Teilentwurf

LISE E-Learning System

Matthias Englert, Fabian Schilha, Andreas Rottach

Wintersemester 2014/2015

Inhaltsverzeichnis

1		Datenbankentwurf				
	1.1	Dateb	ankdiagramm			
	1.2	Beschi	reibung der Tabellen			
2	Syst	tem-Ar	chitektur			
	2.1	Komn	nunikationsdiagramme			
	2.2	Klasse	ndiagramm			
	2.3		denbeschreibung			
		2.3.1	Controller Methoden			
		2.3.2	Benutzerverwaltung Methoden			
			Datenbankmanager Methoden			
		2.3.4	RegistrierenDialog Methoden			
		2.3.5	ProfilBearbeitenDialog Methoden			

1 Datenbankentwurf

1.1 Datebankdiagramm

Aufbau der Relationalen Datenbank

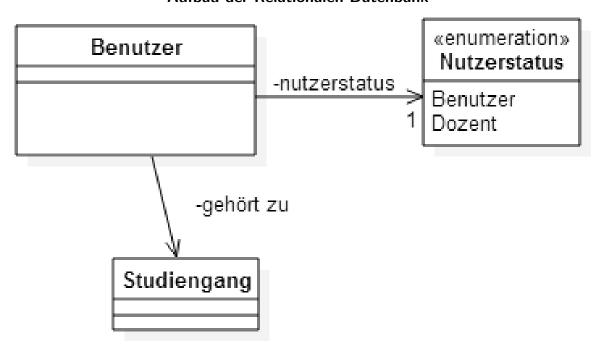


Abbildung 1.1: Datenbankdiagramm

1.2 Beschreibung der Tabellen

TABELLE Benutzer

BESCHREIBUNG Speichert alle Informationen, die zu einem Benutzer gehören.

VERWALTET Benutzerdaten SCHLÜSSEL ID : Integer

FELD Vorname: String

FELD Nachname: String

FELD Martrikelnummer : Integer

FELD eMail: String

BESCHREIBUNG Veranstaltungsbeschreibung

FELD Studiengang: Int

BESCHREIBUNG Fremdschlüssel, Benutzer ist bestimmtem Studiengang zugeordnet.

Dozenten sind hier keinem Studiengang zugeordnet. Referenziert

auf Tabelle Studiengang

FELD Kennwport : String

BESCHREIBUNG Speichert das verschlüsselte Passwort des Nutzers

FELD Nutzerstatus: Enum

BESCHREIBUNG Speichert ob Benutzer ein Student oder Dozent ist.

FELD GruppeneinladungenErlauben: Bool

BESCHREIBUNG Speichert ob Benutzer zu Gruppen eingeladen werden kann.

FELD NotifyDiskussionen: Enum

BESCHREIBUNG Speichert wie ein Benutzer über Diskussionen informiert wird.

TABELLE Studiengang

BESCHREIBUNG alle Studiengänge an der Universität Ulm

VERWALTET Benutzer und deren eingetragenen Studiengang

SCHLÜSSEL ID : Integer

FELD Name: String

BESCHREIBUNG Text der den Studiengang beschreibt.

2 System-Architektur

2.1 Kommunikationsdiagramme

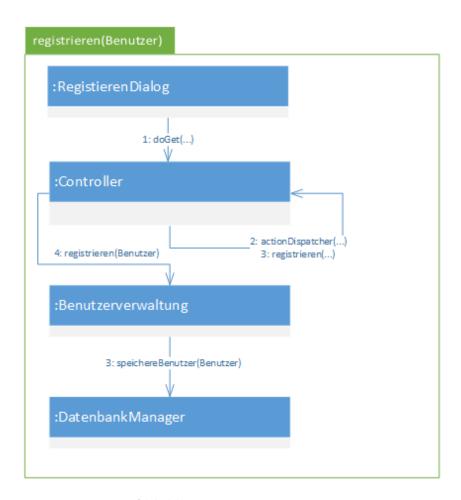


Abbildung 2.1: Registrierung

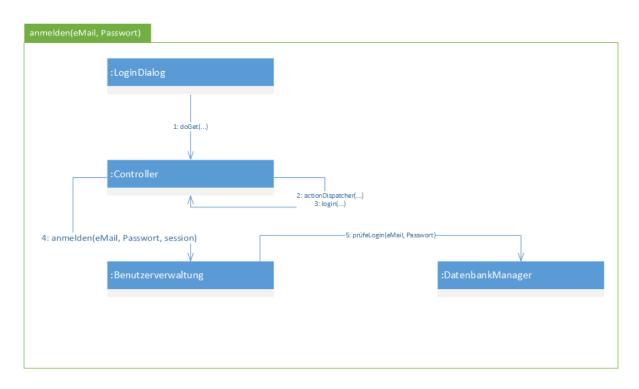


Abbildung 2.2: Am System anmelden

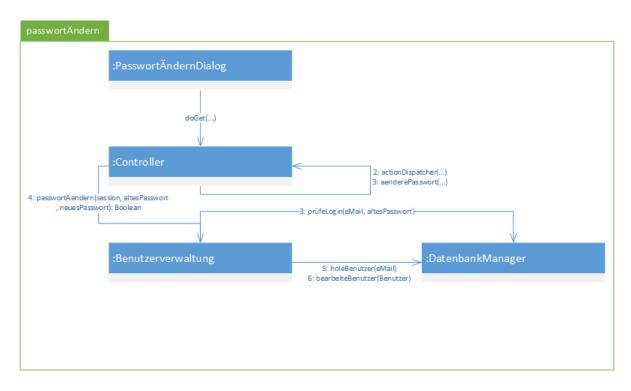


Abbildung 2.3: Passwortänderung

2.2 Klassendiagramm

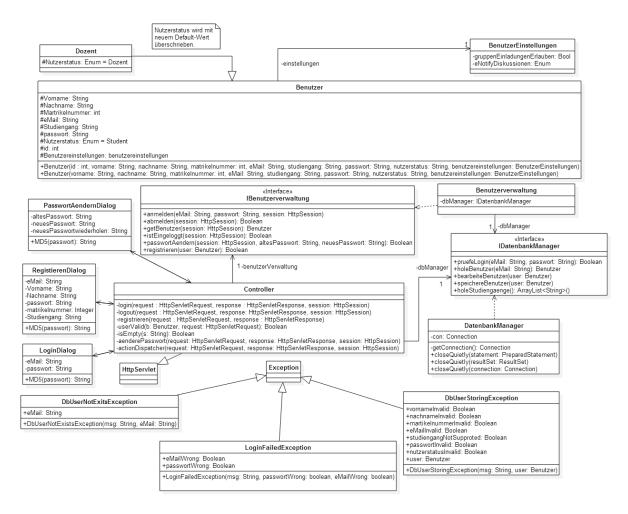


Abbildung 2.4: Klassendiagramm mit Realisierungsklassen

2.3 Methodenbeschreibung

2.3.1 Controller Methoden

Operation	${\bf doGet(HttpServletRequest\ request,\ HttpServletResponse}$
	response)
Beschreibung	Diese Methode nimmt einen ankommenden Request entgegen und
	gibt ihn an die Methode "actionDispatcher"weiter.

Operation	actionDispatcher(HttpServletRequest request, HttpServ-
	letResponse response, HttpSession session)
Beschreibung	Diese Methode verwaltet die Weiterleitung zu den jeweils verant-
	wortlichen Methoden für die Verarbeitung der Anfragen. Entspre-
	chend zu der gewählten Action wird auf einen neuen Dialog weiter-
	geleitet.

Operation	$aendere Passwort (Http Servlet Request\ request,\ Http Serv-$
	letResponse response, HttpSession session)
Beschreibung	Diese Methode übernimmt die Verarbeitung der Passwort-
	Änderungs-Anfragen. Es werden die Parameter aus dem Request
	ausgelesen. Wenn die empfangenen Parameter korrekt angegeben
	sind, wird die Anfrage an die Benutzerverwaltung weitergegeben.
	Je nachdem ob dies erfolgreich war, wird auf die Startseite weiter-
	geleitet oder der Benutzer bekommt den gleichen Dialog nochmal
	angezeigt, wenn ein Fehler aufgetreten ist.

Operation	$login(HttpServletRequest\ request,\ HttpServletResponse)$
	response, HttpSession session)
Beschreibung	Diese Methode übernimmt die Login-Anfragen. Sie liest die Para-
	meter aus und leitet die Anfrage an die Benutzerverwaltung weiter.
	Es wird entweder auf die Startseite oder die Loginseite weitergelei-
	tet.

Operation	${\bf logout(HttpServletRequest\ request,\ HttpServletResponse}$
	response, HttpSession session)
Beschreibung	Diese Methode übernimmt die Logout-Anfragen. Sie liest die Para-
	meter aus und leitet die Anfrage an die Benutzerverwaltung weiter.
	Es wird auf die Loginseite weitergeleitet.

Operation	${\bf registrieren (HttpServletRequest\ request,\ HttpServletRe-}$
	sponse response)
Beschreibung	Diese Methode übernimmt die Registrierungsanfragen. Sie liest die
	Parameter aus und leitet die Anfrage an die Benutzerverwaltung
	weiter. Es wird auf die Loginseite weitergeleitet.

Operation	userValid(Benutzer b, HttpServletRequest request): Boo-
	lean
Beschreibung	Diese Methode prüft, ob die gespeicherten Benutzerdaten gültig
	sind. Sie prüft ob alle Werte gesetzt sind und ob die eMail bspw.
	ein und einen Punkt enthält.

Operation	isEmpty(String s)
Beschreibung	Diese Methode prüft, ob der übergeben String null ist oder ob es
	ein Leerstring ist.

2.3.2 Benutzerverwaltung Methoden		
Operation Beschreibung	getBenutzer(HttpSession: session): Benutzer) Liefert das Benutzerobjekt zur entsprechenden Session zurück. Wenn die eMail-Addresse in der Session gespeichert ist, ist der Benutzer angemeldet. Dann wird das komplette Benutzerobjekt mit Hilfe des DB-Managers geladen und zurückgeliefert. Wenn ein Fehler auftritt wird null zurückgegeben.	
Operation	anmelden(eMail:String, passwort:String, HttpSession: session)	
Beschreibung	Meldet den Benutzer mit Passwort und eMail im System an. Die eMail wird in der aktuellen Session gespeichert um einen Verweis auf den Benutzer zu haben.	
Operation Beschreibung	registrieren (user: Benutzer): Boolean) Ruft beim Datenbankmanager "speichere Benutzer" auf. Wenn user null ist wird eine NullPointer Exception geworfen.	
Operation	passwortAendern(HttpSession session, altesPasswort:String, neuesPasswort:String): Boolean	
Beschreibung	Diese Methode ändert das Passwort für den aktuell angemeldeten Benutzer, indem es den aktuellen Benutzer mit "holeBenutzer"holt, das Passwort neu setzt und den Benutzer mit Hilfe des Datenbankmanagers mit "bearbeiteBenutzer"speichert.	
Operation Beschreibung	abmelden(HttpSession session): Boolean Falls ein Benutzer in der übergebenen Session angemeldet ist, wird die eMail aus der Session entfernt und der Benutzer somit ab- gemeldet. Ist der Benutzer schon ausgeloggt wird einfach false zurückgegeben.	
Operation	istEingeloggt(HttpSession session): Boolean	
Beschreibung	Prüft ob die eMail in der aktuellen Session enthalten ist. Wenn dies zutrifft ist der Benutzer angemeldet.	

2.3.3 Datenbankmanager Methoden

Operation	getConnection(): Connection
Beschreibung	Mit dieser Methode wird eine Verbindung zur Datenbank aufge-
	baut. Für alle Datenbankoperationen ist es eine Vorbedingung, dass
	eine Verbindung zur Datenbank existiert.

Operation Beschreibung

pruefeLogin(eMail:String, passwort:String): Boolean

Es wird geprüft ob es in der Datenbank einen Benutzer mit der übergebenen eMail Adresse gibt. Als zweiter Schritt prüft die Methode, ob das Passwort zu diesem Benutzer passt. Wenn nicht wirft die Operation eine LoginFailedException. Die Exception bekommt als Parameter angegeben, ob die eMail oder das Passwort fehlerhaft ist. Sind die Benutzerdaten in Ordnung, dann gibt die Methode true zurück, ansonsten false.

Operation Beschreibung

holeBenutzer(eMail:String): Benutzer

Vorbedingung: Benutzer in der Datenbank vorhanden. Die Operation liest aus der Datenbank den Benutzer mit der angegebenen eMail. Gibt es keinen passenden Benutzer in der Datenbank zu dieser eMail, dann wirft die Operation eine DbUserNotExistsException. Als Nachbedingung wird der Benutzer zurückgeliefert.

Operation Beschreibung

speichereBenutzer(user:Benutzer): Boolean

Vorbedingung: Attribute des Benutzers sind alle korrekt. Beispielsweise dürfen Name und Vorname keine Leerstrings sein oder die eMail des Benutzers muss eindeutig sein. Außerdem muss der Studiengang des Benutzers in der Datenbanktabelle Studiengang vorhanden sein. Die Operation speichert den Benutzer in der Datenbank in der Tabelle Benutzer. Nachbedingung ist dass der Benutzer in der Datenbank gespeichert ist.

Operation Beschreibung

bearbeiteBenutzer(user:Benutzer)

Vorbedingung: Benutzer ist in der Datenbank vorhanden, die Attribute des Benutzers sind alle korrekt und der Studiengang des Benutzers in der Datenbanktabelle Studiengang vorhanden sein. Die Operation ändert die Attribute des Benutzers in der Datenbank.

Operation Beschreibung

holeStudiengaenge(): List;String;

Es gibt keine Vorbedingungen. Die Operation liest alle Studiengänge aus der Datenbank aus und gibt sie in einer Liste zurück.

2.3.4 Dialoge

Da sämtliche Dialoge nur HTML-Asichten im JSP-Format sind besitzen diese lediglich eine Javascript Hashfunktion um die eingegebenen Passwörter zu verschlüsseln.

Ansicht	Login-Dialog
Beschreibung	In dieser Ansicht hat der Benutzer die Möglichkeit sich mit seiner
	gewählten eMail-Adresse und dem dazugehörigem Passwort anzu-
	melden, sollte das Kennwort oder die eMail-Adresse falsch oder
	nicht existent sein werden diese farblich markiert und eine Fehler-
	meldung ausgegeben.

Ansicht	Registrieren-Dialog
Beschreibung	In dieser Ansicht hat der Benutzer die Möglichkeit sich am Sys-
	tem zu registrieren. Hierbei müssen alle gekennzeichneten Pflicht-
	felder ausgefüllt werden. Sollte der Button Registrierung abschlie-
	ßen betätigt wird der Benutzer wieder zum Login-Dialog geführt,
	sollten Fehler auftreten verbleibt der Benutzer auf dem Registrati-
	onsdialog.

Ansicht	Passwortänderungs-Dialog
Beschreibung	In dieser Ansicht kann der Benutzer sein gewähltes Passwort
	ändern. Sollten die Angaben fehlerhaft sein werden diese durch
	Fehlermeldungen oder Pop-up-Meldungen kenntlich gemacht. Ist
	die Änderung erfolgreich gelangt der Benutzer zum Login-Dialog,
	oder der Benutzer kann die Passwortänderung mit dem Button ab-
	brechen.