

## **Projet Arduino 20 décembre :**

Suite au problème de communication entre l'ordinateur et la carte Arduino, une nouvelle carte Arduino NANO est utilisée à la place.

### Test des lumières utilisées pour le futur écran :

J'ai aujourd'hui tester comment manipuler les lumière du ruban de LED avec la librairie NeoPixel et j'ai créer un prototype pouvant changer la couleur des lumières, la luminosité et la position de celles-ci en utilisant des bouton poussoirs, le jeu final sera commandé de la même manière avec trois boutons pour les déplacement gauche et droite des jetons et un bouton pour confirmer.

De plus la carte Arduino NANO semble fournir suffisamment de puissance pour allumer un grand nombre de LED en série même à pleine luminosité, ainsi, l'affichage se fera sur une longue ligne de LED séparées en bande et reliées entre-elles.