

CENTRO INTEGRADO DE FORMACIÓN PROFESIONAL Nº 1 - CUENCA



ESTÁNDARES

Un poco de historia

1995 - Brendan Eich

- **LiveScript, Javascript**

Originalmente lo desarrolló para Netscape. Su equipo, a ver el éxito, decidió exportarlo al resto de Navegadores y como Java estaba de moda se le cambió el nombre

Organizaciones que establecen las normas del estándar

1994 - W3C - DOM

1997 - ECMA y ECMAScript 2, 3 y 5

2015 - ECMAScript 6

2019 - ECMAScript 10

Ecma International -> Una organización que crea estándares para tecnologías.

ECMAScript -> Es la especificación definida en ECMA-262, para crear un lenguaje de scripting de propósito general. Sinónimo: ECMAScript specification

JavaScript -> Un lenguaje de scripting de propósito general, que se ajusta a la especificación ECMAScript.

Todos a una

El Consorcio WWW, en inglés: World Wide Web Consortium (W3C), es un consorcio internacional que genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web a largo plazo

W3C



Utilizando los últimos estándares



Junto con Parcel, son transpilers que nos permiten compilar nuestro código Javascript a estándares anteriores para asegurar compatibilidad

A diferencia de otros tipos de scripts como los CGI, JavaScript es interpretado por el cliente. Actualmente existen múltiples clientes o navegadores que soportan JavaScript, incluyendo Firefox, Google Chrome, Safari, Opera, Internet Explorer, etc. Por lo tanto, cuando escribimos un script en nuestra página web, tenemos que estar seguros de que será interpretado por diferentes navegadores y que aporte la misma funcionalidad y características en cada uno de ellos. Ésta es otra de las diferencias con los scripts de servidor en los que nosotros dispondremos del control total sobre su interpretación.

Cada tipo de navegador da soporte a diferentes características del JavaScript y además también añaden sus propios **bugs o fallos**. Algunos de estos fallos son específicos de la plataforma sobre la que se ejecuta ese navegador, mientras que otros son específicos del propio navegador en sí.

[listado de los navegadores web que hay en el mercado con soporte de JavaScript](#)

A veces las incompatibilidades entre navegadores al interpretar el código de JavaScript no vienen dadas por el propio código en si, sino que su origen proviene del código fuente HTML. Por lo tanto, es muy importante que tu código HTML siga las **especificaciones del estándar W3C**

