

Esercizio 1: Conteggio delle vocali in una stringa

Scrivi un programma in C che chieda all'utente di inserire una stringa (massimo 100 caratteri) e che conti quante vocali (a, e, i, o, u) ci sono nella stringa. Alla fine, stampa il numero totale di vocali.

Esempio di funzionamento:

```
Inserisci una stringa: ciao a tutti
Numero di vocali: 5
```

Esercizio 2: Confronto di due stringhe

Scrivi un programma che chieda all'utente di inserire due stringhe (ognuna di massimo 50 caratteri). Il programma deve indicare se le due stringhe sono uguali o diverse.

Esempio di funzionamento:

```
Inserisci la prima stringa: casa
Inserisci la seconda stringa: casa
Le stringhe sono uguali!
```

Esercizio 3: Conversione da minuscolo a maiuscolo

Scrivi un programma in C che chieda all'utente di inserire una stringa e poi converta tutti i caratteri minuscoli in maiuscoli.

Esempio di funzionamento:

```
Inserisci una stringa: ciao mondo
Stringa in maiuscolo: CIAO MONDO
```

Esercizio 4: Invertire una stringa

Scrivi un programma che chieda all'utente di inserire una stringa e che poi inverta l'ordine dei caratteri della stringa. Alla fine, stampa la stringa invertita.

Esempio di funzionamento:

```
Inserisci una stringa: programmazione
Stringa invertita: enozimargorp
```

Esercizio 5: Controllo palindromo

Scrivi un programma che chieda all'utente di inserire una stringa e stampi se la stringa è palindroma o meno.

Esempio di funzionamento:

```
Inserisci una stringa: otto
La stringa "otto" è palindroma
```