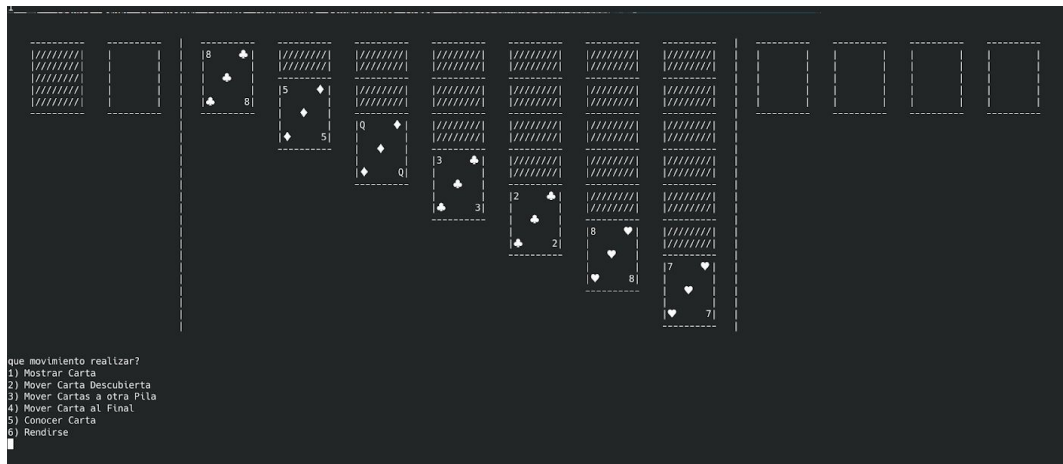


Manual de Usuario

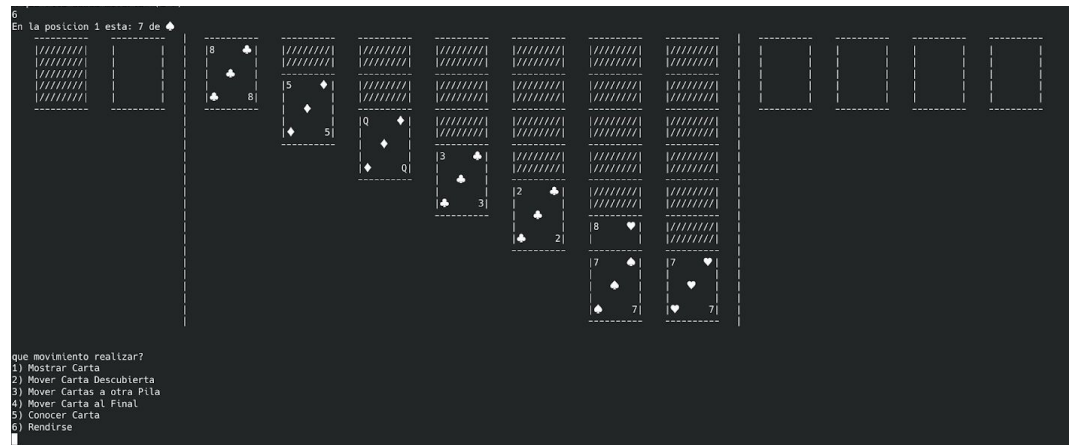
- 1) Para generar el ejecutable, ingresar a la terminal, dirigirse al path donde está el Makefile, y escribir "make", y dar enter, esto generará el ejecutable.
- 2) Teniendo el ejecutable, llamado Solitario, inicializarlo con el comando "./Solitario", y se inicializará el juego.
- 3) Saldrán dos opciones:
 - a) Jugar: Presionar "1" para jugar.
 - b) Salir: Presionar "2" para salir y que termine el ejecutable.
- 4) Si se dio a jugar van a salir las cartas ya revueltas y dibujadas en la terminal.



- 5) Como en la imagen de arriba se puede apreciar cómo saldrá. Aparecerán 5 opciones:
 - a) Mostrar Carta: Al presionar "1", la cola de la izquierda se mostrará en la cola de la par.

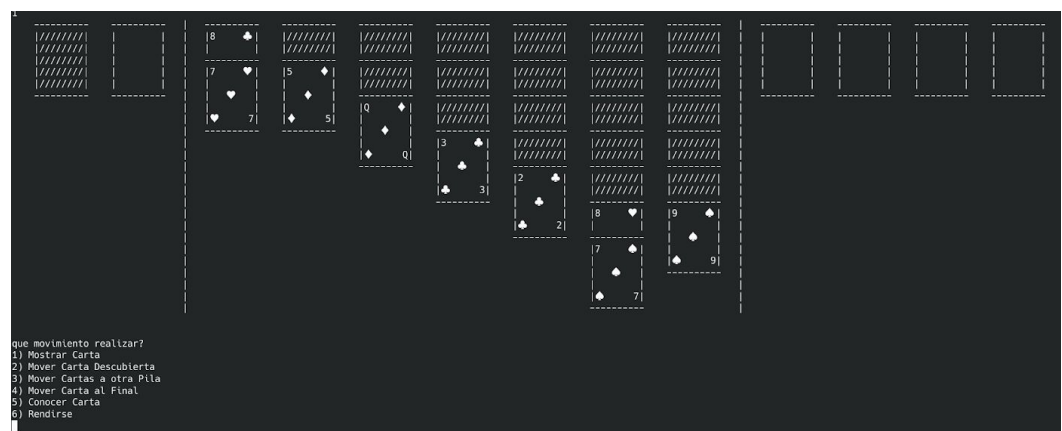
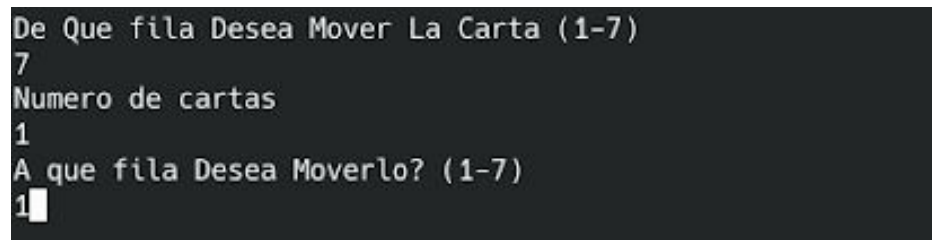


- b) Mover Carta Descubierta: Al presionar “2”, podremos mover la carta que se mira de la figura de arriba a una de las 7 pilas de la par, Solo nos pedirá el número del 1-7 para moverla, (Siguiendo las reglas del solitario)

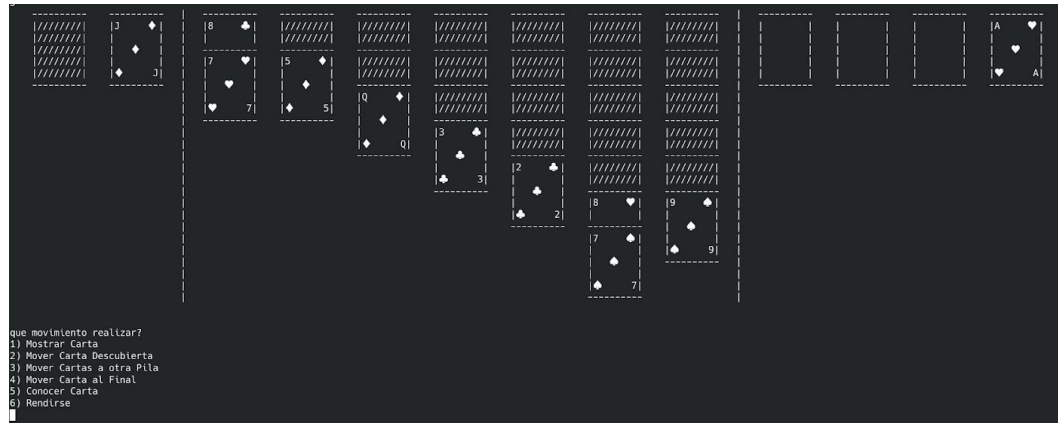


- c) Mover Carta a otra pila: Al seleccionar “3”, podremos mover una carta de las 7 pilas de enmedio a otra pila, (siguiendo las reglas del solitario), Para moverla nos va a pedir 3 cosas:

1. Número de fila de la que se va a remover las cartas,
2. Número de cartas que se van a remover
3. Número de fila a la que se va a mover.

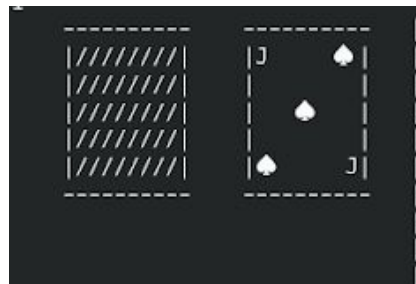


- d) Mover Carta al final: Si se escribe “4”, entonces nos pedirá de qué pila queremos mover la carta (1-7), y siguiendo las reglas del solitario, está la ingresará a la pilas del lado derecho, como están asignadas.



- e) Conocer Carta: Al presionar “5”, podremos conocer qué carta se esconde en la fila de hasta la izquierda, solo debemos poner número de la posición que queremos conocer, y nos dirá cual viene en esa posición.

```
Que posicion quiere saber?  
1  
En la posicion 1 esta: J de ♠
```



- f) Rendirse: La compu no reconoce cuando ya no tienes posibilidades, así que tu debes rendirte al clickear “6” y dar enter, esto te regresará al primer menú ya mencionado.
- 6) **AL GANAR:** La compu reconoce cuando ya ganaste, así que no te preocupes, no tienes que pasar todas las cartas hasta la derecha, la máquina termina el trabajo por ti.
- 7) **RECOMENDACIONES:** No ingreses ninguna letra, el sistema no reconoce letras, y se va a cerrar, no queremos que en tu mejor partida se te eche a perder, así que ten cuidado!.