

Campo $(K, +, \cdot)$

- $(K, +)$ gruppo commutativo
- $(K \setminus \{0\}, \cdot)$ gruppo commutativo
- $\forall a, b, c \in K \quad a(b+c) = a \cdot b + a \cdot c$
 $(a+b)c = ac + bc.$

$\rightarrow K = \mathbb{R}$

ma $K = \mathbb{Q}$

$K = \mathbb{C}$

oss. 1: Un campo è l'ambiente in cui possiamo studiare l'es.

$$a \cdot x + b = 0$$

$$\text{Se } a=b=0 \Rightarrow 0 \cdot x + 0 = 0 \quad \forall x \in K$$

$$\text{Se } a=0, b \neq 0 \Rightarrow 0 \cdot x + b = 0 \quad \nexists x \in K$$

$$\text{Se } a \neq 0 \Rightarrow \boxed{ax+b=0}$$

$$ax = -b$$

$$\exists a^{-1} \in K: \quad a^{-1}ax = a^{-1}(-b)$$

$$x = a^{-1}(-b) \quad \exists! x \in K.$$

$$ax = b$$

1 operation

$$\boxed{ax+b=0}$$

2 operations.

N.B.: in un campo il prodotto $\cdot: K \times K \rightarrow K$ m (K, \cdot) non è un Gruppo!

$(K, \{0\}, \cdot)$ è un Gruppo.

Oss: Sia K un campo $\Rightarrow a \cdot b = 0 \Leftrightarrow a = 0$
oppure
 $b = 0$

vale la "legge di annullamento del prodotto"
 \rightarrow in particolare $\forall a \in K: a \cdot 0 = 0$

Dlm: Sia $a \in K \Rightarrow a \cdot 0 = a \cdot (0+0) =$
 $= a \cdot 0 + a \cdot 0$

sottraendo a dx e sx $(a \cdot 0)$
ci si annullando a dx e sx $-(a \cdot 0)$

otteniamo

$$0 = -(a \cdot 0) + a \cdot 0 = -(a \cdot 0) + (a \cdot 0) + (a \cdot 0) =$$
$$= a \cdot 0 = 0 \cdot a$$

Supponiamo ora $a \cdot b = 0$

se $b = 0 \Rightarrow \text{FINE.}$

se $b \neq 0 \Rightarrow \exists b^{-1} \in K$ tale che

$$b \cdot b^{-1} = 1$$

$$\Rightarrow 0 = a \cdot b \Rightarrow \underset{0}{0} \cdot b^{-1} = a \cdot (b \cdot b^{-1}) = a \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = 0 \quad \underset{0}{0} \quad \underline{\text{FINE}}$$

In un campo NON CI SONO DIVISORI DELL'0 ZERO!

ovvero per divisore dell'0 zero si intende un

$a \in K$ tale che $\exists b \in K$ con $b \neq 0$ e $a \cdot b = 0$.
 $a \neq 0$

Esempi

$$(Z_2, +, \cdot)$$

$$Z_2 = \{0, 1\}$$

$$\begin{array}{r|l} + & 0 \ 1 \\ \hline 0 & 0 \ 1 \\ 1 & 1 \ 0 \end{array}$$

XOR

$$\begin{array}{r|l} \cdot & 0 \ 1 \\ \hline 0 & 0 \ 0 \\ 1 & 0 \ 1 \end{array}$$

0 = pari

1 = dispari

$$Z_2 \setminus \{0\} = \{1\}$$

0 = FALSO

1 = VERO

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

a	b	c	$b+c$	$a(b+c)$	$ab+ac$
0	0	0	0	0	0+0
0	0	1	1	0	0+0
0	1	0	1	0	0+0
0	1	1	0	0	0+0
1	0	0	0	0	0+0
1	0	1	1	1	0+1
1	1	0	1	1	1+0
1	1	1	0	0	1+1 = 0

+	F	V
F	F	V
V	V	F

o	F	V
F	F	F
V	F	V

$a \text{ XOR } b \Leftrightarrow \begin{matrix} a \text{ vera} \\ \text{e} \\ b \text{ vera} \end{matrix} \text{ ma non entrambe.}$

$a \text{ AND } b \Leftrightarrow \begin{matrix} a \text{ vera} \\ \text{e} \\ b \text{ vera} \end{matrix}$

Qualsiasi programma può descriversi in termini di equazioni su \mathbb{Z}_2

Sia P un numero primo

e definiamo $(\mathbb{Z}_P, +, \cdot)$ come la

struttura algebrica ove $\mathbb{Z}_P = \{0, 1, 2, \dots, P-1\}$.

$$\alpha, \beta \in \mathbb{Z}_P \quad \alpha +_P \beta := (\alpha + \beta) \% P =$$

= resto della divisione di $\alpha + \beta$
per P

$$(\alpha \cdot_P \beta) := (\alpha \cdot \beta) \% P$$

= resto della divisione di $\alpha \cdot \beta$

per P

+	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	0
2	2	0	1

·	0	1	2
0	0	0	0
1	0	1	2
2	0	2	1

$P=5$

\mathbb{Z}_4

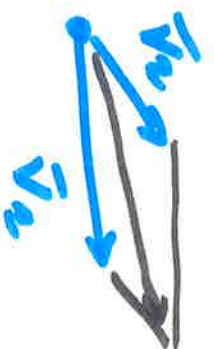
·	0	1	2	3
0	0	0	0	0
1	0	1	2	3
2	0	2	0	2
3	0	3	2	1

← non è un campo!

CARPO → proprietà algebriche "astratte" dei numeri razionali / reali / complessi.

Spazio vettoriale

→ vettori = "freccie"



sovrapposti



scalabili

cosa è una freccia?

segno e
orientamento

→ OGGETTO CHE HA

- DIREZIONE
- VERSO
- LUNGHEZZA.

→ SCALARE UNA FRECCIA :

DIR. = λ
 \bar{v} = verso = v
 LUNGH. = $l \rightarrow$

DIR. = λ
 verso = v
 LUNG. = $\lambda \cdot l$

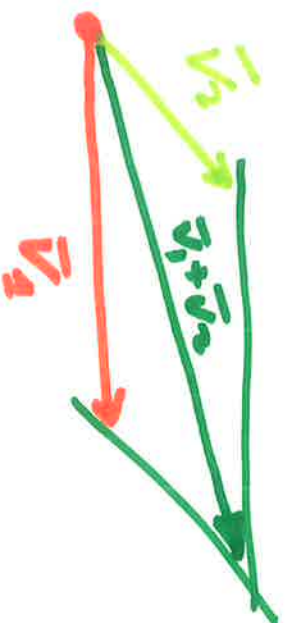
$\lambda \in \mathbb{R}^+$ ↗



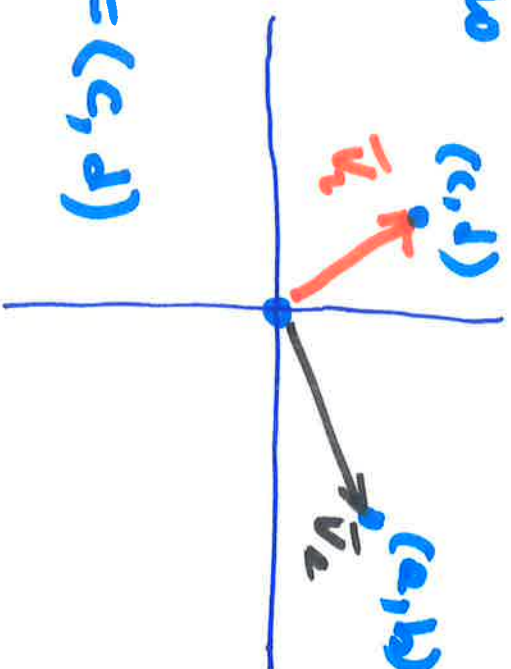
→ CAMMINARE IL
VERSO

DIREZIONE
VERSO = \vec{v}
LUNG. = $|\vec{v}|$

DIREZIONE
VERSO = $-\vec{v}$
LUNG. = $|\vec{v}|$



Nel piano cartesiano

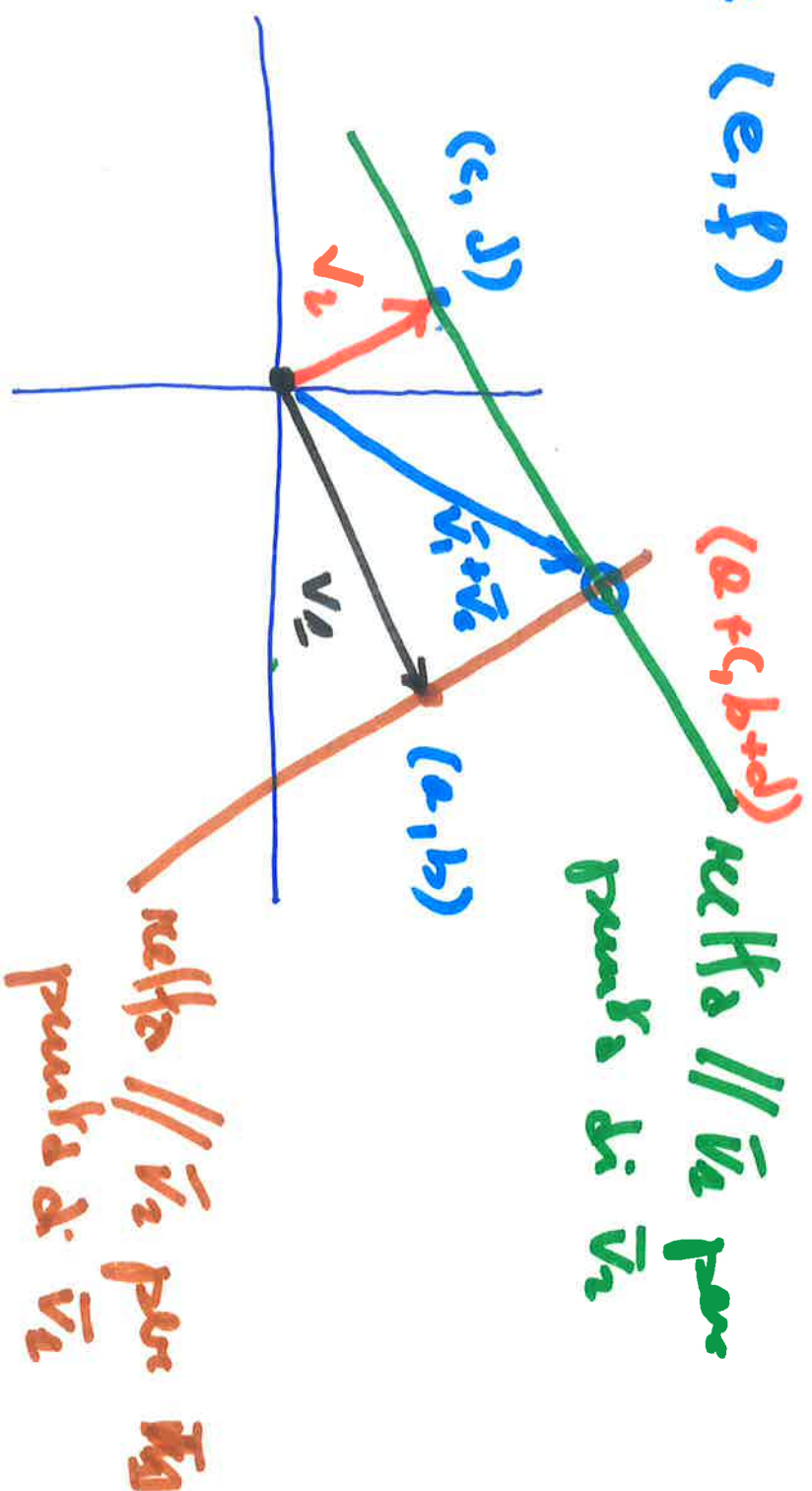


$$\vec{v}_1 = (a, b)$$

$$\vec{v}_2 = (c, d)$$

un vettore è
identificato da
dove si trova
la sua "punta".

$$\bar{v}_1 + \bar{v}_2 = (c, d)$$



$$dx = cy$$

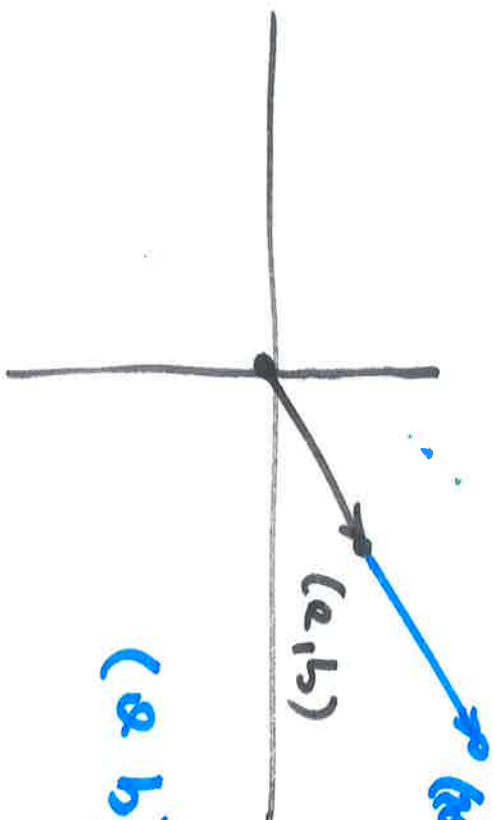
↓

$$d(x-a) = c(y-b)$$

$$b(x-a) = c(y-d)$$

$$(x, y) = (a+c, b+d) \checkmark$$

(a, b)



$$(a, 2b) = 2(a, b)$$

$$(a, b) + (a, b) = (2a, 2b) \\ = 2(a, b)$$

Def: Spazio vettoriale su di un campo K .

Si dice spazio vettoriale $V(K)$ su di un campo K una struttura algebrica formata da un insieme $V(K) \neq \emptyset$ e 2 operazioni $\tilde{+}: V \times V \rightarrow V$ dette somma di vettori e $\tilde{\cdot}: K \times V \rightarrow V$ dette prodotto per scalare, tali che.

- 1) $(V, +)$ è un gruppo abeliano.
- 2) $\forall \bar{v} \in V: 1 \cdot \bar{v} = \bar{v}$ (unitarietà).
- 3) $\forall \alpha, \beta \in K, \forall \bar{v} \in V: (\alpha + \beta) \cdot \bar{v} = \alpha \cdot \bar{v} + \beta \cdot \bar{v}$
- 4) $\forall \alpha \in K, \forall \bar{v}, \bar{w} \in V: \alpha \cdot (\bar{v} + \bar{w}) = \alpha \cdot \bar{v} + \alpha \cdot \bar{w}$

$$5) \forall \alpha, \beta \in K, \forall \vec{u} \in V: (\alpha \cdot \beta) \vec{u} = \alpha (\beta \vec{u}).$$

3th) \rightarrow pseudo distributive

5) \rightarrow pseudo associative.

GL ELEMENTI DI V sono detti vettori
" DI K sono detti scalari.

Esempio $\mathbb{R}^2 = \{ (a, b) \mid a, b \in \mathbb{R} \}.$

$\tilde{+} : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$(a, b), (c, d) \rightarrow (a, b) \tilde{+} (c, d) = (a+c, b+d).$$

$= \mathbb{R} \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$\left\{ \alpha, (a, b) \rightarrow \alpha \tilde{\cdot} (a, b) = (\alpha a, \alpha b) \right\}$$

\mathbb{R}^2 è \hookrightarrow vettoriale su \mathbb{R} .

1) $(\mathbb{R}^2, +)$ è gruppo abeliano.

$$\begin{aligned}(0,0) \in \mathbb{R}^2 \text{ e } \forall (a,b) \in \mathbb{R}^2 \quad (a,b) + (0,0) &= (a+0, b+0) \\ &= (a,b) \\ (0,0) + (a,b) &= (0+a, 0+b) = \\ &= (a,b)\end{aligned}$$

el. neutro.

$$(a,b) + (c,d) = (a+c, b+d) = (c+a, d+b) = (c,d) + (a,b)$$

comm.

$$\forall (a,b) \in \mathbb{R}^2 \quad \exists (-a, -b) \in \mathbb{R}^2 \text{ tale che}$$

$$(a,b) + (-a, -b) = (a-a, b-b) = (0,0)$$

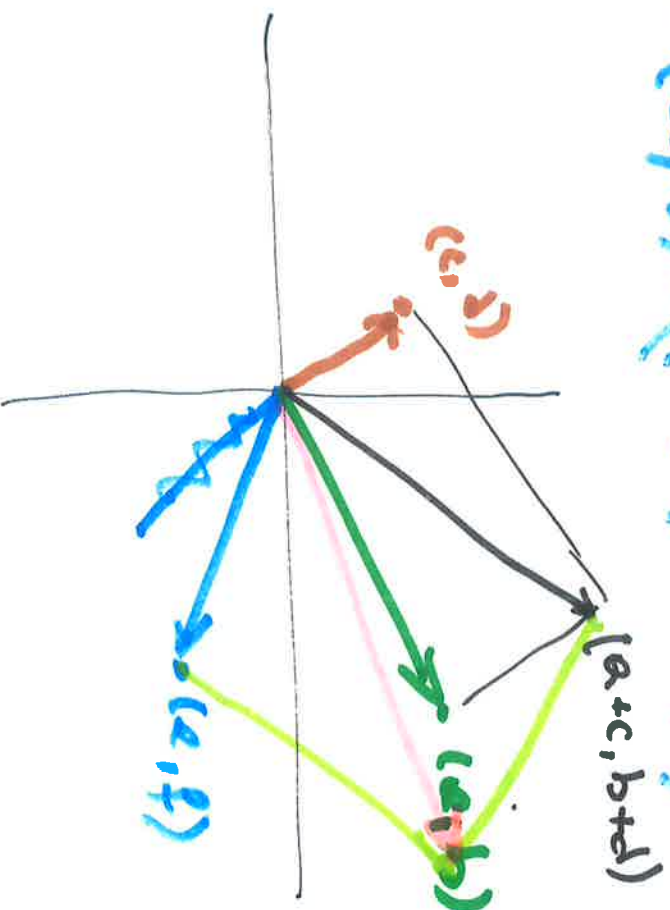
$$\text{e quindi } (-a, -b) = -(a,b)$$

inverso.

$\forall (a, h), (c, d), (e, f) \in \mathbb{R}^2 :$

$$\begin{aligned} & ((a, h) + (c, d)) + (e, f) = \\ &= (a+c, h+d) + (e, f) = \\ &= ((a+c)+e, (h+d)+f) = \\ &= (a+(c+e), h+(d+f)) = \dots \\ &= (a, h) + ((c, d) + (e, f)). \end{aligned}$$

✓



$$2) \forall (a, b) \in \mathbb{R}^2: 1 \cdot (a, b) = (1 \cdot a, 1 \cdot b) = (a, b) \quad \checkmark$$

$$3) \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \forall (a, b) \in \mathbb{R}^2$$

$$(\alpha + \beta) \cdot (a, b) =$$

$$= ((\alpha + \beta)a, (\alpha + \beta)b) =$$

$$= (\alpha a + \beta a, \alpha b + \beta b) =$$

$$= (\alpha a, \alpha b) + (\beta a, \beta b) =$$

$$= \alpha(a, b) + \beta(a, b). \quad \checkmark$$

$$4) \forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall (a, b), (c, d) \in \mathbb{R}^2$$

$$\alpha((a, b) + (c, d)) =$$

$$= \alpha(a + c, b + d) = (\alpha(a + c), \alpha(b + d)) =$$

$$= (\alpha a + \alpha c, \alpha b + \alpha d) = (\alpha a, \alpha b) +$$

$$(\alpha c, \alpha d) = \alpha(a, b) + \alpha(c, d) \quad \checkmark$$

5) $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \quad \forall (a, b) \in \mathbb{R}^2$

$$\begin{aligned} (\alpha \cdot \beta) \cdot (a, b) &= ((\alpha \beta) a, (\alpha \beta) b) = \\ &= (\alpha(\beta a), \alpha(\beta b)) = \\ &= \alpha \cdot (\beta a, \beta b) = \\ &= \alpha \cdot (\beta \cdot (a, b)) \quad \checkmark \end{aligned}$$

□

Lemma: Sia $V(K)$ uno spazio vettoriale reale
 $\alpha \in K, \bar{v} \in V \Rightarrow \alpha \cdot \bar{v} = \underline{0}$ (vettore nullo =
 identikità di $(V, +)$)

$$\Leftrightarrow \alpha = 0 \text{ oppure } \bar{v} = \underline{0}.$$

$$\forall \bar{v} \in V: \quad 0 \cdot \bar{v} = (0+0) \cdot \bar{v} = 0 \cdot \bar{v} + 0 \cdot \bar{v}$$

Dik:

assegnando a \bar{x} e \bar{y} $-(0 \cdot \bar{v})$ si ottiene

$$\underline{0} = 0 \cdot \bar{v}$$

Supponiamo $\alpha \bar{v} = \underline{0}$ e $\alpha \neq 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow \exists \alpha^{-1} \in K \quad e \quad \alpha^{-1}(\alpha \bar{v}) = \alpha^{-1} \underline{0} = \underline{0}$$

"

$$(\alpha^{-1} \alpha) \cdot \bar{v}$$

"

$$1 \cdot \bar{v}$$

"

$$\alpha^{-1} \underline{0} = \alpha^{-1}(\underline{0} + \underline{0}) = \alpha^{-1} \underline{0} + \alpha^{-1} \underline{0}$$

come prima

$$\alpha^{-1} \underline{0} = \underline{0}$$

□

COROLLARIO Sia $1 \in K$ l'identità moltiplicativa

$-1 \in K$ è il suo opposto.

$$\forall \bar{v} \in V(K) \quad -\bar{v} = -1 \cdot \bar{v}$$

$$-(a, b) = (-a, -b) = -1 \cdot (a, b)"$$

Dim: $\underline{0} = \underline{1} \quad (1 - 1) \bar{v} = 1 \cdot \bar{v} + (-1) \cdot \bar{v} = \bar{v} + (-1) \bar{v}$

ma allora sommando a dx e rx $-\bar{v}$

otteniamo $-\bar{v} = (-1) \bar{v}$ □

Esempi di spazii vettoriali.

1) \mathbb{R}^2 è spazio vettoriale su \mathbb{R} .

2) \mathbb{K}^2 è spazio vettoriale su \mathbb{K} .

3) \mathbb{K} è spazio vettoriale su \mathbb{K} .

4) Sia n-1 intero \mathbb{K}^n è sp. vettoriale su \mathbb{K}

ove $\mathbb{K}^n = \{ (a_1, a_2, \dots, a_n) \mid a_i \in \mathbb{K} \}$

$+ : \mathbb{K}^n \times \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$

$(a_1, \dots, a_n), (b_1, \dots, b_n) \rightarrow (a_1 + b_1, \dots, a_n + b_n)$

$$0: \mathbb{K} \times \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$$

$$\alpha (a_1, \dots, a_n) \rightarrow (\alpha a_1, \alpha a_2, \dots, \alpha a_n).$$

Illo spazio vettoriale finitamente generato è univocamente descrivibile a partire da un campo \mathbb{K} ed un intero $n \geq 0$

$$5) \{0\} = V \quad +: \begin{cases} V \times V \rightarrow V \\ (\underline{0}, \underline{0}) \rightarrow \underline{0} \end{cases} \quad \begin{cases} \mathbb{K} \times V \rightarrow V \\ \alpha, \underline{0} \rightarrow \underline{0} \end{cases}$$

6) Sia X un insieme e \mathbb{K} un campo.

$$\text{consideriamo } \mathbb{K}^X := \{f: X \rightarrow \mathbb{K} \mid f \text{ funzione}\}.$$

ALLORA \mathbb{K}^X è spazio vettoriale su \mathbb{K} con le operazioni

$$(f+g)(x) := f(x) + g(x)$$

$$(a \cdot f)(x) := a(f(x)).$$

DM:

$$f(x) \equiv 0 \quad \forall x \Rightarrow \forall g(x) \in X^{Ik}$$

$$(g+f)(x) = g(x) + f(x) = g(x) + 0 = g(x)$$

$$f(x) \in X^{Ik} \Rightarrow -f(x) \in X^{Ik}$$

$$(f + -f)(x) = f(x) - f(x) = 0 \quad \forall x$$

$$f, g, h \in X^{Ik}$$

$$((f+g)+h)(x) = (f+g)(x) + h(x) =$$

$$= (f(x) + g(x)) + h(x) =$$

$$= f(x) + (g(x) + h(x)) =$$

$$= (f + (g + h))(x)$$

□

$$(1. f(x) = 1 \cdot f(x) = f(x))$$

etc.

CONSEQUENZA: Se $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \Rightarrow X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} = \mathbb{K}^n$

è spazio vettoriale su \mathbb{K} .

ALTRI ESEMPI

$$X = \phi \quad X = \{0\} = \mathbb{K}^0$$

$V(\mathbb{K}) = \mathbb{K}[x]$ insieme di tutti i polinomi a valori in \mathbb{K}

rispetto al prod. per scalare

$$a, p(x) = \sum a_i x^i \rightarrow a p(x) = \sum a a_i x^i$$

N.B.: il prod.

$$K[x] \rightarrow K[x]$$

$$\alpha, p(x) \rightarrow \alpha p(x)$$

in due casi di s. vettoriali.

oppure

$$\Delta \quad K[x] \rightarrow K[x]$$

$$\alpha, p(x) \rightarrow p(\alpha x)$$

No!

$$K = \mathbb{R}$$

$$2 \Delta (1+x^2) = 1 + (2x)^2 = 1 + 4x^2$$

$$(1+1) \Delta (1+x^2) =$$

$$1 \Delta (1+x^2) + 1 \Delta (1+x^2) =$$
$$= 2 + 2x^2$$

\mathbb{Z}_2^n sp. vettoriale

$$\mathcal{C}(\mathbb{R}; \mathbb{R}) = \{f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ continuous}\}.$$

Successioni e valori in \mathbb{K} $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{K}$

successioni convergenti in \mathbb{R} s. vettoriale.

STRUTTURA ALGEBRICA

- 1) COME DESCRIVERLA
- 2) QUALI SONO LE TRASFORMAZIONI
CHE LA PRESTABILISCONO \downarrow
- 3) COME OPERARE SU DI ESSA.

Sottospazio vettoriale $X \subseteq V(K)$

È un insieme X di vettori di $V(K)$ che è esso stesso spazio vettoriale rispetto le o.p. di $V(K)$ troncate e ristrette ad X .

Su $V(K)$

$$+ : V \times V \rightarrow V$$

$$\cdot : K \times V \rightarrow V$$

$$2) \forall \bar{v} \in V : 1 \cdot \bar{v} = \bar{v}$$

3

4

5

Su $X \subseteq V(K) \Rightarrow$ ci serve

$$una + : X \times X \rightarrow X$$

$$\cdot : K \times X \rightarrow X$$

Restringere

$$+ : V \times V \rightarrow V$$

$$+ : X \times X \rightarrow V$$

troncare

$$+ : X \times X \rightarrow X$$

$$\cdot : K \times V \rightarrow V$$

$$\cdot : K \times X \rightarrow V$$

$$\cdot : K \times X \rightarrow X$$

oss: le proprietà 2, 3, 4 e 5 di v. vettoriale
 valgono $\forall \bar{v}, \bar{w} \in V$ e $\forall \alpha, \beta \in K$
 \Rightarrow valgono anche $\forall \bar{v}, \bar{w} \in X \quad \forall \alpha, \beta \in K$
 perché $X \subseteq V$ e quindi se $\bar{v} \in X$ allora $\bar{v} \in V$

cosa può non valere?

può essere che non sia possibile ~~trovare~~

trovare $+$: $X \times X \rightarrow V$ all'insieme X .

e \cdot : $K \times X \rightarrow V$

serve che $\text{Im}(+) \subseteq X$ per poter trovare ad X
 $\text{Im}(\cdot) \subseteq X$

X è sottospazio vettoriale di $V(K)$ \dagger il fatto che $(X, +)$ sia gruppo
 e solamente se

$$1) \underline{0} \in X$$

$$2) \forall \bar{x} \in X : -\bar{x} \in X$$

$$3) I_m(+)\subseteq X$$

$$4) I_m(\cdot)\subseteq X \quad \left[\begin{array}{l} \forall \bar{x}, \bar{y} \in X : \bar{x} + \bar{y} \in X \\ \forall \alpha \in K, \forall \bar{x} \in X : \alpha \bar{x} \in X \end{array} \right]$$

$$\underline{\text{N.B.}} : (3) + (4) \Rightarrow (1) + (2)$$

$$\text{Infakt: da } (4) \text{ con } \alpha = 0 \Rightarrow 0 \cdot \bar{x} \in X \Rightarrow \underline{0} \in X$$

$$(1)$$

$$\text{da } (4) \text{ con } \alpha = -1 \Rightarrow (-1) \cdot \bar{x} = -\bar{x} \in X$$

$$\forall \bar{x} \in X$$

$\forall \bar{x}, \bar{y} \in X : \bar{x} + \bar{y} \in X$
 $\forall \alpha \in K \forall \bar{x} \in X : \alpha \bar{x} \in X$

proprietà di chiusura.

X è un **spazio vettoriale** di $V(K)$ se $X \neq \emptyset$
 ed è **chiuso rispetto** le operazioni di $V(K)$.
 cioè dati elementi $\alpha \in K$ e vettori $\bar{x}, \bar{y} \in X$
NON è possibile uscire da X mediante
 le operazioni di $V(K)$.

Def. Siano $(\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_n)$ vettori di $V(K)$ e $(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$
 elementi di K . Si dice **combinazione lineare** dei
 vettori $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_n$ con gli scalari $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ il vettore
 $\alpha_1 \bar{v}_1 + \alpha_2 \bar{v}_2 + \dots + \alpha_n \bar{v}_n$

Teorema: $X \leq V(K) \iff$ sottospazio

$\Leftrightarrow X$ è chiuso rispetto le comb. lineari dei suoi vettori

$$\Leftrightarrow \boxed{\forall \bar{x}, \bar{y} \in X \quad \forall \alpha, \beta \in K: \alpha \bar{x} + \beta \bar{y} \in X} \quad (*)$$

Dim: Se $X \leq V(K) \Rightarrow$ ogni c. lineare di suoi vettori deve essere un elemento di $X \Rightarrow (*)$ vale.

viceversa: se $(*)$ vale \Rightarrow posh $\alpha = \beta = 0$
abbiamo $0 \cdot \bar{x} = \underline{0} \in X$

$$\forall \bar{x} \in X \text{ posho } \alpha = -1, \beta = 0 \quad -\bar{x} \in X$$

Prendi una c. lineare di n vettori in X

$$\alpha_1 \bar{x}_1 + \alpha_2 \bar{x}_2 + \dots + \alpha_n \bar{x}_n =$$

$$(\alpha_1 \bar{x}_1 + \alpha_2 \bar{x}_2) + \alpha_3 \bar{x}_3 + \dots + \alpha_n \bar{x}_n =$$

$$= \bar{x}_1 + \alpha_3 \bar{x}_3 + \dots + \alpha_n \bar{x}_n$$

$$\text{con } \bar{x}_1' = \alpha_2 \bar{x}_1 + \alpha_3 \bar{x}_3 \in X$$

Iterando arriviamo ad una c. lineare di 2 soli termini che per (*) ci dà un vettore di X .

□

ESSERE CHIUSO RISPETTO
C. LINEARI DI n
TERMINI

\Leftrightarrow

ESSERE CHIUSO
RISPETTO C. LINEARI
DI 2 TERMINI
 \Downarrow
ESSERE SOTTOSPAZIO

In $\mathbb{R}^4 = \{(a, b, c, d) \mid a, b, c, d \in \mathbb{R}\}$.

quali di questi insiemi sono sottospazi?

$$A = \{(a, 0, -a, b) \mid a, b \in \mathbb{R}\}.$$

$$B = \{(1, 2, a+b, c) \mid a, b, c \in \mathbb{R}\}.$$

$$C = \{(0, a, b, 0) \mid a^2 + b^2 = 1, a, b \in \mathbb{R}\}.$$

$$D = \{(a, b, 0, 0) \mid ab = 0\}. \quad G = \{(a, b, c, d) \mid a+b=1\}$$

$$E = \{(a, b, 0, 0) \mid a^2 + b^2 = 0\}.$$

$$F = \{(a, b, c, d) \mid a+b=0, c-d=0\}$$