

Esercizio 1: Uso dei puntatori per scambiare due variabili

Scrivi un programma che scambia i valori di due variabili intere usando un puntatore. Il programma dovrà definire due variabili, utilizzando una funzione per scambiarle tramite i puntatori.

Esercizio 2: Creazione di una funzione che modifica il valore tramite puntatori

Scrivi un programma che modifica il valore di una variabile intera utilizzando un puntatore. La modifica deve avvenire tramite una funzione.

Esercizio 3: Aritmetica dei puntatori - Somma di due array

Scrivi un programma che somma gli elementi di due array di interi utilizzando l'aritmetica dei puntatori. Il risultato della somma deve essere memorizzato in un terzo array.

Esercizio 4: Calcolare la lunghezza di una stringa usando un puntatore

Scrivi una funzione che calcoli la lunghezza di una stringa senza usare la funzione `strlen`, ma utilizzando i puntatori.

Esercizio 5: Invertire un array utilizzando puntatori

In questo esercizio, scriverai un programma che inverta i valori di un array di interi utilizzando puntatori. L'idea è di scorrere l'array dai due estremi, scambiando gli elementi corrispondenti fino a quando non si raggiunge il centro dell'array.

Esercizio 6: Allocazione dinamica della memoria

Scrivi un programma che utilizza la funzione `malloc` per allocare dinamicamente la memoria per un array di interi e poi libera la memoria utilizzando `free`.