## **Evolutionäre Verfahren**

Sudoku

Marius Huke

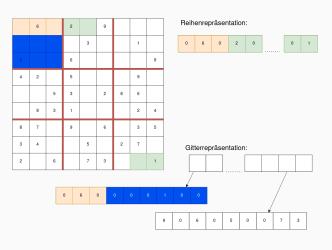
TU Ilmenau

### Gliederung

- 1. Kodierung
- 2. Initialisierung
- 3. genetische Operatoren
- 4. Fitnessfunktion
- 5. Zusammensetzung
- 6. Introduction

# Kodierung

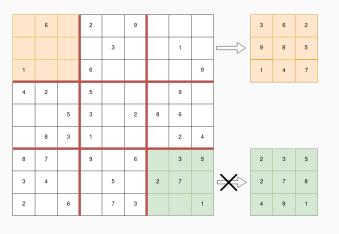
## Kodierung



- Verwendung von shared\_ptr
- leere Felder = 0
- Reihenrepräsentation  $\rightarrow$  1D-Array
- Gitterrepräsentation  $\rightarrow$  2D-Array

# Initialisierung

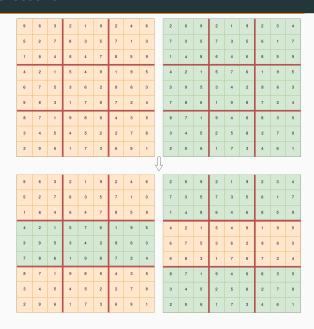
### Initialisierung



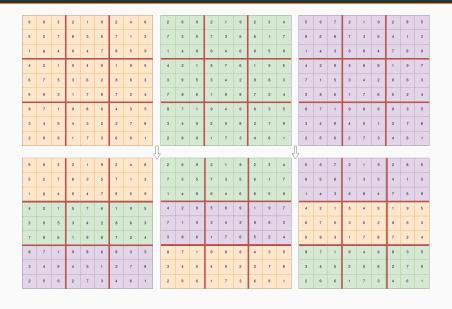
- zufällige Initialisierung leerer Felder
- Einfache Methode: keine doppelten in Blöcken
- Intelligente Initialiserung: möglichst keine doppelten in Zeilen

## genetische Operatoren

#### 2-Punkt-Crossover



#### 3-Punkt-Crossover



**Fitnessfunktion** 

Zusammensetzung

## Intro