```
si n = 1;
        1 evaluación;
        1 traslado;
si n = 2;
        1 evaluación;
        sin = 1;
        1 traslado
        si n = 1;
sin = 3;
        1 evaluaciones
        Si n = 2:
        1 traslado
        si n = 2;
sin = 4;
        1 evaluación;
        si n = 3;
        1 traslado
        si n = 3;
si n = n;
        1 evaluación; ----> n-1 veces ---> n-2 veces ---> n- n+1
        si n = n-1; ---> n-1 veces ---> n-1 veces
        1 traslado; ---> n-1 veces
        si n = n-1; ---> n-1 veces
f(1) = 1
f(2) = 3
f(3) = 7
f(4) = 2f(3) + 1
f(n) = 2f(n-1) + 1
C_n = 2C_{n-1} + 1 ----> Parte Homogénea C_n - 2C_{n-1} = 0 -> r - 2 = 0 --> r = 2
Parte Particular: 1 \longrightarrow A; por lo cual P_H + P_P = C_n \longrightarrow C_r = 2^r + A
C_r = 2^r - 1 -----> número de veces que va a hacer un movimiento. *3 acciones que tiene el
```

proceso;

 $2^r - 1$  ----> Veces que va a comparar si entra a un proceso o otro

Por lo cual el problema tiene una Complejidad  $O(n) = 3*2^n + 2^n - 4$ Siendo 2<sup>n</sup> el que crece más rápido y siendo esta la complejidad real del programa.