## FISICA SPERIMENTALE I (MECC. TERM.)

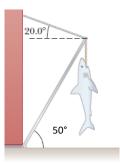
## AA 2016/2017 - Appello Completo - 03 Luglio 2017

Nome	Cognome	Matricola	Orale rimandato	Esercizi	Tempo
			□ si	1+2+3+4	2 ore

1) Un proiettile di piombo di 2.00 g a 35.0°C colpisce alla velocità di 250 m/s un blocco di ghiaccio a 0°C, rimanendovi conficcato. Quanto ghiaccio fonderà?

(Calore specifico del piombo: 128 J/(Kg  $^{\circ}$ C) ) (Calore latente dell'acqua:  $3.33 \times 10^5$  J/Kg)

- 2) Uno squalo pesante 8 000 N è appeso con un cavo ad una sbarra lunga 3.00 m nella posizione in figura.
  - (a) Si calcolino la tensione del cavo,
  - (b) la componente orizzontale e
  - (c) la componente verticale della reazione esercitata sulla base della sbarra. (Si trascuri il peso della sbarra.)



- 3) Un disco uniforme di massa m = 4.00 kg e di raggio r = 0.300 m ruota intorno ad un asse fisso perpendicolare al disco stesso. Se la frequenza angolare del disco è 5.00 rad/s, si calcoli il momento angolare del disco se l'asse
  - (a) passa per il centro di massa,
  - (b) passa per un punto situato a metà tra il bordo ed il centro.
- 4) Un'automobile di massa m in moto con velocità di modulo  $v_1$  tampona un furgone di massa 2m che si stava muovendo nella direzione della macchina ma con velocità di modulo  $v_2$  più piccolo. I due veicoli rimangono incastrati dopo l'urto.
  - (a) Quanto vale il modulo  $v_f$  della velocità del sistema macchina-furgone dopo l'urto?
  - (b) Qual è la variazione di energia cinetica del sistema macchina-furgone nell'urto?
- 5) Dati i due vettori  $\mathbf{A} = 3\mathbf{i} + 2\mathbf{j} \mathbf{k} \in \mathbf{B} = -2\mathbf{i} 4\mathbf{j}$  si trovino
  - (a)  $C = A \times B$
  - (b)  $D = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$
  - (c) l'angolo tra A e B

Istruzioni					
COMPILARE la tabella e RESTITUIRE il	Indicare NOME, COGNOME e MATRICOLA Utilizzare SOLO calcolatrice e t				
testo dello scritto	in ogni foglio, indicare il TIPO DI ESAME	matematiche			
NON E' CONSENTITO l'uso del formulario	Scrivere esclusivamente con penna blu o	Cancellare le parti in brutta copia			
	nera				