

## GESTIÓN CURSOS

Partiendo del siguiente Código HTML realiza los siguientes ejercicios

Registro de Cursos de formación

Agregar Localidad de Formacion


Nombre de provincia a Agregar:

Formulario

Nombre del curso:  Código del curso:  Selecciona Localidad:

Cursos registrados

Seleccionar	Numero de Horas	Localidad	Nombre del curso
<input type="checkbox"/>	40	WAR GAMES	Cuenca



Guardar Solicitud

1. (1 pto) En un archivo **ejercicio1.js** enlazado desde **html** crea las siguientes **funciones anónimas** para la gestión de cookies:

- Una función **asignarCookie** que creará las siguientes Cookies con una caducidad de 30 minutos y que almacenarán los valores de las cajas de texto del formulario

i. nombre

ii. código

iii. localidad

Formulario

Nombre del curso:  Código del curso:  Localidad:

- iv. NOTA: Los elementos select disponen de la propiedad `options.selectedIndex` que devuelve el índice del elemento seleccionado

- Una función **leerCookie** que si existen las cookies asignarán a las cajas de texto de la imagen anterior el valor correspondiente de la cookie
- Una función **borrarCookie** que borre todas las Cookies.

2. (3 pto) En un archivo **ejercicio2.js** enlazado desde **html** resuelve la siguiente situación

- Sólo se realizarán las tareas de “Agregar localidad” o “Borrar localidad” si **se ha cargado sólo el html** (imágenes y hojas de estilo no).
- Usa la función **leerCookie** para completar las cajas de texto.
- Al pinchar en Agregar Localidad, se agregará al final de la lista de localidades

Agregar Localidad de Formacion

Nombre de provincia a Agregar:

---

Formulario

Nombre del curso:  Código del curso:  Localidad:

- Al Pinchar en Borrar Localidad, se borrará la localidad que esté seleccionada en la lista siempre y cuando al eliminarla queden más localidades en la lista
    - i. En caso de al eliminar una localidad sólo quede una localidad en la lista, se deshabilitará el evento del botón Borrar Localidad
    - ii. Cuando se Agregue otra localidad a la lista se volverá a habilitar la escucha del evento
3. (5 pto) En un **archivo ejercicio3.js enlazado desde html** crea las siguientes **funciones flecha** para la validación del formulario:
- Una función **validarNombre** que retornará false si el nombre de curso está vacío. En caso contrario devolverá true.
  - Una función **validarCodigo** que retornará false si el código no sigue el siguiente patrón: Comience por 10, 20 o 30, después una letra mayúscula, a continuación, un punto (.), después 4 dígitos y para terminar una letra mayúscula o minúscula. Si cumple el patrón devolverá true.
  - Las siguientes acciones sólo se realizarán si **se ha cargado el html completo** (imagenes y hojas de estilo también).
    - i. Cada vez que se termine de pulsar una tecla sobre la caja de texto del **nombre del curso** su contenido se pondrá en mayúsculas
    - ii. Al perder el foco la caja de texto del **nombre del curso** se llamará a la función **validarNombre**.
      1. En caso de que devuelva false le aplicará la clase css de hojaestilo.css **.fallo**
      2. En caso de que devuelva true le retirará la clase css de hojaestilo.css **.fallo**
      3. Se creará un evento que se lanzará sobre el botón **Agregar curso**
    - iii. Al perder el foco la caja de texto del **código del curso** se llamará a la función **validarCodigo**.
      1. En caso de que devuelva false le pondrá las letras de color rojo directamente al elemento del DOM

2. En caso de que devuelva true le pondrá las letras de color negro directamente al elemento del DOM
  3. Se creará un evento que se lanzará sobre el botón **Agregar curso**
- iv. Al pinchar en “**Agregar Curso**”,
1. Si existe mas página web que la visible en la pantalla (Es necesario el uso de scroll para ver toda la página web), se mostrará mediante un alert que no se pueden agregar mas cursos.
  2. En caso contrario
    - a. si los campos están validados, se agregará un nuevo curso en la primera posición, justo debajo de la cabecera de la tabla
    - b. Los cursos serán nuevas filas de la tabla con la propiedad draggable a true;
    - c. El número de horas se obtendrá de los dos primeros dígitos del código. Ejemplo 20Z.4276b -> serían 20
    - d. Antes de añadir el curso en el DOM, prepáralo para que si se hace click en cualquier parte de la fila de la tabla marque el checkbox (y si se pincha directamente sobre el checkbox también)

Registro de Cursos de formación

---

Agregar Localidad de Formacion

Nombre de provincia a Agregar:

---

Formulario


Nombre del curso:  Código del curso:  Selecciona Localidad:

---

Cursos registrados

Seleccionar	Numero de Horas	Localidad	Nombre del curso
<input type="checkbox"/>	40	WAR GAMES	Cuenca

Punto de inserción cursos




---

Guardar Solicitud

- v. Si se pincha en “**Deseleccionar Todo**” se limpiarán todos los checkbox
- vi. Si se pincha en “**Borrar Cursos**” se eliminarán todos los cursos que tengan el checkbox seleccionado
- vii. En la imagen de la papelera, si se arrastra una fila de la tabla también se eliminará

- viii. Cuando se pinche en “**Guardar Cursos**” se debe de anular el evento que envía los datos al servidor y hacer uso de la función **asignarCookies**
- ix. Cuando se pinche en “**Borrar Cursos**” se debe de anular el evento que limpia los datos y hacer uso de la función **borrarCookies**