window.addEventListener("load", start);

let lives = 3;

let points = 0;

let timeLeft = 31;

function start() {

    console.log("start");

    //addings positions and movements

    document.querySelector("#a\_container1").classList.add("falling");

    document.querySelector("#a\_container2").classList.add("falling");

    document.querySelector("#a\_container1").classList.add("position1");

    document.querySelector("#a\_container2").classList.add("position2");

    //adding eventListeners (clicks)

    document.querySelector("#a\_container1").addEventListener("click", clickGoodApple);

    document.querySelector("#a\_container2").addEventListener("click", clickBadApple);

}

function falling() {

    console.log("falling1");

    document.querySelector("#a\_container1").classList.add("falling");

}

function addPosition1 () {

    console.log("position1");

    document.querySelector("#a\_container1").classList.add("position1");

}

function addPosition2() {

    console.log("position2");

    document.querySelector("#a\_container2").classList.add("position2");

}

function clickGoodApple() {

    console.log("clickGoodApple");

    document.querySelector("#a\_container1").classList.add("paused1");

    document.querySelector("#a\_sprite1").classList.toggle("scaled1");

    points++;

    document.querySelector("#points").textContent = points;

    document.querySelector("#a\_sprite1").addEventListener("animationend", restart1);

}

function clickBadApple(){

    console.log("clickBadApple");

    document.querySelector("#a\_container2").classList.add("paused2");

    document.querySelector("#a\_sprite2").classList.toggle("glow");

    document.querySelector("#a\_sprite2").classList.toggle("scaled2");

    document.querySelector("#a\_sprite2").addEventListener("animationend", restart2);

}

function restart1 () {

    console.log("restart1");

    document.querySelector("#a\_container1").classList="";

    document.querySelector("#a\_sprite1").classList="";

    //to jump a frame

    document.querySelector("#a\_container1").offsetHeight;

    document.querySelector("#a\_container1").classList.add("falling");

    document.querySelector("#a\_container1").classList.add("position1");

}

function restart2 () {

    console.log("restart2");

    document.querySelector("#a\_container2").classList="";

    document.querySelector("#a\_sprite2").classList="";

    document.querySelector("#a\_sprite2").classList="";

    //to jump a frame

    document.querySelector("#a\_container2").offsetHeight;

    document.querySelector("#a\_container2").classList.add("falling");

    document.querySelector("#a\_container2").classList.add("position2");

}

/\*function toggleAnimation() {

    console.log("toggleAnimation");

    document.querySelector("#a\_container1").classList.toggle("paused");

}

\*/

function pauseAnimation1() {

    console.log("pauseAnimation1");

    document.querySelector("#a\_container1").classList.add("paused1");

}

function pauseAnimation2() {

    console.log("pauseAnimation2");

    document.querySelector("#a\_container2").classList.add("paused2");

}

function unpauseAnimation1() {

    console.log("unpauseAnimation1");

    document.querySelector("#a\_container1").classList.remove("paused1");

}

function unpauseAnimation2() {

    console.log("unpauseAnimation2");

    document.querySelector("#a\_container2").classList.remove("paused2");

}

function scaled1 () {

    console.log("scaled1");

    document.querySelector("#a\_sprite1").classlist.toggle("scaled1");

}

function scaled2 () {

    console.log("scaled2");

    document.querySelector("#a\_sprite2").classlist.toggle("scaled2");

}

function glow () {

    console.log("glow");

    document.querySelector("#a\_sprite2").classList.toggle("glow");

}