

# Manual De Usuario

## Para Empezar:

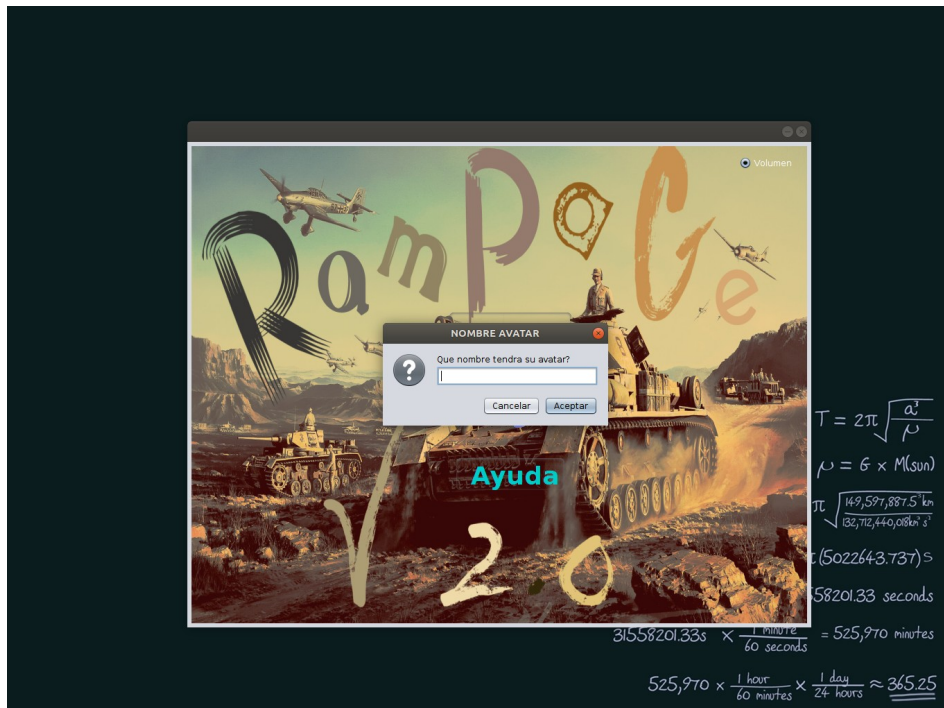
Este es un juego RPG, donde usted podra crear Jugadores los cuales de base traen 3 vehiculos, como usted prefiera crearlos, y trae 2 armas, las que usted prefiera; de ahi en adelante todo de pagarse con dinero de la tienda, eso si, usted de inicio a parte de lo antes mencionado contara con 600 de oro;



Este es el inicio del juego donde se podra crear una nueva partida o cargar una anterior, el problema es que todavia esta en la beta, ya que si carga partidas pero mientras no se haya cerrado el programa, por lo cual en ese aspecto puede llegar a ser incomodo

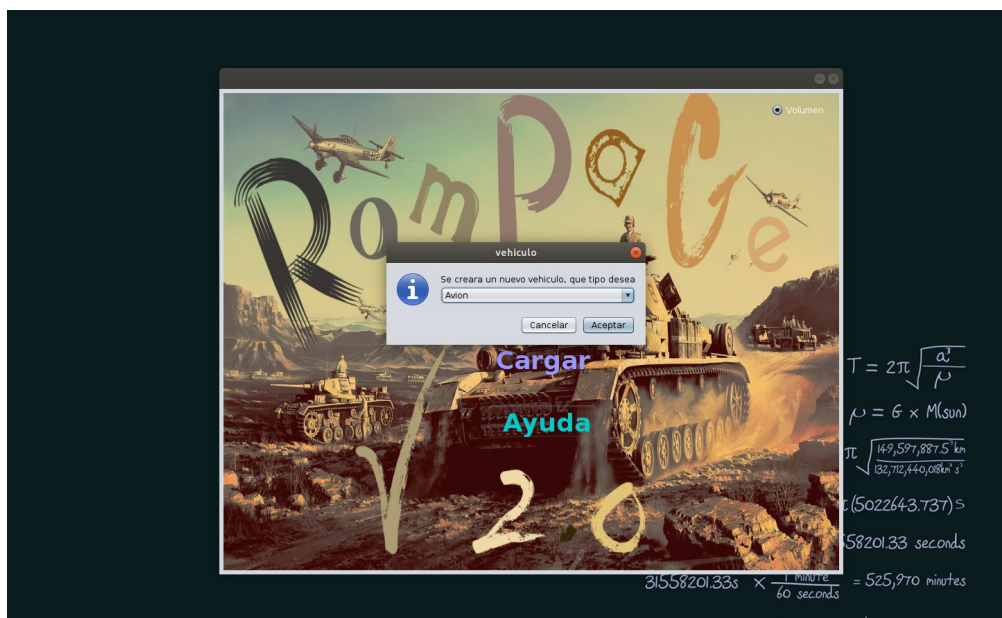
PDD: Ayuda no hace nada.

Ingresar:

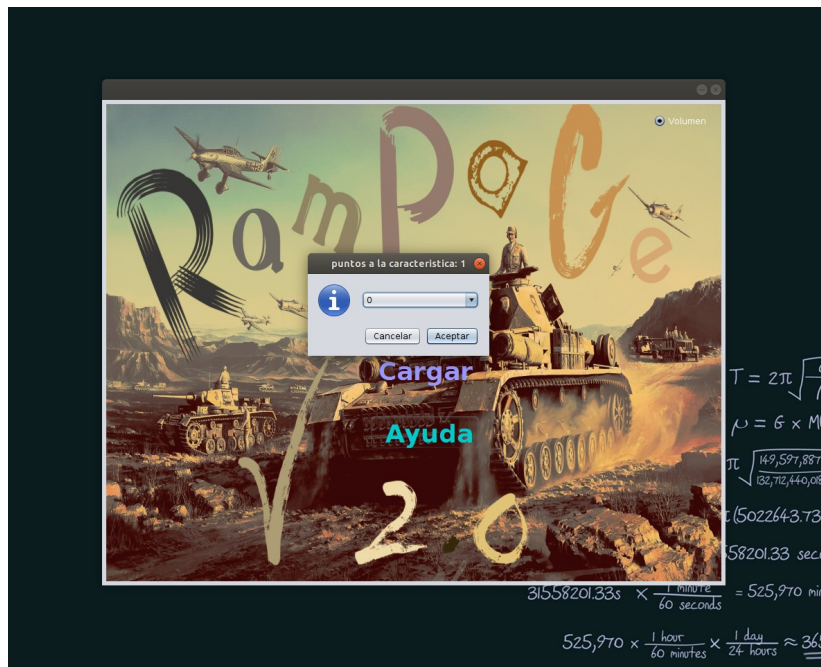


Cuando le das a un nuevo juego debes ingresar un nombre de jugador, o si no, no se te dejara seguir, en cambio a tus vehiculos, si los puedes dejar sin nombre, si no te apetece ponerles alguno.

Pero siguiendo...



Como ya se habia mencionado antes, cuando se es primer jugador se tienen 3 vehiculos de base; los cuales los vas a empezar a modificar a tu manera en los siguientes pasos...

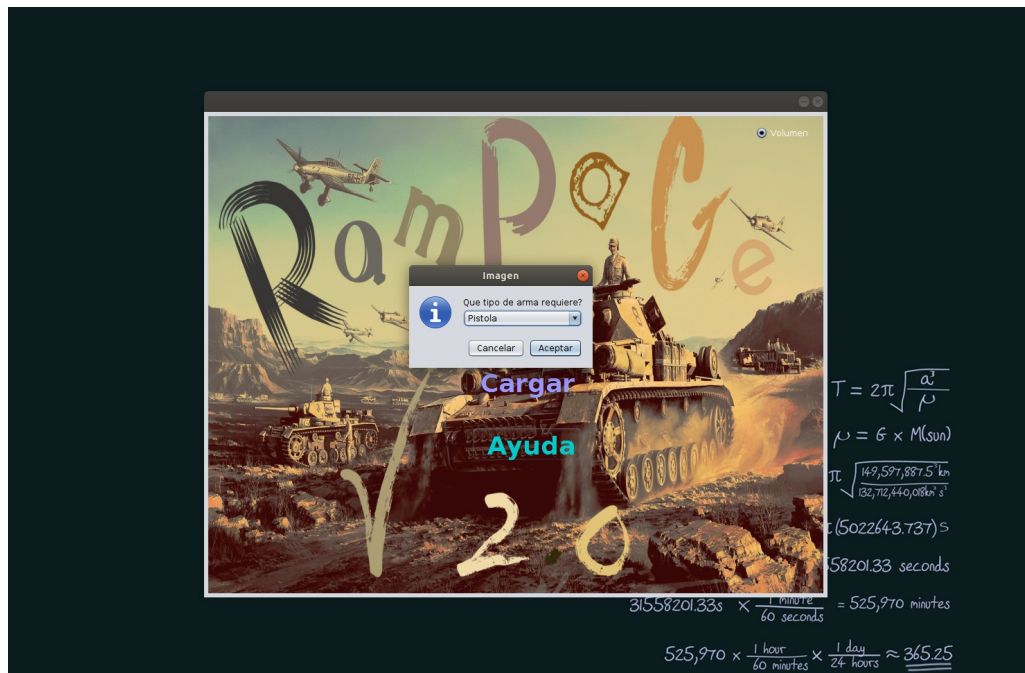


Se puede elegir dentro de 0 a 12 puntos en las 4 características disponibles “3” que no existe cuarta, pero que nadie lo sepa..., el problema es que si le pones 12 a una característica tendrás 0 para las otras, y eso es un problema no?, bueno igual es tu gusto; como sea si le pones a alguno 0 no significa que tenga cero en esa capacidad, si no que se multiplicara por 1, no tendrá ninguna bonificación; las características son las siguientes:

- Vida
- Daño
- Defensa
- Escudo/Velocidad (Pero estas no están)



Aquí usted podrá escoger dentro de 4 aspectos, el que usted desee, descubralos, son 4 para cada tipo de vehiculo, espero le guste...



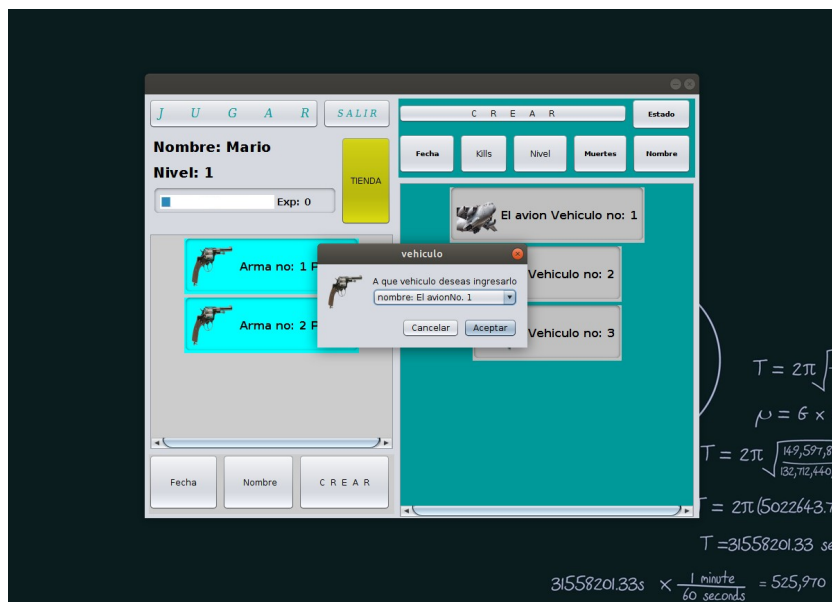


En esta imagen podemos ver que empezó con un “Tipo creación”, estas son las 2 armas principales del juego, la cual usted debe escoger que tipo de arma desea, y el nombre, (le puedes poner nombre a todos), cada tipo de arma te da aspectos diferentes, y algunas son mas caras, así que escoge bien tus primeras 2 armas que son gratis; Seguidamente entramos al lobby, pero antes de eso, mostrare la tienda:



En el panel derecho están las armas, en el panel que se miran armas, “otro secreto : no se miran bien las armas, por el fondo :D”, a la izquierda arriba esta el oro que tienes y tu nombre de jugador, Abajo se encuentra el lugar donde podrás comprar tus vehículos, recuerda que las armas tienen un valor diferente cada una, en cambio los vehiculos no; todos valen 1000 de oro.

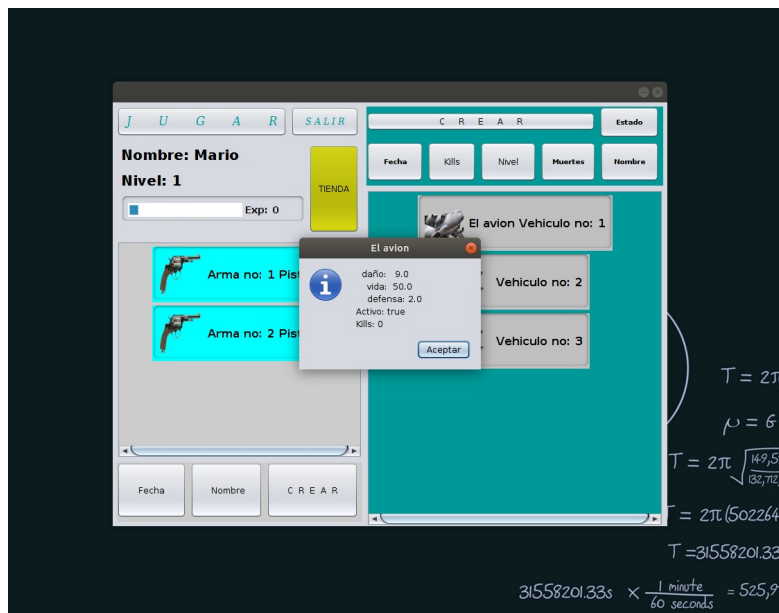
Otro dato curioso es que cuando le das click a un objeto que quieres comprar pero no tienes el dinero suficiente no pasa nada.



En la pagina anterior se presento al final una imagen, esta imagen es del lobby, pero tiene una curiosidad; y es esta... como todos sabemos, las armas no sirven de nada si nadie las maneja, entonces se deben equipar, pero estas solo se pueden equipar una vez. Y si termina de baja tu vehículo, se queda inactivo para siempre con todas sus armas, asi que analiza bien como manejar tus armas.

Otro punto es que como vemos aquí están las estadísticas, se implementaron de un solo aquí, para que sea mas como jugar, y mas dinámico el poder hacer las cosas, por lo cual solo con presionar el crear de arriba empieza la creación de vehículos, y el de abajo es el de armas; y también aquí se puede ordenar como se quiera “y se pueda” las armas y vehículos, los botones de las armas abajo, la de los vehículos arriba.

Dato importante!!!, cada click que das, es para ordenarlo inversamente, por lo cual si tenias ordenado el de fecha de forma ascendente, si presionas el de nombres te lo ordena descendente mente, solo si presionas de nuevo lo ordena ascendente.

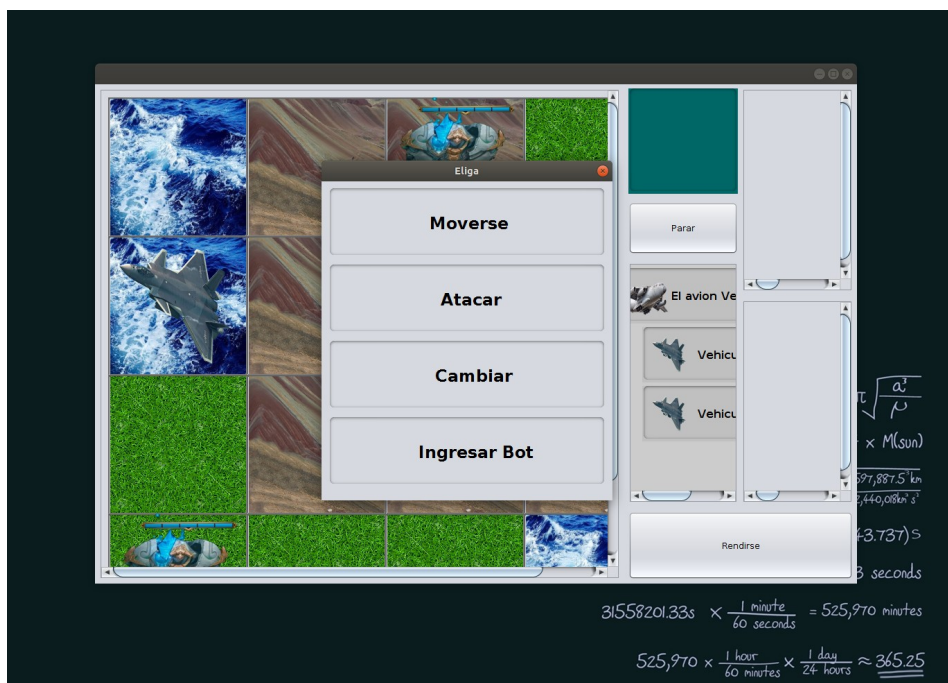


En esta imagen se trata de mostrárs que si le das click a un avión, te da todas sus estadísticas y su observaciones!!!.

todo muy sencillo de llegar a hacer, a la mano de todo.



Esta es la humilde selección de mapas donde tu le das click para entrar a partida, a cualquiera de las 3, el problema es uno, y solo uno, que si no apachas 3 vehículos para llevar antes no te deja.



# Juego:

Y ya estamos en el juego, con lo anterior a esta pagina podemos apreciar como principia la partida, el usuario siempre empieza, y decide hacer algo;

- Moverse
- Atacar
- Cambiar
- Bots (que no lo tiene todavía)

Seguidamente al acabar tu turno, el bot enemigo ataca, y así sucesivamente, hasta que se pierda o se gane;

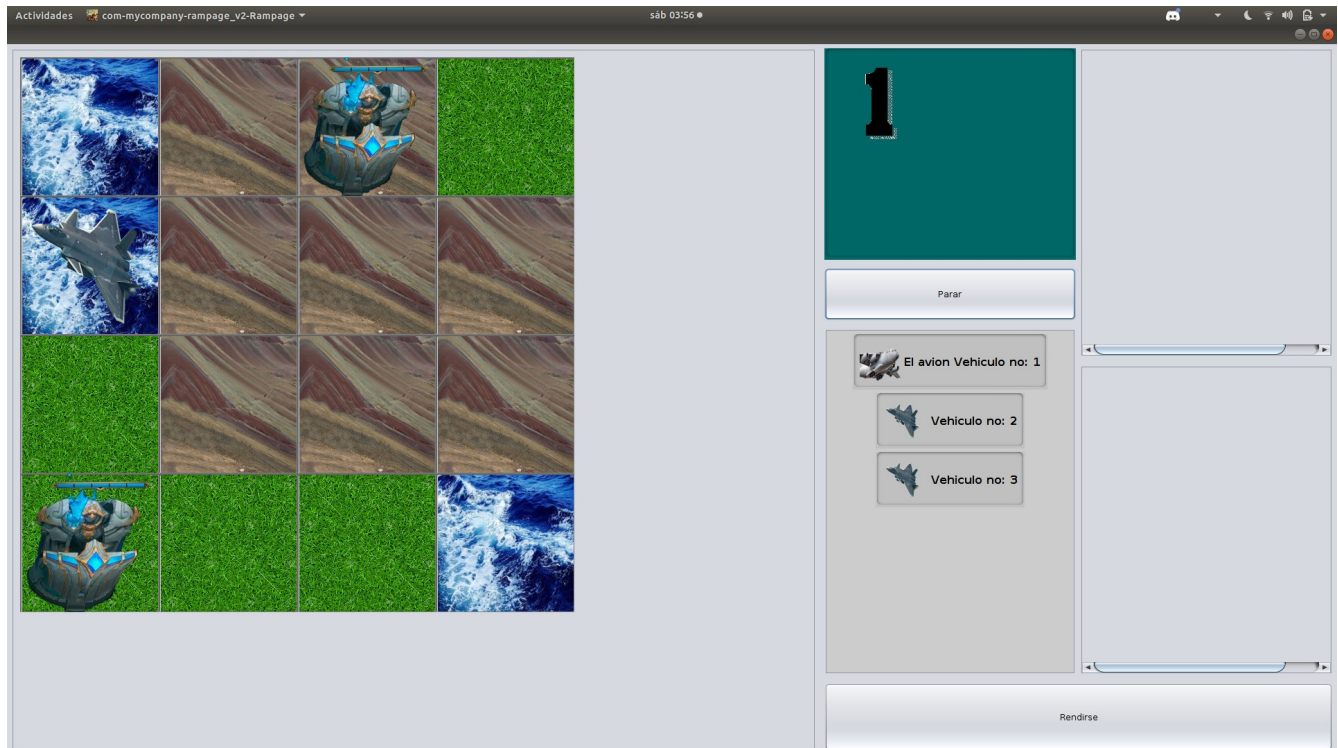
Como se gana?

Pues muy sencillo, mata a todos los enemigos.

Como se pierde?

Los tres aliados derrotados, o que haya caído un vehículo tuyo, y que ningún otro pueda remplazarlo en el terreno que esta.

Recordemos que los aviones, pueden estar en la llanura y el agua; y los tanque solo en la montaña y llanura;



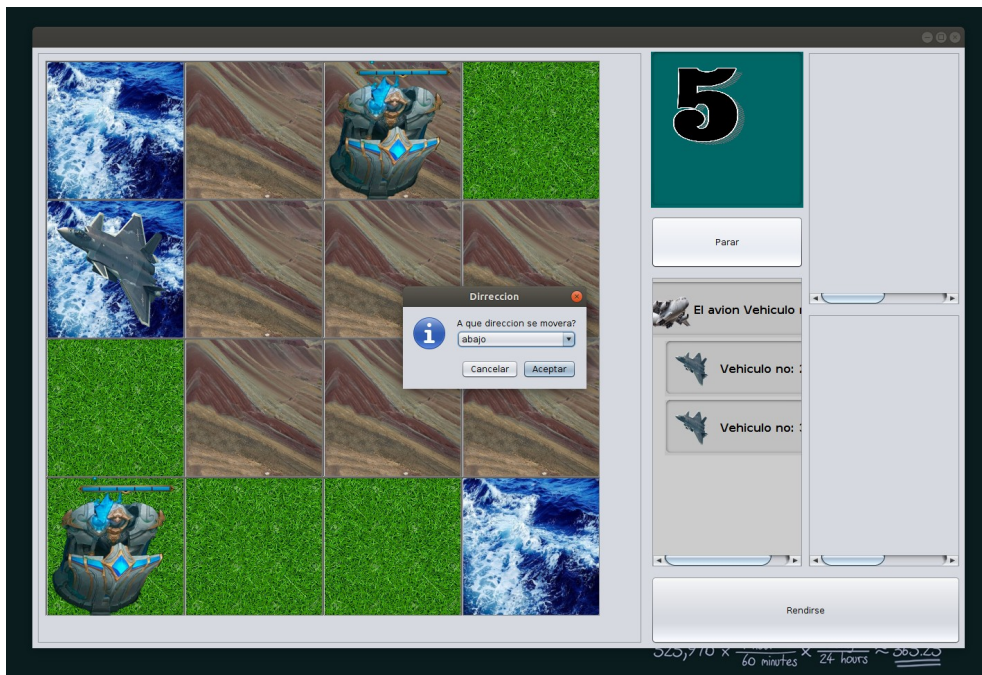


# Terrenos

Los terrenos son 3:

- Agua
- Llanura
- Montaña

Las montañas y el agua se pueden destruir y se vuelven Llanura, y estas pueden tener comodines, los cuales pueden contener daño, defensa, ataque..... o nada.



# Dados

Son los números que salen en el cuadrado azul, hay tres dados, uno que sale al atacar, que es del 1 al 100, y este es un extra de daño para ti!!, para moverte te sale un dado de 6 y este dice cuantos te moverás en la dirección deseada. Y por ultimo uno de 3, que es el de comodines, que escoje, lo que va hacer tu comodin. Este solo aparecera en el lugar donde te quedas parado.

# Disfruta!!!!!!!