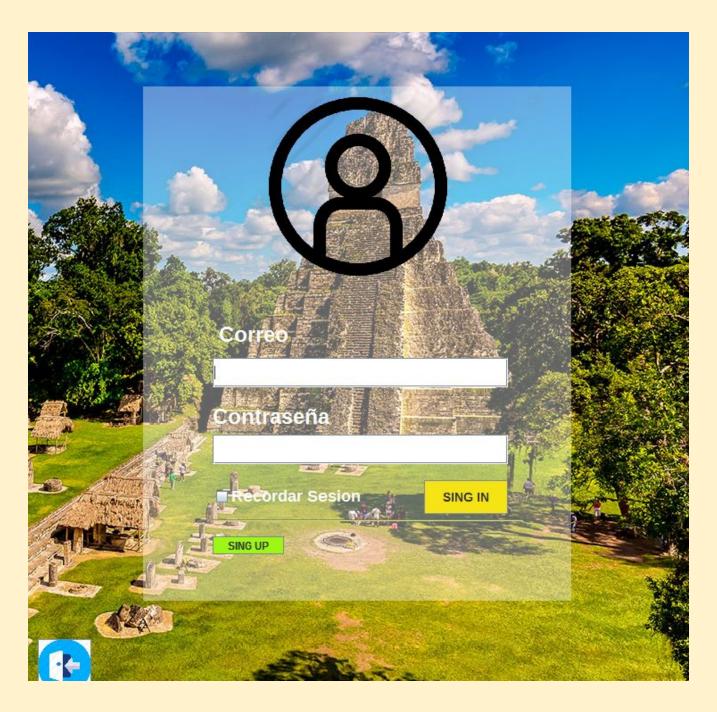
# MANUAL DE USUARIO

## **TIEMPO MAYA**

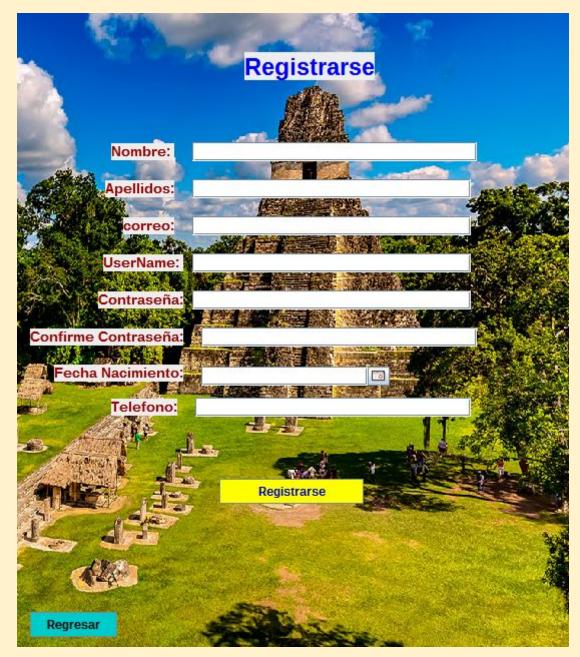
APLICACIÓN DE ESCRITORIO
EN JAVA

## **LOGIN**



Pantalla inicial, permite al usuario ingresar correo y password (guardar sesión en caso el usuario desee guardar sus datos para próximo inicio) o registrarse en caso de que no tenga cuenta. También cuenta con un botón para salir de la aplicación.

## **REGISTRARSE**



Si el usuario selecciona registrar el sistema mostrará la siguiente ventana donde el usuario deberá llenar campos para obtener una cuenta.

También cuenta con un botón de regresar para volver a la pantalla principal.

## **MENÚ PRINCIPAL**



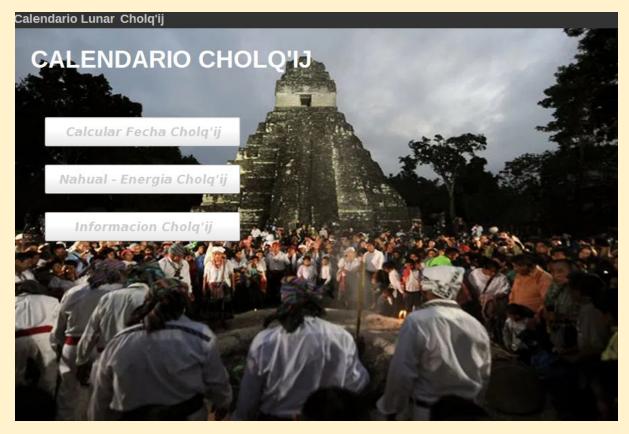
Cuando el usuario haya iniciado sesión el sistema mostrará un menú donde el usuario podrá navegar desde ver el calendario maya, perfil hasta cerrar sesión.

## **CALENDARIO HAAB**



Muestra el nahual segun dia y mes, permite buscar un dia en especifico. También se puede ver el anterior y siguiente al dia o mes.

## **CALENDARIO CHOLQ'IJ**



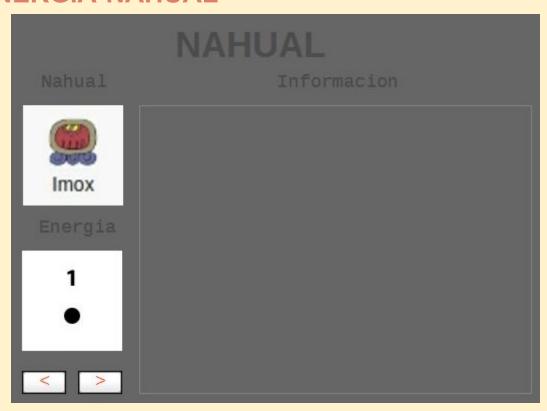
Muestra una pantalla con diferentes opciones para que el usuario pueda navegar entre ellas calcular fecha CholQ'ij, Nahual-energía Cholq'ij e información del calendario.

#### **CALCULAR FECHA:**



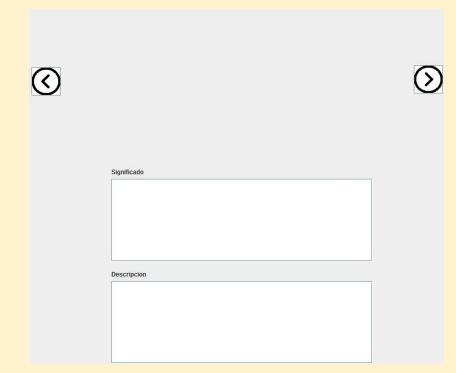
El usuario ingresa la fecha y el sistema muestra el nahual correspondiente.

#### **ENERGÍA-NAHUAL**



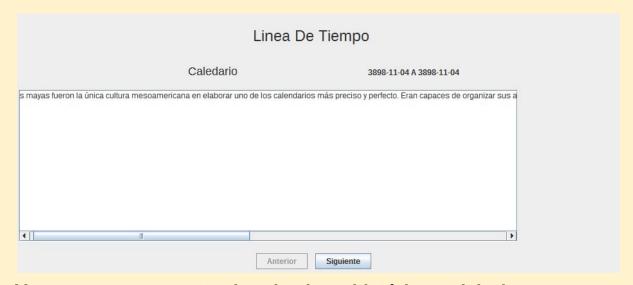
Muestra energía e información del nahual. Se puede avanzar de nahual o energía.

#### **NAHUALES**



Mostrará el nahual y su respectiva información. Se puede visualizar otros nahuales avanzando adelante o atrás.

### **LINEA DEL TIEMPO**



Ventana que muestra los hechos históricos del tiempo maya mostrando el nombre, fecha, y detalles del mismo. Esta línea del tiempo permite mostrar otros hechos históricos, avanzando en el siguiente o anterior.

## PERFIL DE USUARIO



Muestra información del usuario logueado.

## **ACERCA DE:**

Versión: 1

Aplicación de escritorio: Tiempo Maya

Lenguaje: Java

Sistema Operativo: Linux

Desarrolladores: Alumnos de segundo semestre 2020

Curso: Teoría de Sistemas 1