

Laborator 3.

- Acest laborator se poate lucra cu Octave.
- Veti pregati un fisier text care va contine raspunsurile la fiecare cerinta (in functie de intrebare, comanda matlab, valoarea numerica obtinuta, linii de cod, explicatii teoretice, etc)
- Apoi veti accesa testul Laborator3-raspunsuri de pe Moodle. Acesta contine numai o casuta text in care veti face copy/paste la raspunsurile dvs.
- Acest test valoreaza 15 procente din nota finala

Polinoamele Cebasev

1) Executati in Matlab comanda

`a=rand+2`

Scriti valoarea a obtinuta.

2) Care sunt radacinile polinomului Cebasev de grad 7? Stocati aceste radacini in vectorul linie z. Care sunt nodurile din intervalul [-a,a] corespunzatoare acestor radacini? Stocati aceste noduri in vectorul linie x. Afisati z si x.

3) Evaluati functia $f(t) = \frac{1}{1+25t^2/a^2}$ in x si stocati valorile obtinute in y. Scriti comanda Matlab si rezultatul ei.

4) Calculati coeficientii polinomului Lagrange de interpolare a datelor (x,y). Scriti comanda Matlab si rezultatul ei.

5) Faceti graficul acestui polinom si al functiei f pe intervalul [-a,a]. Scriti comanda Matlab.

6) Refaceti calculele de mai sus inlocuind polinomul Cebasev de grad 7 cu cel de grad 11. Ce interpolant aproximeaza mai bine functia f? Scriti comenzile Matlab.

Interpolantul spline cubic natural

Fie tabelul de date

x | x1 x2 ... xn

y | y1 y2 ... yn

Interpolantul spline cubic natural $s : [a, b] \rightarrow R$ are proprietatea ca

1. $s(x_i) = y_i, i = 1..n$
2. $s|_{[x_i, x_{i+1}]} = p_i$ este polinom de grad cel mult 3.
3. $s \in C^2[x_1, x_n]$
4. $s''(x_1) = s''(x_n) = 0$

La curs au fost date formulele pentru p_i $i = 1..n - 1$ depinzand de niste coeficienti a_1, a_2, \dots, a_n , unde $a_1 = a_n = 0$. S-a arata de asemenea ca acesti coeficienti satisfac un sistem de forma

$$Aa = b$$

unde $a = [a_1, \dots, a_n]'$ este vectorul necunoscutelor iar matricea A si termenul liber b sunt date de niste formule. La final, dupa rezolvarea sistemului $Aa = b$ se va cunoaste formula analitica a fiecarui polinom p_i , altfel spus se va cunoaste formula analitica a interpolantului s pe fiecare interval $[x_i, x_{i+1}]$, $i = 1..n - 1$.

Evaluarea unei astfel de functii intr-o valoare data x_0 se poate face prin detectarea intervalului $[x_i, x_{i+1}]$ in care se afla valoarea x_0 si apoi se pune $s(x_0) = p_i(x_0)$.

Cerinta 1 Scrieti un cod care sa calculeze coeficientii $a = [a_1, \dots, a_n]$ corespunzatori unui tabel arbitrar dat

```
x | x1 x2 ... xn
-----
y | y1 y2 ... yn

codul va arata asa

%=====
function a=natsplinecoef(x,y)

%construieste matricea A conform formulelor de la curs

%construieste vectorul b conform formulelor de la curs
a=A\b;

end
%=====
```

Cerinta 2 Scrieti un cod care, dat fiind un tabel arbitrar

```
x | x1 x2 ... xn
-----
y | y1 y2 ... yn
```

si un vector $xval$ de valori arbitrare intre x_1 si x_n , va evalua interpolantul spline cubic natural corespunzator acestui tabel in toate valorile din $xval$ iar valorile obtinute se vor stoca in vectorul $yval$.

Codul ar trebui sa arate asa

```
%=====
function yval=natspline(x,y,xval)
```

```

%initializam yval
yval=xval;

%determinam coeficientii interpolantului spline
a=natsplinecoef(x,y);

for(i=1:length(xval))
    %determinam indexul primului interval [x_k,x_(k+1)] in care se afla xval(i)
    k=sum(x<=xval(i));

    if(k==n) k=n-1; end%***

    %evaluam s in xval(i).Atentie!!! p_k trebuie inlocuit cu formula corespunzatoare
    %prezentata la clasa.
    yval(i)= p_k (xval(i))
end

end

%=====

```

Cerinta 3 Verificati codul pe tabelul $x=[1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5]$ $y=[2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6]$ si $xval [1.5 \ 2.5 \ 3.5]$
 Comanda `natspline(x,y,xval)` ar trebui sa returneze valorile
 $[2.5 \ 3.5 \ 4.5]$
 Explicati de ce.

Remarca: Comanda matlab dedicata pentru evaluarea functiei spline cubica naturala este

```
pp=csape(x,y,'second');%aflam coef lui s pe fiecare subinterval, apoi evaluam in xval
yval=ppval(pp,xval)
```

Cerinta 4 Faceti graficul interpolantului spline cubic natural pentru valorile din tabelul $x=[1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5]$ $y=[1 \ 1.2 \ 1.4 \ 1 \ 2]$ Reprezentati si punctele interpolate. Scrieti comenzile Matlab.

Cerinta 5 Dupa cum s-a vazut la curs, interpolantul spline cubic natural rezulta prin impunerea a doua conditii suplimentare

$$s''(x_1) = s''(x_n) = 0$$

pentru a obtine un sistem compatibil determinat.

Alte conditii produc alti interpolanti spline, de pilda, daca in loc de $s''(x_1) = s''(x_n) = 0$ vom impune 2 conditii

$$p_1'''(x_2) = p_2'''(x_2), p_{n-2}'''(x_{n-1}) = p_{n-1}'''(x_{n-1}) \quad (1)$$

acesta e interpolantul evaluat cu comanda matlab

```
spline(x,y,xval)
```

iar daca vom impune alte doua conditii de tipul

$$s'(x_1) = k_1, s'(x_n) = k_n \quad (2)$$

unde k_1, k_n sunt date atunci interpolantul care rezulta este evaluat in xval cu comanda matlab

```
spline(x, [k1,y,kn],xval)
```

Trebuie spus ca pentru calculul concret al acestor interpolanti, codul nostru presupune numai modificarea primei si ultimei linii din matricea A si a primei si ultimei componente din termenul liber b.

Vom incerca sa vedem care e diferenta intre interpolantii spline de diferite tipuri.

Corespunzator tabelului

```
x=[1 2 3 4 5]
```

```
y=[1 1.2 1.4 1 2]
```

```
xval=1:0.1:5
```

evaluati interpolantul spline cubic natural in xval si de asemenea interpolantul spline in xval calculat cu conditiile suplimentare (2) (folositi comanda spline).

Apoi calculati norma $\| \cdot \|_{\infty}$ a diferentei dintre cei doi vectori produsi.