

INTRODUCTION À NUMPY (ET MATPLOTLIB)



Vincent Guigue vincent.guigue@agroparistech.fr



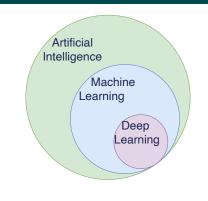




Intelligence Artificielle, Machine Learning et Programmation

translation

	Input (X)	Output (Y)	Application
_	email ->>	spam? (0/1)	spam filtering
	audio	text transcript	speech recognition
	English	Chinese	machine translation
	ad, user info ——>	click? (0/1)	online advertising
	image, radar info 🚤	position of other cars	self-driving car
	image of phone	defect? (0/1)	visual inspection



IA: programmes informatiques qui s'adonnent à des tâches qui sont, pour l'instant, accomplies de façon plus satisfaisante par des êtres humains car elles demandent des processus mentaux de haut niveau.

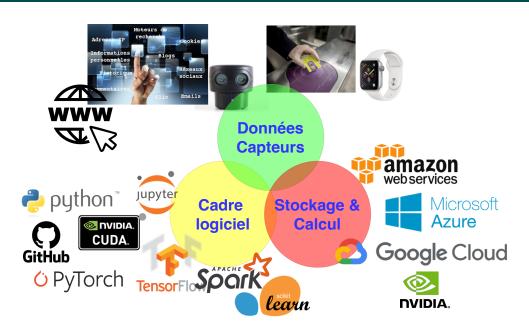
Marvin Lee Minsky, 1956

N-AI (Narrow Artificial Intelligence), dédiée à une tâche

≠ G-AI (General AI) qui remplace l'humain dans des systèmes complexes. Andrew Ng. 2015 Introduction ○ • ○ Organisation



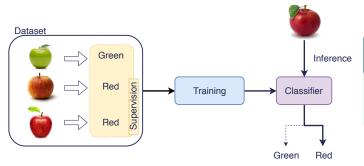
Ingrédients de l'Intelligence Artificielle





Programmation orienté data

- **Python** : langage unificateur (codage *vs* wrapper)
- Calcul scientifique : numpy
- Machine-learning : scikit-learn, pandas, matplotlib
- Deep-learning : pytorch
- Environnement de développement : Visual Studio Code / jupyter-notebook



Où se trouve les leviers de performance?

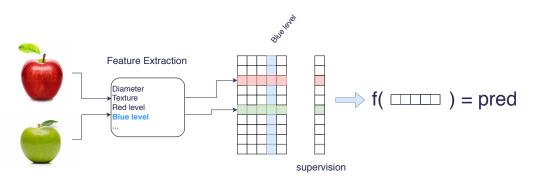
Dans les modèles...

Mais surtout dans les chaînes de traitements!



Programmation orienté data

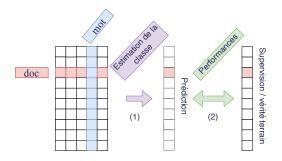
- **Python** : langage unificateur (codage *vs* wrapper)
- Calcul scientifique : numpy
- Machine-learning : scikit-learn, pandas, matplotlib
- Deep-learning : pytorch
- Environnement de développement : Visual Studio Code / jupyter-notebook





Programmation orienté data

- **Python** : langage unificateur (codage *vs* wrapper)
- Calcul scientifique : numpy
- Machine-learning : scikit-learn, pandas, matplotlib
- Deep-learning : pytorch
- Environnement de développement : Visual Studio Code / jupyter-notebook



ORGANISATION

Introduction Organisation • o o

Organisation (optim-iste/ale) du semestre

■ 5 séances - Machine Learning

- 1.5 séances numpy = Mise à niveau en python, numpy, matplotlib
- 1 séance scikit-learn = outils de base de pour la régression et la classification + évaluation robuste
- 1 séance chaine de traitement, sélection de variables et pre-processing
- 1 séance visualisation des données et optimisation des hyperparamètres
- 0.5 séance Support projet en machine learning

■ 8 séances - Deep Learning en pytorch

- 1 séance Introduction à pytorch, structure de données et gradient
- 1 séance Perceptron & réseau de neurones
- 1 séance Convolutional Neural Network & application en image
- 1 séance Apprentissage de représentation (Embedding) & systèmes de recommandation
- 1 séance Réseaux de neurones récurrents (RNN)
- 1 séance Calcul d'attention (pour les RNN)
- 1 séance Architecture Transformer
- 1 séance Projet

3 séries de slides + notebooks

 \Rightarrow

1 séance et demi

- Python & numpy
- 2 Classification bayesienne
- 3 Algorithme(s) de gradient
- ⇒ On ne va pas tout faire! Mais on peut expliquer les idées
- ⇒ Chacun doit en tirer un message personnel optimal :-)

Introduction



Conclusion : passer à un nouveau langage...

■ Cout faible

■ une fois que vous avez compris la logique générale

■ Cout non négligeable :

- Comprendre les forces et les faiblesses du langage
 - ... Et des environnements de développement
- Adapter sa manière de programmer (e.g. calculer un décile)
- Reprendre les bons reflexes (=aller vite)