## Manual Técnico

## Herramientas utilizadas:

El presente trabajo está realizado en **Java 11**, con el editor **NETBEANS**, Como elemento gráfico se usó **Java Swing**, Como gestor de archivos se utilizó **Maven**, este ayudándonos a manejar todo el control de archivos, al compilar las clases en vez de usar un **MakeFile** se usa el comando de maven "**mvn clean package**", creando y compilando el nuevo .jar del proyecto; Este comando debe ser puesto en la terminal en donde se encuentra el archivo **pom.xml**, creando el .jar en la carpeta target.

## Compilar un proyecto Maven.

Desde la terminal ubicarse en la carpeta del proyecto y ejecutar los siguientes comandos:

- Remueve los .class generados (si existen), descargar las librerías según lo que se haya definido en las dependencias del pom.xml "mvn clean"
- Compilar nuestro código. De los .java genera los .class. "mvn compile"
- Compila las pruebas.
  "mvn test-compile"
- Ejecuta las pruebas.

"mvn test"

 Genera los archivos jar o war, según lo que se haya definido en el pom.xml

"mvn install"

## Manuales Realizados

- 1. Manual de Usuario, esta en documentos, donde se encuentra el proyecto, e indica cómo utilizar el documento.
- 2. Mapa Mental del proyecto y cómo se relacionan las objetos entre sí, en la vida real. Sobre cómo se relacionan las cosas, según el problema planteado.