5. Abra um Pull Request.

Documentação A3 Quarta 2