## **Use-cases**

tirsdag 7. februar 2023

```
Udefinert tilstand
     Pre condition
           Påskrudd
     Trigger
           Udefinert etasje
           I ro
     Scenarier
           Hovedscenarier
                  Gå ned til første etasje
           Utvidelse
                  Er under første etasje, ting går i dass
     Guarantee
           Success guarantee
                  Går til første etasje
            Minimal guarantee
                 Går til første etasje eller under
Gå til etasje
     Pre condition
           Påskrudd
           Floor in queue
     Trigger
           Doors closed
     Scenarier
           Hovedscenariet
                  Goes to floor
            Utvidelser
                  Wrong floor
                  Stops
```

15:38

Klasse dingram

Queue: list

- queue: list

+ set Floor: int
+ add Floor: void
+ emply Queue: wid
- remove Floor: void

Contoller

- floor: int

- doors: bool

- moving: bool

- ready: bool

- otopped: void

- arrived: void

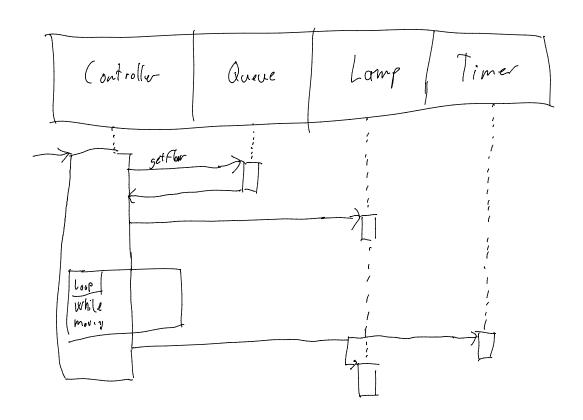
binhap 1-4:
floorloop 1-4:
door Lump:

-light Btn: void
the Light Btn: void

Timer

- time: floot

- threeSecs: bool



Tilst and sdEason

