**Proyecto**

**Propósitos**

Crear un videojuego que contenga todo lo aprendido durante este semestre en las clases de *Conceptos avanzados de programación*. El juego va a ser de género *arcade*, por lo tanto no tendrá una historia principal y también tendrá implementado un contador de puntos y será bastante repetitivo. Será en dos dimensiones y tendrá plataformas, obstáculos, enemigos, entre otras cosas.

**Alcance**

Planeamos crear un videojuego que pueda entretenerte un rato, y que de cierta manera te saque una sonrisa. Será creado en un IDE (CodeBlocks), será un videojuego en consola. Se tiene contemplado poner en práctica todos los conceptos aprendidos a lo largo del semestre.

**Características**

* Humorístico
* Entretenido
* Funcional
* *Arcade*