



Web Development

03 - Interaktiver Einkaufszettel

Sie entwickeln einen einfachen, interaktiven digitalen Einkaufszettel als Webanwendung.

Arbeitsauftrag:

- 1. Erstellen Sie eine HTML-Datei mit der Grundstruktur für den Einkaufszettel.
- 2. Fügen Sie ein Eingabefeld für neue Artikel und einen "Hinzufügen"-Button hinzu.
- 3. Erstellen Sie einen Bereich zur Anzeige der Einkaufsliste.
- 4. Gestalten Sie die Anwendung mit CSS, um sie ansprechend und benutzerfreundlich zu machen.
- 5. Implementieren Sie folgende JavaScript-Funktionalitäten:
 - o Eine Funktion zum Hinzufügen neuer Artikel zur Liste.
 - Eine Funktion zum Anzeigen der aktuellen Liste.
 - Event-Listener für den "Hinzufügen"-Button und die Enter-Taste im Eingabefeld.
- 6. Stellen Sie sicher, dass die Anwendung auf verschiedenen Geräten gut aussieht und funktioniert.

Optionale Erweiterungen:

- Fügen Sie eine Funktion zum Löschen einzelner Artikel aus der Liste hinzu.
- Implementieren Sie die Speicherung der Liste im lokalen Speicher des Browsers, sodass die Liste auch nach dem Neuladen der Seite erhalten bleibt.

Unterstützende Links:

- Google mit von Ihnen frei gewählten Suchwörtern zu diesem Thema.
- w3schools Javascript
- w3schools für localStorage

