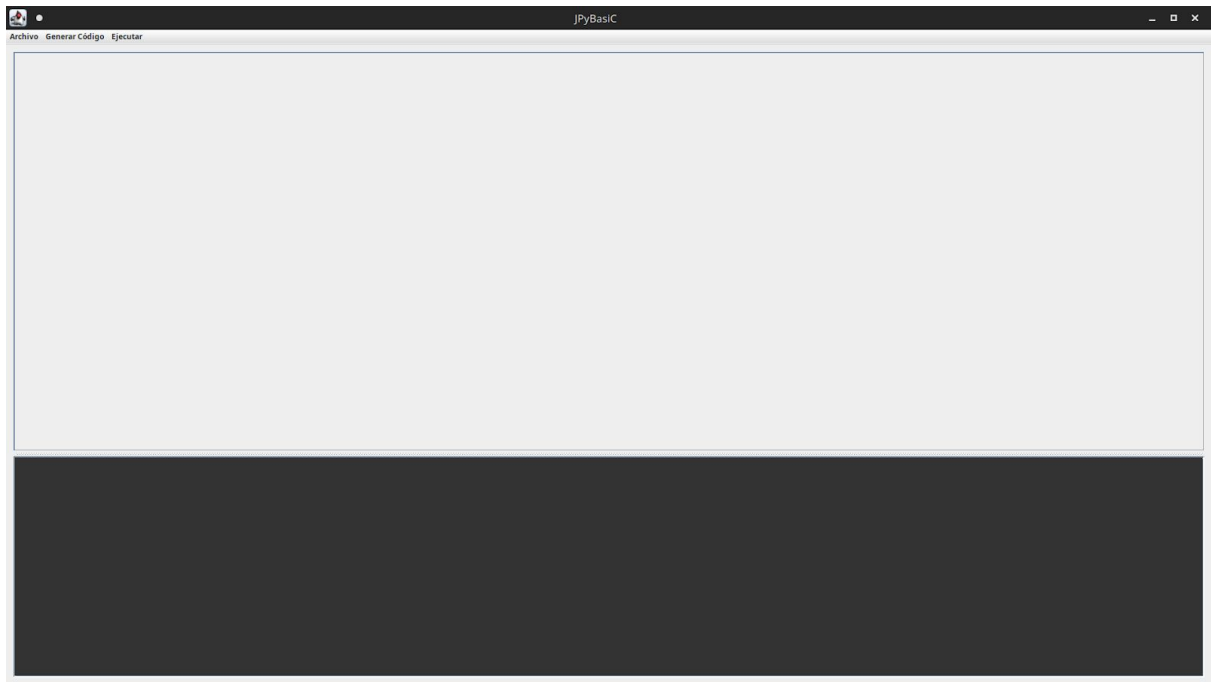


Manual de Usuario

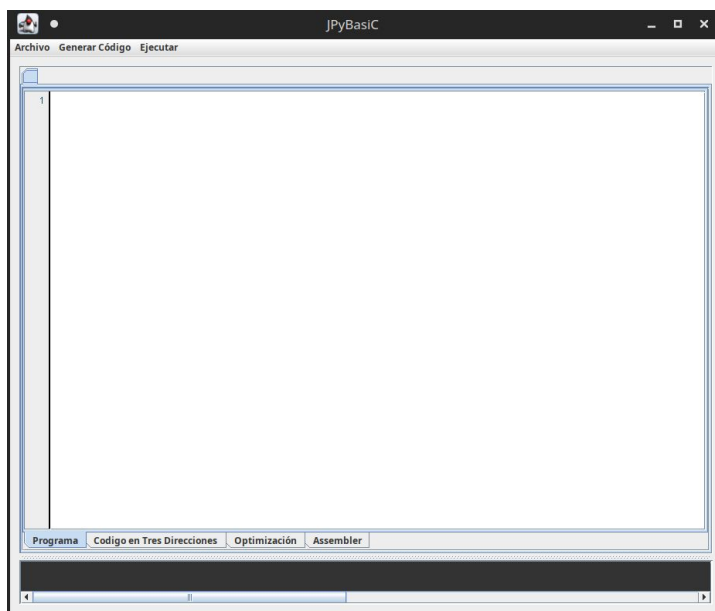
VENTANA PRINCIPAL



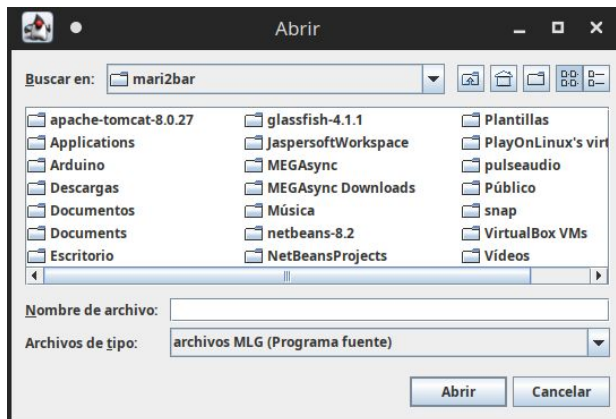
La ventana principal consiste de 3 menús, el cual en la v.1 de este programa, solo contará con 2 Menús, y el segundo solo con 1 opción, ya que se tiene pensado para la siguiente versión agregar las demás funciones.

ARCHIVOS:

- **NUEVO** Crea un nuevo texto en blanco, solo se puede editar programa



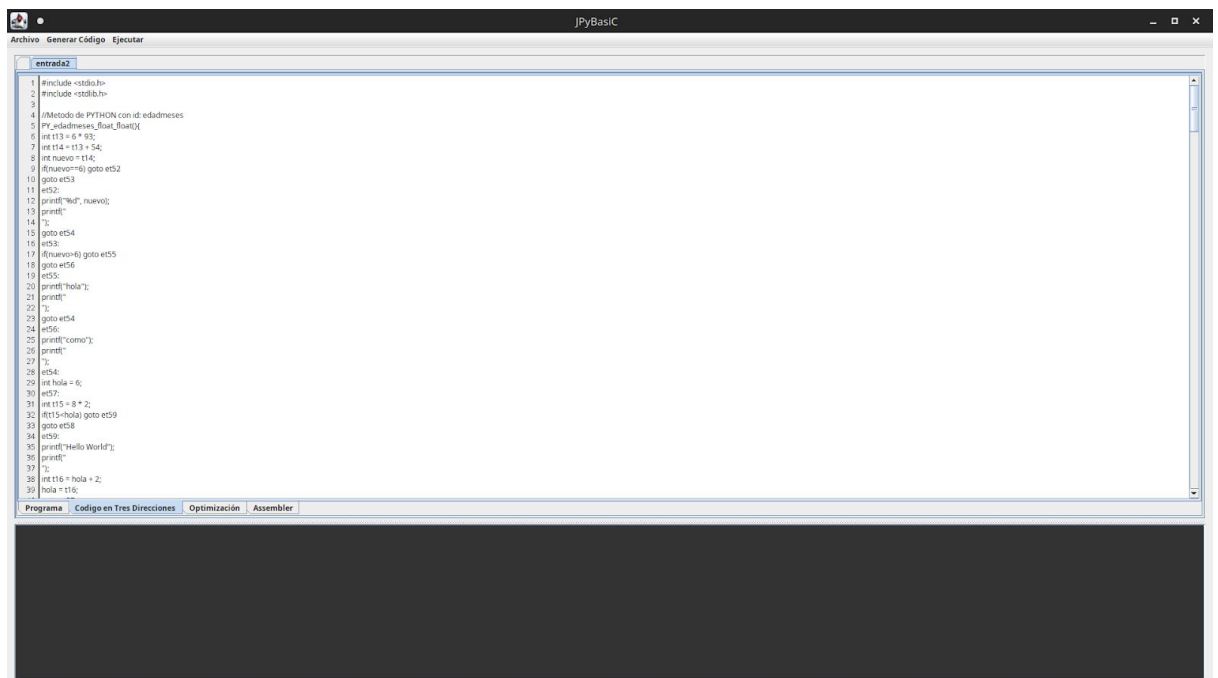
- ABRIR Deja abrir un documento con extensión .mlg



- GUARDAR/GUARDAR COMO Tiene el mismo funcionamiento que en todos los programas, guarda el archivo .mlg
- CERRAR Cerrar el archivo de texto abierto en ese momento
- SALIR Salir el archivo

CÓDIGO 3 DIRECCIONES

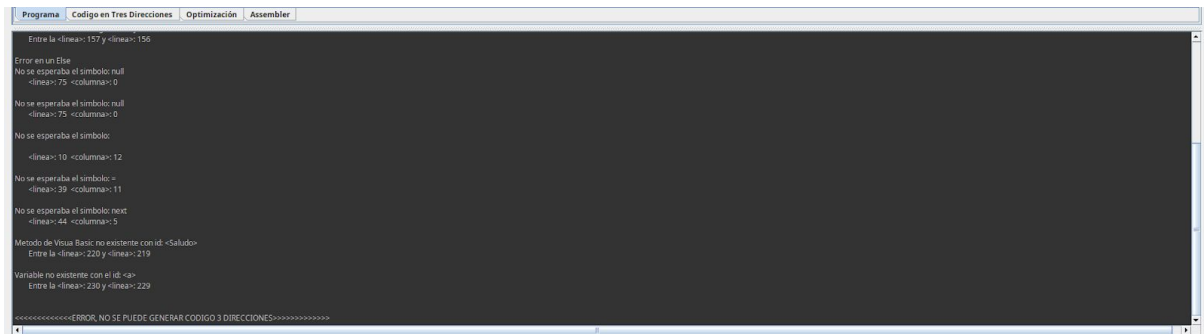
- Genera el código 3 direcciones del archivo de entrada



Sale en la 2da pestaña de la pestaña en cuestión.

TERMINAL

Esta se muestra en la parte inferior y muestra los errores, si al ejecutar no muestra ningún mensaje es porque ya se realizó el análisis y el código 3 direcciones correctamente. Si hay errores la escribe en la terminal. Esta se puede hacer más grande o más chica según se necesite

A screenshot of a terminal window with a dark background and light-colored text. The window has a title bar with tabs labeled 'Programa', 'Codigo en Tres Direcciones', 'Optimización', and 'Assembler'. The terminal displays several error messages in Spanish, including 'Error en un Else', 'No se esperaba el símbolo null', 'No se esperaba el símbolo:', 'Metodo de Visual Basic no existente con id: <Saludo>', and 'Variable no existente con el id: <a>'. At the bottom, a summary message states 'ERROR, NO SE PUEDE GENERAR CODIGO 3 DIRECCIONES'.

```
Programa Codigo en Tres Direcciones Optimización Assembler
Entre la <linea>: 157 y <linea>: 156
Error en un Else
No se esperaba el símbolo null
<linea>: 75 <columna>: 0
No se esperaba el símbolo null
<linea>: 75 <columna>: 0
No se esperaba el símbolo:
<linea>: 10 <columna>: 12
No se esperaba el símbolo: =
<linea>: 39 <columna>: 11
No se esperaba el símbolo next
<linea>: 44 <columna>: 5
Metodo de Visual Basic no existente con id: <Saludo>
Entre la <linea>: 220 y <linea>: 219
Variable no existente con el id: <a>
Entre la <linea>: 230 y <linea>: 229
*****ERROR, NO SE PUEDE GENERAR CODIGO 3 DIRECCIONES*****
```

LENGUAJES QUE SE UTILIZAN

%%VB

Esta es la parte donde se utiliza código Visual Basic, se utiliza la parte más básica del mismo, como instanciación de variables, métodos, funciones.

%%JAVA

Esta es la parte donde se utiliza código Java, pudiendo utilizar Clases, junto con clases se pueden agregar constructores y métodos que retornen o no valor con su sintaxis propia, y la básica al igual que VB.

%%PY

Esta es la parte donde se utiliza código Python, pudiendo utilizar métodos, este programa puede ocasionar problemas ya que por efectos prácticos se tipan las variables, y no se pueden tipar de distinta manera una segunda definición de variable, por el resto se utiliza la sintaxis de las funciones básicas.

%%PROGRAMA

Esta parte está basado en el lenguaje C, aunque tiene unas modificaciones ya que se pueden agregar e importar los lenguajes anteriores `#include "PY"`, también la llamada a métodos `PY.metodo()`. O instanciación de clases `JAVA.clase id()`.

REQUISITOS MÍNIMOS PARA ESTE PROGRAMA:

- Microsoft .NET Framework versión 4.0
- Windows XP, Vista, 7, 8, 8.1, 10
- Linux Ubuntu 15.04 y Superior:
- Espacio en disco: 100 MB de espacio libre en disco
- Pentium 1 GHz o superior con 1GB de RAM o más