## **Užduotis**

Parašyti konsolinę aplikaciją, priimančią du skaitinius parametrus, ir veikiančią pagal aprašymą:

- Aplikacijoje veikia du skaičių generatoriai (A ir B), pagal principą:
  - Generatorių **pradiniai skaičiai** yra aplikacijos parametrai (generatorius **A** pradeda su pirmu parametru, generatorius **B** su antru);
  - Skaičius dauginamas iš koeficiento;
    - (generatoriaus A koeficientas lygus 16807, generatoriaus B koeficientas lygus 48271);
  - Daugybos rezultatas dalinamas iš 2147483647;
  - Rezultatas dalybos likutis;
  - Šitas rezultatas tampa kitos iteracijos pradiniu skaičiumi;
  - Pavyzdys:

Generatoriaus A pradinė reikšmė – 65, generatoriaus B – 8921. Pirmi keturi generatorių skaičiai:

Generatorius A	Generatorius B
1092455	430625591
1181022009	1233683848
245556042	1431495498
1744312007	137874439

- Pagaminti skaičiai tikrinami pagal principą:
  - Paimamas vienas skaičius iš kiekvieno **generatoriaus** ir **palyginama**, ar sutampa jų **paskutiniai 8 bitai;**
  - Pavyzdys:

Iš praeito pavyzdžio, pirmų keturių skaičių dvejetainis atvaizdavimas:

Paskutiniai 8 bitų sutampa tik trečiame palyginime.

- Aplikacijos išvedimas skaičius, nurodantis kiek kartų palyginimas davė teigiamą rezultatą po 1'000'000 (1 milijono) palyginimų.
- Pasitestavimui:
  - Su parametrais 65 ir 8921, rezultatas 3868;
  - Su parametrais **635** ir **12**, rezultatas **3926**;

Užduotį leidžiama atlikti laisvai pasirinkta programavimo kalba. Vertinimo kriterijai:

- Kodo aiškumas (tinkami kintamųjų, metodų pavadinimai, lengvai suprantama struktūra);
- Kodo atvirumas praplėtimui (kiek patogu pakeisti funkcionalumo dalį, pvz. galimybė panaudoti kitokį skaičių generatorių arba naudoti kitokį palyginimą);