## Moto in due dimensioni

Docente: Elisabetta Comini

Ultimo aggiornamento: 15/02/2025

## Velocità

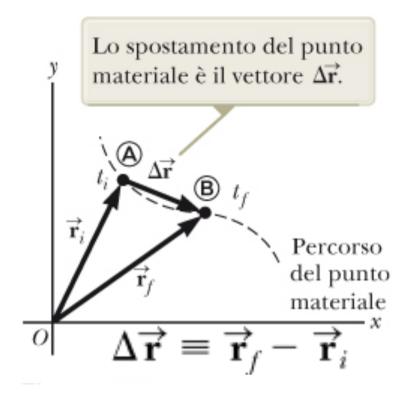
vettore spostamento

 velocità media (indipendente dal percorso)

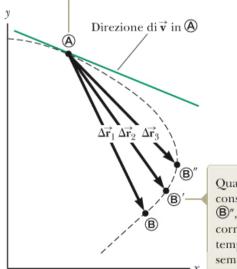
$$\overrightarrow{\mathbf{v}}_{\mathrm{media}} \equiv \frac{\Delta \overrightarrow{\mathbf{r}}}{\Delta t}$$

velocità istantanea

$$\vec{\mathbf{v}} \equiv \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{\mathbf{r}}}{\Delta t} = \frac{d \vec{\mathbf{r}}}{dt}$$



Nel limite in cui il punto d'arrivo tende ad A,  $\Delta t$  tende a zero e la direzione di  $\Delta \overrightarrow{r}$  tende a quella della retta in verde tangente alla traiettoria nel punto A.



Quando il punto finale che si considera passa da (B) a (B)'a (B)", gli spostamenti ed i corrispondenti intervalli temporali diventano via via sempre più piccoli.

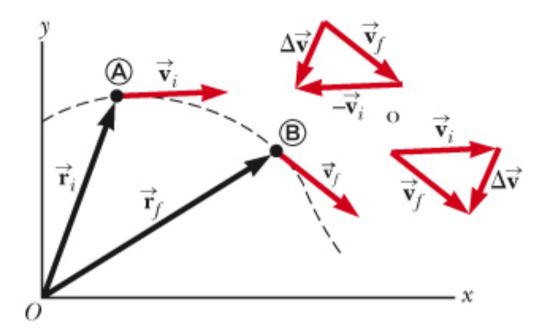
## Accelerazione

• accelerazione media

$$\overrightarrow{\mathbf{a}}_{\mathrm{media}} \equiv \frac{\Delta \overrightarrow{\mathbf{v}}}{\Delta t} = \frac{\overrightarrow{\mathbf{v}}_f - \overrightarrow{\mathbf{v}}_i}{t_f - t_i}$$

• accelerazione istantanea

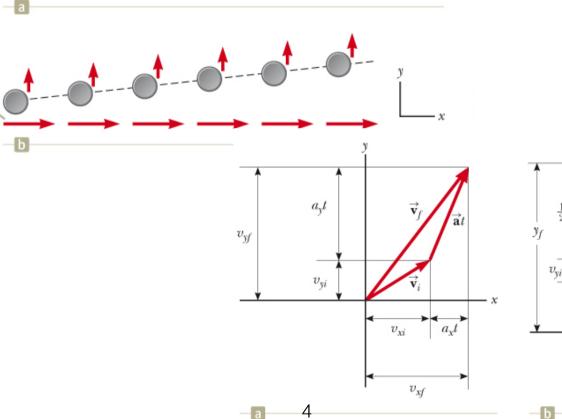
$$\overrightarrow{\mathbf{a}} \equiv \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \overrightarrow{\mathbf{v}}}{\Delta t} = \frac{d \overrightarrow{\mathbf{v}}}{dt}$$

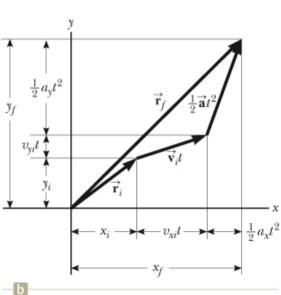


## Moto in due dimensioni

 Visto come due moti indipendenti lungo ciascuna delle due direzioni ortogonali

Si notino i vettori rossi orizzontali, che rappresentano la componente x della velocità: sono tutti della stessa lunghezza e rimangono uguali passando dalla parte superiore della figura a quella inferiore. Questo fa capire come un modello del moto in due dimensioni sia quello di due moti indipendenti che si svolgono lungo due direzioni perpendicolari.





- Si prendano in esame i seguenti comandi di una automobile: il pedale del gas, il pedale del freno, il volante. Quali comandi, se azionati, generano un'accelerazione dell'automobile?
- Tutti e tre i comandi
- il pedale del gas ed il freno
- solo il freno
- solo il pedale del gas
- solo il volante.

$$\vec{\mathbf{r}} = x\hat{\mathbf{i}} + y\hat{\mathbf{j}}$$

$$d\vec{\mathbf{r}} = dx\hat{\mathbf{i}}$$

$$\vec{\mathbf{v}} = \frac{d\vec{\mathbf{r}}}{dt} = \frac{dx}{dt}\hat{\mathbf{i}} + \frac{dy}{dt}\hat{\mathbf{j}} = v_x\hat{\mathbf{i}} + v_y\hat{\mathbf{j}}$$

$$\vec{\mathbf{v}}_f = (v_{xi} + a_x t)\hat{\mathbf{i}} + (v_{yi} + a_y t)\hat{\mathbf{j}} = (v_{xi}\hat{\mathbf{i}} + v_{yi}\hat{\mathbf{j}}) + (a_x\hat{\mathbf{i}} + a_y\hat{\mathbf{j}})t$$

$$\overrightarrow{\mathbf{v}}_f = \overrightarrow{\mathbf{v}}_i + \overrightarrow{\mathbf{a}} t$$

$$x_f = x_i + v_{xi}t + \frac{1}{2}a_xt^2$$
  $y_f = y_i + v_{yi}t$ 

$$\vec{\mathbf{r}}_f = (x_i + v_{xi}t + \frac{1}{2}a_xt^2)\hat{\mathbf{i}} + (y_i + v_{yi}t + \frac{1}{2}a_yt^2)\hat{\mathbf{j}}$$

$$= (x_i\hat{\mathbf{i}} + y_i\hat{\mathbf{j}}) + (v_{xi}\hat{\mathbf{i}} + v_{yi}\hat{\mathbf{j}})t + \frac{1}{2}(a_x\hat{\mathbf{i}} + a_y\hat{\mathbf{j}})t^2$$

$$\vec{\mathbf{r}}_{f} = \vec{\mathbf{r}}_{i} + \vec{\mathbf{v}}_{i}t + \frac{1}{2}\vec{\mathbf{a}}t^{2}$$

## Moto dei proiettili

$$\overrightarrow{\mathbf{r}}_{f} = \overrightarrow{\mathbf{r}}_{i} + \overrightarrow{\mathbf{v}}_{i}t + \frac{1}{2}\overrightarrow{\mathbf{g}}t^{2}$$

$$v_{xi} = v_{i}\cos\theta_{i} \qquad v_{yi} = v_{i}\sin\theta_{i}$$

$$x_{f} = x_{i} + v_{xi}t$$

$$v_{yf} = v_{yi} - gt$$

$$v_{y,\text{media}} = \frac{v_{yi} + v_{yf}}{2}$$

$$y_{f} = y_{i} + \frac{1}{2}(v_{yi} + v_{yf})t$$

$$y_{f} = y_{i} + v_{yi}t - \frac{1}{2}gt^{2}$$

$$v_{yf} = v_{yi} - gt \qquad 0 = v_{i}\sin\theta_{i} - gt_{\otimes}$$

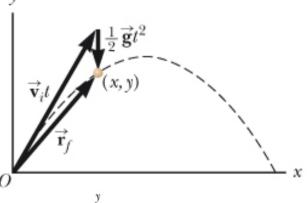
$$t_{\otimes} = \frac{v_{i}\sin\theta_{i}}{g}$$

$$y_{f} = y_{i} + v_{yi}t - \frac{1}{2}gt^{2} \qquad h = \left(v_{i}\sin\theta_{i}\right)\frac{v_{i}\sin\theta_{i}}{g} - \frac{1}{2}g\left(\frac{v_{i}\sin\theta_{i}}{g}\right)^{2}$$

$$R = \frac{v_{i}^{2}\sin2\theta_{i}}{g}$$

$$h = \frac{v_{i}^{2}\sin2\theta_{i}}{2g}$$



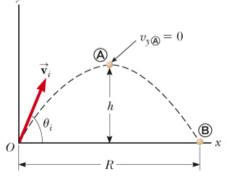


La componente x

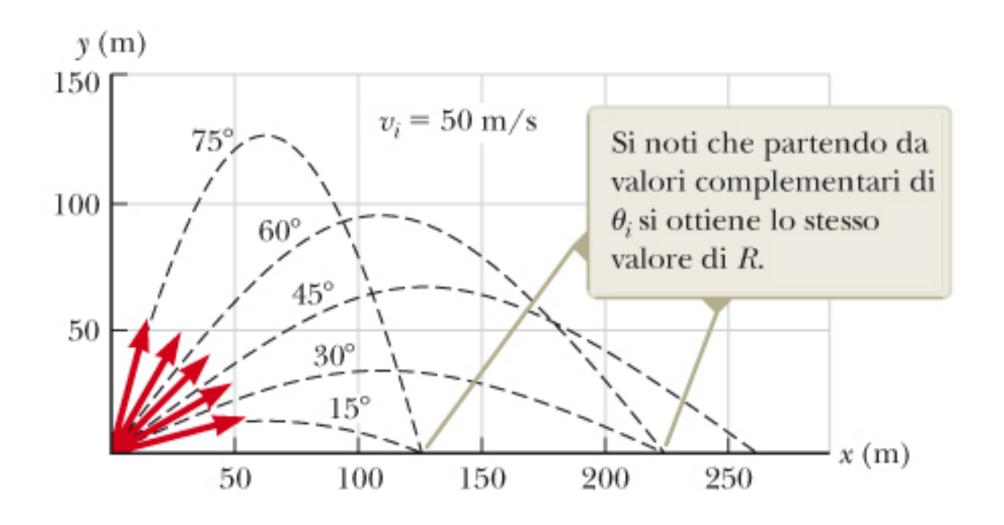
della velocità rimane

costante nel tempo; infatti l'accelerazione lungo x è nulla.

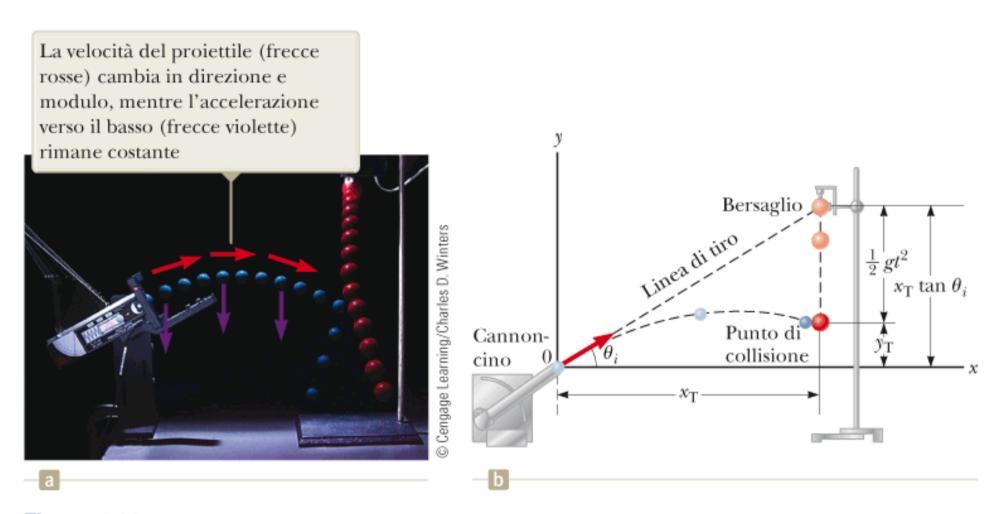
 $v_{xi}$ 



- (i) Nella traiettoria parabolica di un proiettile, che è stato lanciato inizialmente verso l'alto, esiste un punto in cui velocità e accelerazione del proiettile sono perpendicolari fra loro?
- non esiste
- è il punto più alto
- è il punto di lancio
- (ii) Scegliendo ancora fra le stesse opzioni, esiste un punto in cui i vettori velocità e accelerazione sono paralleli?



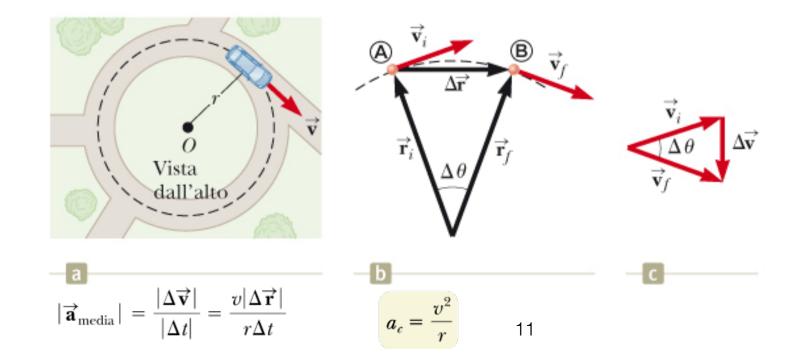
Si classifichino le cinque traiettorie della Figura tenendo conto dei tempi di volo di ciascuna. Si elenchi per prima quella cui corrisponde il tempo di volo più breve e si continui in ordine crescente.



**Figura 4.12** (Esempio 4.3) (a) Presentazione a fotografie multiple dell'esperimento dimostrativo proiettile-bersaglio. Se il cannoncino punta sul bersaglio e fa fuoco nello stesso istante in cui il bersaglio comincia a cadere, il proiettile colpirà il bersaglio. (b) Diagramma schematico dell'esperimento.

## Moto circolare uniforme

- l'accelerazione dipende dalla variazione della velocità
  - la velocità è una grandezza vettoriale
    - variazione del modulo
    - variazione della direzione



### periodo T: l'intervallo di tempo necessario perché il punto compia una rivoluzione completa

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

$$\omega = 2\pi \left(\frac{v}{2\pi r}\right) = \frac{v}{r} \rightarrow v = r\omega$$

$$a_c = \frac{(r\omega)^2}{r}$$

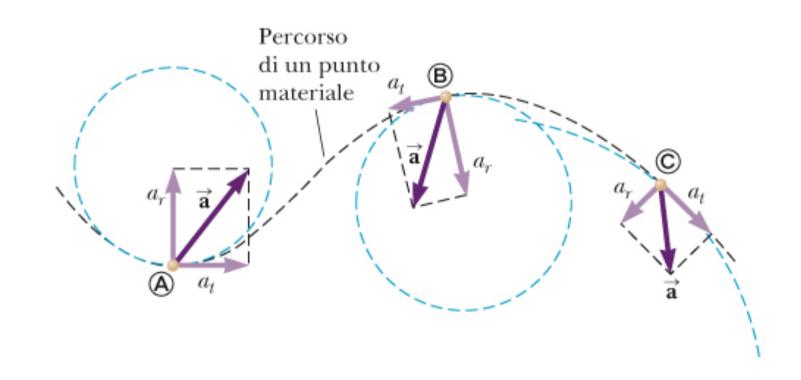
$$a_c = r\omega^2$$

- Una particella percorre una traiettoria circolare di raggio r. Il modulo della sua velocità è v. Ad un certo punto la sua velocità diviene 2v mentre la traiettoria rimane la stessa.
- Di quale fattore è cambiata l'accelerazione centripeta della particella (si scelga fra le risposte)
- (a) 0.25 (b) 0.5 (c) 2 (d) 4 (e) non è possibile determinarlo
- Di quale fattore è cambiato il periodo del moto (si scelga ancora fra le stesse risposte di prima).

### Accelerazione tangenziale e radiale

$$\overrightarrow{\mathbf{a}} = \overrightarrow{\mathbf{a}}_r + \overrightarrow{\mathbf{a}}_t$$

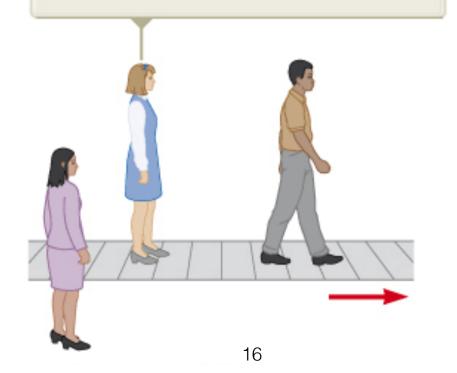
$$a_r = -a_c = -\frac{v^2}{r}$$



- Una particella percorre una certa traiettoria ed il modulo della sua velocità aumenta all'aumentare del tempo.
- In quale dei casi seguenti i vettori velocità ed accelerazione sono paralleli?
  - (a) quando la traiettoria è circolare
  - (b) quando la traiettoria è rettilinea
  - (c) quando la traiettoria è una parabola
  - (d) mai
- In quale fra i casi descritti velocità ed accelerazione sono perpendicolari fra loro?

# Velocità ed accelerazione relative

La donna della figura che sta ferma in piedi sul nastro trasportatore attribuirà all'uomo che cammina una velocità minore di quella osservata dalla donna ferma sul terreno.



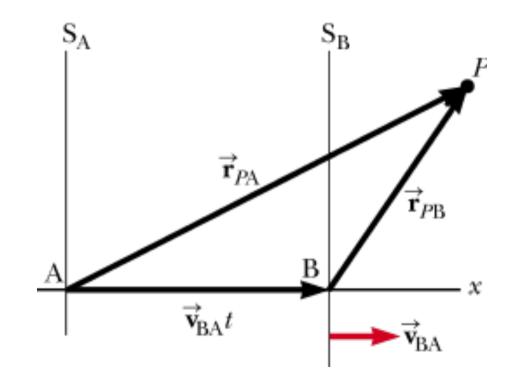
# equazioni di trasformazione di Galileo

$$\vec{\mathbf{r}}_{PA} = \vec{\mathbf{r}}_{PB} + \vec{\mathbf{v}}_{BA}t$$

$$\frac{d\vec{\mathbf{r}}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{\mathbf{r}}_{PB}}{dt} + \vec{\mathbf{v}}_{BA}$$

$$\vec{\mathbf{u}}_{PA} = \vec{\mathbf{u}}_{PB} + \vec{\mathbf{v}}_{BA}$$

$$\frac{d\vec{\mathbf{u}}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{\mathbf{u}}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{\mathbf{v}}_{BA}}{dt}$$



#### PROPRIETÀ FONDAMENTALI DEI PIANETI

pianeta	simbolo	distanza media dal Sole (106 Km)	periodo di rotazione (giorni)	periodo di rivoluzione (g=giorni; a=anni)	diametro (km)	massa (kg)	densità media (g/cm²)	densità non compressa (g/cm³)
Mercurio	Ř	57,9	58,65	87,97 g	4878	3,30.1023	5,42	5,3
Venere	φ	108,2	243,0	224,70 g	12104	4,87-1024	5,25	4,4
Terra	<b>⊕</b>	149,6	1,00	365,26 g	12756	5,98.1024	5,52	4,4
Marte	ੋ	227,9	1,026	686,98 g	6787	$6,42 \cdot 10^{23}$	3,94	3,8
Giove	24	778,3	0,410	11,86 a	142800	1,90.1027	1,31	1,2
Saturno	h	1427	0,426	29,46 a	120660	5,69.1026	0,69	0,6
Urano	\$	2869	0,75	84,01 a	51118	8,68-1025	1,29	1,2
Nettuno	Ψ	4496	0,80	164,80 a	49528	$1,02 \cdot 10^{26}$	1,64	1,5