

**Examen - LMSGI XSL**

**1.** A partir del fichero "videoclub.xml" proporcionado para esta prueba práctica, crea un fichero de transformación XSL que obtenga un fichero HTML, que contenga la información acerca de las diferentes películas y videojuegos que se pueden alquilar. Los siguientes puntos serán valorados

- a. (0.25 puntos) La transformación XSL -> HTML se lleva a cabo satisfactoriamente
- b. (5.25 puntos) Se muestra una tabla HTML con las películas y los videojuegos disponibles.
  - i. (0.5 puntos) Las distintas películas y videojuegos se muestran en pantalla.
  - ii. (1.25 puntos) Las películas y videojuegos se muestran en una única tabla.
  - iii. (0.5 puntos) Las películas y videojuegos se muestran ordenados ascendentemente por el atributo "ordenacion" de los elementos.
  - iv. (1 punto) Usas <xsl:apply-templates> para obtener cualquier parte de la tabla
  - v. (1 punto) Se usa, en cualquier momento del examen, la instrucción <xsl:call-template> con el paso de parámetros.
  - vi. (1 punto) Las películas y videojuegos se muestran con diferentes colores. Las películas se muestran en colores alternos de diferentes tonos de amarillo y los videojuegos se muestran con colores alternos de diferentes tonos de verde.

Título	Pegi	Duración / Plataforma	Alquiler diario
It	18	157 min	1.5 €
El despertar de la fuerza	7	142 min	1.7 €
Infinity War I	7	150 min	235.5 €
Los Vengadores	7	137 min	1.2 €
La era de Ultrón	7	139 min	1.5 €
God of War 4	18	Playstation 4	1.5 €
Zelda: Breath of the Wild	18	Wii U	1.5 €
Far Cry Primal	18	Playstation 4	1.5 €
Assasins Creed	18	XBox One	1.5 €

- c. (4.5 puntos) Realiza una tabla HTML de 5 filas y 5 columnas, que representará una estantería del videoclub. Sobre la estantería, según las coordenadas que puedes observar en el archivo XML, debes colocar las películas y los videojuegos.
  - i. (1.5 puntos) Muestras el nombre, precio de alquiler y pegi de los diferentes videojuegos y las películas en sus respectivas coordenadas.
  - ii. (1 punto) Además del nombre en cada celda, muestras el color de fondo de la celda, obtenido de los elementos "/videoclub/imagenes/color".
  - iii. (0.5 puntos) Realizas el anterior apartado 1.c.ii a utilizando lo expuesto en el apartado "Selección de nodos a través de sentencias "select"" de los apuntes del capítulo 5 de la web del profesor.
  - iv. (1.5 puntos) En cada celda debes incorporar la imagen correspondiente al videojuego o película.

	 <p>El despertar de la fuerza Pegi: 7 Alquiler: 1.7 €</p>	 <p>La era de Ultrón Pegi: 7 Alquiler: 1.5 €</p>		
 <p>It Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €</p>		 <p>Los Vengadores Pegi: 7 Alquiler: 1.2 €</p>		 <p>Zelda: Breath of the Wild Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €</p>
		 <p>Infinity War I Pegi: 7 Alquiler: 235.5 €</p>	 <p>God of War 4 Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €</p>	
			 <p>Far Cry Primal Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €</p>	
 <p>Assasins Creed Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €</p>				