Tandem Freestyle

Rieke

18.06.2024

Inhaltsverzeichnis

Er	däuterungen zum Dokument	4
ΑI	Placements	5 6 7 8
1	Vorwärts Onside 1.1 Axle und Post	9 10 11
2	Vorwärts Offside (Cross) 2.1 Cross Axle und Cross Post	12 13 14
3	Rückwärts Offside (Stern)3.1 Stern Axle und Stern Post	15 16 17
4	Rückwärts Onside (Stern Cross)4.1 Stern Cross Axle und Stern Cross Post	18 19 20
5	Side slips5.1Side slip onside5.2Side slip offside5.3Stern side slip onside5.4Stern side slip offside	21 22 23 24 25
6	Free spins 6.1 Free spin onside	26 27 28
7	Gimbal	29
8	Extended Manöver	30

8.2	weitere																•	39

Erläuterungen zum Dokument

Onside = Rechts

Bug paddelt rechts

Onside = Links

Bug paddelt links

Die Onside (Paddelseite) wird durch die Paddelseite des/der Bugpaddler*in bestimmt.

Bei einigen Manövern gibt es verschiedene Alternativen, was gemacht werden kann. Diese sind in der Tabelle als Aufzählung gelistest.

In den Skizzen wird auf der linken Seite die Drehrichtung und Paddelstellung für die Placement gezeigt. Auf der rechten Seite ist die Kantung (Blick von hinten auf's Boot) im Verhältnis zum Paddel gezeigt.

Texte und Bilder können unter Create Commons Namensnennung 4.0 International genutzt werden.

Allgemeine Gedanken

Placements

- vorwärts: Bugpaddler
- rückwärts: Heckpaddler
- der jeweils andere soll nicht stören und hat verschiedene Möglichkeiten (ggf. parallele Bewegungen bevorzugen)
- wie auch im Solo, sollte aber auch eine Platzierung auf der jeweils anderen Seite des Drehpunktes möglich sein, dann wären die Rollen genau getauscht und der zweite stört nicht. Soweit ich das sehe, ist das aber noch namenlos.

weitere Gedanken

- versuchen mit parallelen Bewegungen zu spielen
- Platzierung für beide stationär
- wie immer
 - Arme gerade
 - Paddel senkrecht
 - Rotation
- bei cross (für einen oder beide)
 - Paddel gleichzeitig eintauchen
 - Paddel waagerecht über das Boot führen
- für den, der das Manöver macht, sind Bewegungen festgelegt (die einzige Variation ist eine Cross Einleitung und ggf. Variation im Abschluss, wenn man danach was anderes machen will), der andere hat wesentlich mehr Variationsspielraum. Auch dort scheint sich aber eine Struktur zu ergeben mit immer ähnlichen Möglichkeiten (so wahnsinnig viele Möglichkeiten gibt es ja auch nicht). Entscheidend ist hier im Grunde lediglich die Kantung und Drehrichtung, nicht das Manöver. Je nachdem was man möchte, kann man das Manöver parallel zum anderen Paddler aufbauen.

Begriffe

- Cross (Kreuz) auf Englisch belassen für einheitliche Bezeichnungen = übergegriffener Schlag, Paddel auf die Nicht-Paddelseite bewegen
- Onside = Paddelseite des Bug, Offside = Paddelseite des Heck

1 Vorwärts Onside

Fahrtrichtung: Vorwärts

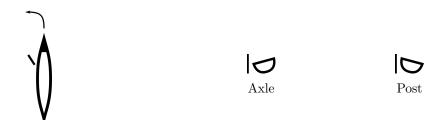
Placement: Onside

1.1 Axle und Post

Onside = Rechts



Onside = Links



Drehrichtung: Onside

Kantung:

Axle: OnsidePost: Offside

Abschnitt	Bug	Heck
Einleitung	45° Ziehschlag	 45° Ziehschlag Bogenschlag unkorrigierter Vorwärtsschlag
Placement	Stationärer Ziehschlag	 • Unköffigierter Vorwartsschlag • Neutraler stationärer Ziehschlag • Neutraler cross stationärer Drückschlag
Abschluss	Bugziehschlag	 Cross Christie (nur Axle) Heckziehschlag Rückwärts cross Bogenschlag

1.2 Wedge und Tangent

Onside = Rechts



Onside = Links



Drehrichtung: Offside

Kantung:

Wedge: OnsideTangent: Offside

Abschnitt	Bug	Heck
Einleitung Placement	Kurzer Bugbogenschlag Stationärer Drückschlag	 Überkorrigiertes J Neutraler stationärer Drückschlag Neutraler cross stationärer Ziehschlag
Abschluss	(Kurzer loaded slice und) Bogenschlag	 Christie (nur Tangent) Cross Heckziehschlag Rückwärts Bogenschlag

2 Vorwärts Offside (Cross)

Fahrtrichtung: Vorwärts

Placement: Offside

2.1 Cross Axle und Cross Post

Onside = Rechts



Onside = Links



Drehrichtung: Offside

Kantung:

Cross Axle: Offside Cross Post: Onside

Abschnitt	Bug	Heck
Einleitung	Kurzer Bogenschlag Cross Bugziehschlag	Überkorrigiertes J
Placement	Cross stationärer Ziehschlag	 Neutraler stationärer Drückschlag Neutraler cross stationärer Ziehschlag
Abschluss	Cross Bugziehschlag (ggf. um Bug herum)	 Christie (nur Cross Axle) Rückwärts Bogenschlag Cross Heckziehschlag

2.2 Cross Wedge und Cross Tangent

Onside = Rechts



Onside = Links



Drehrichtung: Onside

Kantung:

Cross Wedge: Offside Cross Tangent: Onside

Abschnitt	Bug	Heck
Einleitung	• 45° Ziehschlag	• 45° Ziehschlag
	 Cross Bugbogenschlag 	 Bogenschlag
Placement	Cross stationärer Drückschlag	unkorrigierter VorwärtsschlagNeutraler stationärer Ziehschlag
		 Neutraler cross stationärer
		Drückschlag
		• Cross Christie (nur Cross
		Tangent)
Abschluss	(Kurzer loaded slice und) Cross	• Bogenschlag
	Bogenschlag	• Rckwärts cross Heckziehschlag

3 Rückwärts Offside (Stern)

Fahrtrichtung: Rückwärts

Placement: Offside

Da die Onside durch die Paddelseite im Bug bestimmt wird, sind Stern Manöver offside Ma-

növer.

3.1 Stern Axle und Stern Post

Onside = Rechts



Onside = Links



Drehrichtung: Offside

Kantung:

Stern Axle: OffsideStern Post: Onside

Abschnitt	Bug	Heck
Einleitung	 Unkorrigierter Rückwärtsschlag Rückwärts 45° Ziehschlag 	45° rückwärts Ziehschlag
Placement	Neutraler stationärer ZiehschlagNeutraler cross stationärer	Rückwärts stationärer Ziehschlag
	Drückschlag • Reverse Cross Christie (nur Stern Axle)	
Abschluss	BugziehschlagRückwärts cross Bogenschlag	Heckziehschlag

3.2 Stern Wedge und Stern Tangent

Onside = Rechts



Onside = Links



Drehrichtung: Onside

Kantung:

Stern Wedge: OffsideStern Tangent: Onside

Abschnitt	Bug	Heck
Einleitung	Überkorrigierter	Heckhebel/Heckdrückschlag
	Rückwärtsschlag	
Placement	• Neutraler stationärer	Rückwärts stationärer Drückschlag
	Drückschlag	
	• Neutraler cross stationärer	
	Ziehschlag	
	• Reverse Christie (nur Stern	
	Tangent)	
Abschluss	• Bogenschlag	(Kurzer loaded slice und) rückwärts
	• Cross Bugziehschlag	Bogenschlag

4 Rückwärts Onside (Stern Cross)

Fahrtrichtung: Rückwärts

Placement: Offside

Da die Onside durch die Paddelseite im Bug bestimmt wird, sind Stern Cross Manöver onside

Manöver.

4.1 Stern Cross Axle und Stern Cross Post

Onside = Rechts



Onside = Links



Drehrichtung: Onside

Kantung:

Stern Cross Axle: OnsideStern Cross Post: Offside

Abschnitt	Bug	Heck
Einleitung	Überkorrigierter Rückwärtsschlag	Heckhebel Cross Ziehschlag
Placement	 Neutraler stationärer Drückschlag Neutraler cross stationärer Ziehschlag Christie (nur Stern Cross Axle) 	Rückwärts stationärer Ziehschlag
Abschluss	Rückwärts BogenschlagCross Bugziehschlag	Cross Heckziehschlag

4.2 Stern Cross Wedge und Stern Cross Tangent

Onside = Rechts



Onside = Links



Drehrichtung: Offside

Kantung:

Stern Cross Wedge: OnsideStern Cross Tangent: Offside

Abschnitt	Bug	Heck
Einleitung	 Unkorrigierter Rückwärtsschlag Rückwärts 45° Ziehschlag 	• Rückwärts 45° Ziehschlag
Placement	 Neutraler stationärer Ziehschlag Neutraler cross stationärer Drückschlag 	Rückwärts cross stationärer Drückschlag
Abschluss	 Cross Christie (nur Stern Cross Tangent) Rückwärts Bogenschlag Cross Bogenschlag 	(Kurzer cross loaded slice und) rückwärts cross Bogenschlag

5 Side slips

Die Paddelposition auf der On- und Offside kann beliebig kombiniert werden. Auf den Abbildungen sind einfach beide mögliche Positionen für jeweils Bug und Heck dargestellt.

5.1 Side slip onside

Onside = Rechts



Onside = Links



Fahrtrichtung: Vorwärts

Bewegungsrichtung: Onside

Kantung: Offside

Bug	Heck
Stationärer ZiehschlagCross stationärer Drückschlag	Stationärer DrückschlagCross stationärer Ziehschlag

5.2 Side slip offside

Onside = Rechts



Onside = Links



Fahrtrichtung: Vorwärts

Bewegungsrichtung: Offside

Kantung: Onside

Bug	Heck
Stationärer DrückschlagCross stationärer Ziehschlag	Stationärer ZiehschlagCross stationärer Drückschlag

5.3 Stern side slip onside

Onside = Rechts



Onside = Links



Fahrtrichtung: Rückwärts Bewegungsrichtung: Onside

Kantung: Offside

Bug	Heck	
Rückwärts stationärer ZiehschlagRückwärts cross stationärer Drückschlag	Rückwärts stationärer DrückschlagRückwärts cross stationärer Ziehschlag	

5.4 Stern side slip offside

Onside = Rechts



Onside = Links



Fahrtrichtung: Rückwärts Bewegungsrichtung: Offside

Kantung: Onside

Bug	Heck
Rückwärts stationärer DrückschlagRückwärts cross stationärer Ziehschlag	Rückwärts stationärer ZiehschlagRückwärts cross stationärer Drückschlag

6 Free spins

6.1 Free spin onside

Fahrtrichtung: Vorwärts/Rückwärts

Drehrichtung: Onside

Kantung: Offside

Bug	Heck
Paddel aus dem Wasser	Paddel aus dem Wasser

6.2 Free spin offside

Fahrtrichtung: Vorwärts/Rückwärts

Drehrichtung: Offside

Kantung: Onside

Bug	Heck
Paddel aus dem Wasser	Paddel aus dem Wasser

7 Gimbal

Arme ins Wasser und rühren ;)

8 Extended Manöver

Placement ohne Druck für beide, das Gewicht wird allein durch Körperspannung gehalten und der zweite muss ausgleichen

8.1 Extended Axle

Onside = Rechts



Onside = Links



Drehrichtung: Onside

Kantung: Onside

Abschnitt	Bug	Heck
Einleitung	45° Ziehschlag	45° ZiehschlagBogenschlagunkorrigierter Vorwärtsschlag
Placement	 Paddel flach auf's Wasser rausführen und dabei rauslehnen Arme über dem Kopf und im J-Lean 	Neutraler stationärer Ziehschlag und gegenhalten
Abschluss	rauslehnen Bugziehschlag, dabei wieder ins Boot kommen	Heckziehschlag

8.2 weitere

Kreativ werden;)