# RISOLUZIONE DEGLI ESERCIZI

## LEGGERE E RILEGGERE IL TESTO

1

Leggere attentamente il problema.

2

Rileggere più volte per cogliere ogni dettaglio. 3

Verificare che non siano sfuggiti particolari cruciali.

## LE FIGURE SONO IMPORTANTI

01

Le figure aiutano a visualizzare il problema.

02

Possono evidenziare relazioni spaziali e geometria. 03

Essenziali per una comprensione completa.

# QUALI SONO LE INCOGNITE

Identificare le variabili da determinare

Le incognite sono i valori che devono essere trovati.

Spesso vengono indicate nel testo del problema.

FARE UNO SCHEMA DEL SISTEMA

Disegnare un diagramma o schema del Sistema

Include forze, direzioni, e altre grandezze fisiche rilevanti

Aiuta a visualizzare le interazioni tra le componenti.

QUALI SONO I FENOMENI FISICI COINVOLTI

Determinare quali leggi fisiche sono applicabili.

Es: Leggi di Newton, leggi della termodinamica, ecc.

Comprendere il comportamento del sistema.

# QUALI SONO I PRINCIPI FISICI APPLICABILI

Identificare i principi fisici che regolano il fenomeno (conservazione dell'energia, momenti angolari, ecc.).

Applicare le leggi e formule più appropriate.

#### SCOMPORRE IL PROBLEMA

01

Separare il problema in parti più semplici.

02

Analizzare ogni parte singolarmente.

03

Facilita la comprensione e risoluzione.

#### SOSTITUIRE I DATI NUMERICI SOLO ALLA FINE

Prima analizzare le grandezze e le relazioni tra di esse.

Evitare errori durante la fase iniziale.

Inserire i numeri solo quando si è pronti per calcolare.

SCEGLIERE LE UNITÀ DI MISURA SI

Usare il Sistema Internazionale (SI) per tutte le grandezze.

Consente di ottenere risultati standardizzati e coerenti.

Es: metri, secondi, chilogrammi, ecc.

# UNITÀ DI MISURA

Rivedere le unità di misura di ciascuna grandezza fisica.

Controllare la coerenza tra unità durante il calcolo.

Convertire le unità se necessario.

## PONDERIAMO IL RISULTATO

- Verificare l'ordine di grandezza del risultato.
- Assicurarsi che il risultato abbia senso nel contesto del problema.
- Considerare possibili errori di approssimazione.

