
1 INFORMATIONS GENERALES

Groupe	Labbetoniere
Membres	Ethan, Jerry, Marius
Thème choisi	Centre commerciale

2 TITRE

Immeuble

3 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- 1 poste de travail ETML
- Infrastructure IceScrum dédiée : etml.icescrum.com
- Logiciel libre imposé : SweetHome3D

4 DESCRIPTIF DU PROJET

Le projet consiste à finaliser la construction d'un immeuble de 5 étages dans SweetHome3D.

La structure de base du bâtiment est fournie et doit être utilisée.

L'objectif du projet est de mettre en pratique et de démontrer la maîtrise des techniques de gestion de projet agile étudiées en ICT-306

5 LIVRABLES

Chaque membre crée un dossier « Livrables finaux » dans son repository. Il ne contiendra ni plus ni moins que :

- Le rapport de projet pour tout le groupe
- Le journal de travail personnel
- Le fichier .sh3d contenant l'immeuble du groupe

Le projet IceScrum avec tous ses sprints terminés constitue un livrable de groupe

De plus, au minimum un livrable spécifique sera demandé chaque semaine. Le contenu du livrable sera défini au cours de la semaine.

Lu et approuvé par :

Élève : Marius Bommottet

Prof :